

俄軍第一次入侵車臣戰爭（城鎮作戰）之研究

作者/溫盛宇少校



陸軍官校正 80 期，步兵正規班 361 期畢業；曾任排長、副連長、中隊長；現任步兵訓練指揮部兵器組教官

提要

- 一、車臣共和國戰略位置此地自古以來就是兵家必爭之地，建築型態也是以軍事為主要考量，首府格洛茲尼即是以堡壘方式建構，以反制戰爭的威脅，兩次的車臣戰爭堪稱是二戰後最為殘酷的地面作戰，車臣為追求自由與獨立，趁蘇聯解體時，在西方國家暗中支持下，由杜達耶夫(Dzhokhar Dudayev)領導，宣布脫離俄羅斯聯邦，此舉引起俄羅斯的重視，為保持主權完整、防止發生連鎖分離效應逕自出兵。
- 二、俄羅斯在葉爾欽(Boris Yeltsin)執政時下達出兵車臣，雖然俄軍遭到重創，但是對於鞏固俄羅斯的統一起了重要作用，但從軍事視角來觀察，俄羅斯雖軍力強大，但無法對戰場有充分認知，蒙受重大的戰損，但兩軍交戰戰場在車臣，車臣雖然勝利但也屬於慘勝，並時時擔憂俄軍軍事威脅與報復。
- 三、本研究是針對第一次車臣戰爭，俄羅斯自持蘇德戰役勝利的光榮，大軍浩浩蕩蕩準備嚴厲懲戒車臣，其作戰整備鬆散整體軍事作為均輕視車臣軍，反觀車臣掌握整體形勢、因地制宜、因敵致勝之戰爭法則，善用在西方國家退休之雇傭兵，將城鎮作戰優勢作為發揮的淋漓盡致，讓我們看到以小搏大，以弱敵強之作為，可有效爭取到戰爭優勢，免遭到俄軍的茶毒，對城鎮作戰深具參考價值。

關鍵詞：車臣、高加索、城鎮戰、杜達耶夫

壹、前言

1979-1989 年蘇聯入侵阿富汗後，於 1994 年 12 月又發動車臣戰爭，最終以慘勝收場，車臣為一小自治國，但面對俄軍浩浩蕩蕩的陸海空與戰術導彈部隊，絲毫未見怯戰，反而是俄軍以輕率的態度懲戒車臣，結果陷入一場苦戰，本篇研究係以第一次車臣戰爭為主要範圍，研究車臣軍以全國資源對抗俄軍，從戰場經營、戰力編組、戰術運用、戰鬥作為等，將極端弱勢之軍力，缺乏空中火力掩護之下，逐步誘導俄軍戰、甲車陷入街道、巷戰與特種作戰之困境，車臣軍完全掌握戰場控制權與主導權，由劣勢逐步形成優勢，車臣軍的各項作為對我地面部隊深具啟發意義，未來共軍犯台在地面決戰階段最後就是城鎮作戰，共軍要在時間、空間與戰力上，同時分區都要形成絕對優勢一舉攻略，本部策訂城鎮作戰小部隊戰鬥作為時，即能參考車臣軍在敵優我劣之作戰環境下，將傳統作戰、特種作戰與游擊戰法相結合，逐步掌控優劣轉換之情勢，而各項戰鬥行動，引導優勢敵軍進入我預設戰場，集中火力達成速決殲滅之效果，以支撐戰術之要求，而車臣部隊的各項戰鬥作為，深具參考價值的。

貳、車臣介紹

一、地理環境

車臣共和國是俄羅斯聯邦北高加索聯邦管區下轄的一個自治共和國，¹車臣面積大約 1 萬 7 千平方公里，共有 13 個州，其首都為格羅茲尼(Grozny)，其在俄文的語意是可怕、恐懼、威脅的意思，其建築型態是以堡壘方式建構的，其建築要求無論地上物或地底結構都是為了強化防守的功能，因此形成易守難攻的建築體系；車臣的地理位置位於高加索地區與南方的亞美尼亞高原共同構成一個山地樞紐地帶，可連接南俄草原、小亞細亞半島、伊朗高原與兩河流域(底格里斯河、幼發拉底河)。²

高加索地區有三個國家，分別是：喬治亞、亞美尼亞、亞塞拜然。喬治亞首府第比利斯是高加索地區的交通中心，亞塞拜然首府巴庫則為裏海最大港口、外高加索最大城市，是荷蘭殼牌石油誕生地：19 世紀末 20 世紀初世界一半石油來自此地。然而高加索地區缺乏交通孔道將東西方連接起來，此區域的重要性由此可知，而車臣自古以來即因戰略位置重要是兵家必爭之地。高加索地區能源儲藏豐富，其地理位置深具戰略價值可以控制黑海與裏海，是扼控歐亞兩洲互通時之重要位置，向北直達俄羅斯；向東一直可以抵達中國大陸；向南可經伊朗-阿富汗-巴基斯坦至印度；向西經黑海直抵歐洲。³裏海地區已探明石油儲存量高達 1500~2000 億桶，其中巴庫

¹佟鑫、魯瑞海著 〈第一次車臣戰爭評析〉《戰役戰爭》(北京)，民國 99 年 6 月，頁 34。

²高加索山位於歐亞交接處，為歐洲第一高峰。西臨印古什共和國、東連達吉斯坦共和國，南與格魯吉亞相鄰、西北則為斯塔夫羅波爾邊疆區。

³張建勛〈制約美國在外高加索戰略利益的俄羅斯因素探討〉《西伯利亞研究》(北京)，民國 98 年 4 月，頁 230。

油田是主要石油產區，被稱作為第二個中東。除此之外俄國的黑海艦隊（主基地位於克里米亞港口賽凡堡）經土耳其控制的博斯普魯斯海峽，可通達地中海，另俄羅斯海軍利用敘利亞軍港塔爾圖斯，使其勢力可延伸至中東地區。高加索通道是俄羅斯與中東間狹窄的陸路通道，其地形在軍事價值上可阻擋俄國北方勢力南下，其周邊國家因地緣政治、宗教、民族性、能源爭奪，形成錯綜複雜的國際關係。

二、歷史背景

車臣人為北高加索地區之民族，車臣民族的形成是歷經無數次戰爭荼毒下存活者，原本居住在山區，分成若干個區域，13 世紀時遭蒙古毀滅性的侵襲，14 世紀末又遭帖木兒軍隊的蹂躪，直到 15~16 世紀時欽察汗國（又稱金帳或大帳汗國為蒙古四大汗國之一）解體後，車臣人才開始移居到捷列克河及其支流松日河和阿爾貢河的平坦河谷一帶。尤於長年居住在山區，加上屢遭外族的侵略，因此民族形成的時程較為緩慢，直到 16 世紀封建制度開始萌芽時，民族才漸漸形成。⁴1991 年 12 月 25 日，蘇聯解體後獨立出 15 個新的國家分別為：立陶宛、喬治亞、愛沙尼亞、拉脫維亞、亞美尼亞、烏克蘭、摩爾瓦、白俄羅斯、亞塞拜然、烏茲別克、吉爾吉斯、塔吉克、土庫曼、哈薩克、俄羅斯。（如圖一）在蘇聯解體後，其勢力退到高加索山脈以北之平原地帶，以俄國的角度來看大高加索山以北稱為內高加索，該地區如今屬於俄國聯邦的達吉斯坦、車臣、印古什與北奧塞梯等國都分布於這個地區。



圖一 蘇聯解體後獨立出 15 個國家

資料來源：壹讀網站 <https://read01.com/RnQDde0.html#.YB-2yegzaUk> 檢索時間（110 年 9 月 1

⁴陳延琪、胡紅萍，《車臣跨世紀的反恐戰爭》，（新疆人民出版社，民國 93 年），頁 26。

三、宗教信仰

車臣共和國位在高加索地區，因位於中東與俄羅斯間的中間地帶，因此，自古以來就是強權國家軍事爭奪的地區。自西元第7世紀開始就有阿拉伯人前往傳教，9至12世紀曾被波斯帝國統治，13至15世紀為蒙古欽察汗國，15至18世紀為鄂圖曼土耳其帝國所統治。⁵雖歷經多國統治但仍維持氏族部落的傳統型態，大概分為150多個宗族。於16世紀開始伊斯蘭教傳入北高加索，逐漸影響車臣的宗教信仰，車臣傳統上信仰回教與俄羅斯的東正教屬於不同的宗教派別，到了19世紀，車臣民族大多數人信奉伊斯蘭教。⁶因宗教信仰不同就成為與各民族間衝突與矛盾的重要因素。

四、主要作戰地區概述

車臣戰爭初期主要的作戰地區是在首都格羅茲尼，（如圖二）它位於車臣共和國的中央，面積大約3千2佰平方公里，其形狀概略為長方形，以米努特卡廣場為中心，有6條主要道路分別向外連通；郊區房屋零星，城市周邊房屋密集，城鎮中心多為9樓以上高樓建築，並有四通八達的地下通道及蘇聯時期修建的防空避難所。⁷城鎮中心地面建築物高大稠密，地下通道錯綜複雜，攻擊一方不易發揮遠距離支援，另外裝甲車輛因街道狹窄，機動性及靈活性降低，容易遭到守軍的伏擊，防守的一方可利用建築物編組防禦陣地，利用地下通道，靈活變換陣地；並運用樓層、街道和地下設施，可以編組立體狙擊網，可對攻擊方造成嚴重的戰損。



圖二 車臣首都格羅茲尼

資料來源：截自Google衛照圖檢索時間（110年9月1日）

5.劉宇軒著《車臣、新疆與菲南之分離意識與恐怖主義活動— 文明衝突在伊斯蘭文明斷層線之再檢視》(民國 103 年 6 月)，頁 34。

6.侯艾君，《車臣始末》(北京：世界知識出版社，民國 94 年)，頁 12。

7.馮秋國〈城鎮地下設施軍事價值之研究〉，《步兵季刊》(高雄，步兵季刊社) 265 期，民國 104 年，頁 13。

參、車臣與俄國關係

一、沙皇時期的民族同化、隔離政策

18 世紀開始，俄國積極推動向南方地區擴張的國家戰略，在擊敗鄂圖曼帝國後，俄國的勢力擴張至北高加索。1818 年俄國南征高加索，為永久佔領車臣領土，實行碉堡政策。⁸被征服後的車臣地區多有暴亂，因亞歷山大·伊萬諾維奇·巴米亞京斯基 (Alexander Lvanovich Bamiatinski) 平定暴亂，成功於 1860 年建立政權。1867 年，俄國對車臣人開始施行暴政，激起大規模反抗，車臣地區復亂。1875 年，亞歷山大·帕夫諾維奇·斯維斯圖諾夫 (Alexander Pavlovich Svistunov) 率軍隊至車臣實施大量屠殺，這造成車臣各氏族之間被分化成為親俄和反俄兩大派系。1877 年車臣及達吉斯坦因反抗暴政而起義，抗俄之車臣人近乎滅絕。從 18 世紀開始，俄羅斯欲征服高加索地區的態勢漸趨明顯，經過好幾年的高加索戰爭，俄羅斯在 18 世紀中期征服了北高加索西部地區，開始了俄羅斯的統治，19 世紀初隨著格魯吉亞、亞塞拜然和卡拉巴赫先後臣服於俄羅斯，沙俄更加緊對北高加索各民族的武力征服。

二、蘇聯時期高壓統治

蘇聯建國以後，車臣與高加索山區相關共和國一起併入了蘇聯，1936 年史達林 (Joseph Stalin) 為了把車臣與印古什地區分離出來，單獨建立了一個車臣-印古什蘇維埃社會主義自治共和國。二戰時在 1940-1943 年間，車臣與印古什共和國曾在德國支持下進行反抗蘇聯當局的行動。在德軍被擊敗之後，1944 年蘇聯把和德國人合作過的車臣人遷徙去了中亞地區，此即扁豆行動。⁹這些活動本來只是少數人所為，但是蘇聯政府藉口車臣民族集體叛變、出賣祖國，對車臣實行民族整體遷移，將 38.7 萬車臣人遷移到哈薩克、中亞與西伯利亞。¹⁰

在蘇聯政府統治期間頻繁變更民族自治區，不重視培養少數民族幹部，強制車臣與全蘇聯同步實行集體化，強迫民族遷移。史達林在二戰之後定下了一個規矩，就是車臣地區的最高地方領導人，一定不能由車臣人擔任，此情況一直持續到戈巴契夫 (Mikhail Gorbachev) 上台。戈巴契夫允許了之前被遷徙的車臣人返鄉，並讓車臣人擔任地方最高領導人。

三、蘇聯解體後之影響

1989 年後蘇聯政局劇烈動盪，民族分離主義勢力在車臣、印古什和北奧塞梯-阿蘭等高加索地區迅速擴張，車臣和北奧塞梯-阿蘭等自治共和國均有因分離而發生流血衝突事件。

⁸同註 4，頁 4。

⁹扁豆行動：部分車臣人在二次世界大戰期間與德軍合作，甚至參加德軍，蘇聯因此所進行的強制人口轉移活動，大概 50 萬人被驅逐出他們國家，強轉移至中亞，大概有 15 萬人在遷移中死亡。

¹⁰同註 4，頁 8。

自從蘇聯政權解體以後，俄羅斯聯邦的不少成員，特別是外高加索地區的共和國，都希望像鄰近的喬治亞、亞美尼亞與亞塞拜然一樣享有獨立的地位，再加上過去在前蘇聯統治時期，受到高壓的統治，使車臣人要求民族獨立和反俄羅斯的呼聲越來越高。

俄羅斯為維持領土完整，尤其是內高加索地區內的共和國，除了車臣，還有印古什-阿蘭共和國和韃靼斯坦共和國對於獨立運動也蠢蠢欲動，如果車臣獨立，可能導致其他共和國群起效尤，就算沒有也會對該地區增加不穩定因素。俄羅斯還有一個重大的戰略利益考量，就是維持對北高加索的控制，並將影響力深入擴展到南高加索地區，以防止美國經由聯合喬治亞與亞美尼亞對俄國在地緣政治上的圍堵，並防止美國操控裏海的石油生產；所以車臣如果獨立，俄羅斯的核心戰略利益將會受到重創。¹¹

肆、戰前情勢與參戰兵力

一、民族意識

車臣本是俄羅斯的一個自治共和國，位於俄羅斯西南部的北高加索地區，面積不足二萬平方公里，人口約一百萬名，是車臣民族的主要居住地。車臣人信奉伊斯蘭教，性情剽悍。俄羅斯通過多年的高加索戰爭，才於 1864 年把車臣併入俄羅斯版圖，然而因長期的抗爭，也使車臣與俄羅斯產生很深的民族矛盾。¹²車臣民族獨立運動的出現有其歷史、經濟等方面的原因，其與 20 世紀 80 年代下半年戈巴契夫的改革密切關聯。其政治改革上的開放，導致蘇聯政府內各加盟共和國要求獨立的聲浪造成一股民族分離運動風潮，直接激發蘇聯境內長期受到壓制的各個大小民族與部落之情緒。¹³

二、俄羅斯政府的強硬態度

俄國在 20 年代強制車臣與全蘇聯同步實行集體化，卻沒有考慮他們的傳統習俗和固有的生活方式，破壞了當地的社會組織和經濟生活，引發人民的激烈反抗，導致車臣地區有一直斷斷續續對蘇聯政府的反抗。從 1929 年到 1930 年間車臣發動了反蘇聯政府的暴動，最後被強力鎮壓，致車臣地區損失大量人口。¹⁴

三、西方世界的介入

越來越多的俄羅斯學者強調西方間諜活動在車臣危機中所起的作用，這種活動是西方對俄羅斯既定戰略的一部分。俄國部分學者認為美國的外交政策目的，在俄羅斯邊境製造麻煩，使俄羅斯被迫經年累月處理這些問題，而遏制俄羅斯的崛起。西方媒體常常有反俄立場，其慣常做法是，攻擊俄羅斯軍隊在車臣踐踏人權。這些

11許菁芸、宋鎮照〈地緣政治與國家主權的關係研究-以車臣和科索沃獨立省思臺海兩岸問題〉，《政治學報 56 期》，（台北），民國 102 年，頁 68。

12王承宗、〈車臣戰爭與車臣問題〉《問題與研究季刊》，（新竹），民國 89 年，頁 2。

13同註 5，頁 36。

14同註 6，頁 47。

情形在一定程度上會有，但是，這些報導充滿偏見，也有許多誇大與不實。¹⁵

四、車臣革命領導人

杜達耶夫出生於車臣人被流放的年代，他出生幾個星期後，全村就被整個流放到哈薩克，從小目睹和經歷了車臣人的悲慘生活，在重新返回車臣之後，杜達耶夫加入軍隊，從飛行員升到轟炸機中隊指揮官，一路升到轟炸機師師長，軍階為少將。¹⁶1990年5月，杜達耶夫提前退休，隨即回到車臣開始從政，並很快得到了幾乎所有車臣民眾的支持。（如圖三）



圖三 杜達耶夫

資料來源: https://twgreatdaily.com/1d-G_WsBmyVoG_1Z2TeH.html 檢索時間（110年9月1日）

五、宣布獨立

1990年11月23日到25日，在徵得車臣共和國最高蘇維埃的同意後，召開了由共和國境內的民族組織、社會組織、生態組織、最高蘇維埃代表以及境外車臣人代表，所組織的「車臣人民全民族代表大會」。11月25日，代表大會通過宣言，宣佈了國家主權，並通過決議，請求共和國最高蘇維埃批准宣言。1991年10月27日，車臣人民全民族代表大會不顧蘇維埃和俄羅斯的反對，主辦了車臣總統與國會的選舉投票，杜達耶夫獲得85%的選票，當選首任車臣總統。在此後的幾個月之中，杜達耶夫得到了國內大多數穆斯林的支持。11月9日，杜達耶夫宣誓就任車臣

¹⁵龍晔生〈困擾俄羅斯聯邦的車臣問題〉，《民族論壇雜誌社》，（湖南），民國98年，頁35。

¹⁶同註4，頁26。

總統。他隨即要求俄羅斯撤出駐車臣的所有部隊和政府機構，並同時宣布脫離俄羅斯。¹⁷此時正值蘇聯解體後的政治動盪時期，莫斯科方面尚無暇顧及車臣問題。

六、戰爭起因

反對杜達耶夫解散國會和個人獨裁的車臣反對派，組成了民兵開始多次攻擊車臣首府格羅茲尼，但是敗在杜達耶夫強大的軍力之下，車臣事實上已經在俄國軍力進入之前就已經陷入了內戰。反對杜達耶夫獨裁的反對派，開始呼籲俄軍進入車臣維和。加上克服憲政危機後的葉爾欽實力空前強大，終於有了力量與時間處理車臣問題。在這樣的情況下，葉爾欽政府於 1994 年 12 月 3 日發布《告車臣人民書》，（如圖六）呼籲車臣人民行動起來，推翻杜達耶夫政權。次年 10 月 3 日，俄軍的武裝直升機就配合了車臣反對派武裝的軍事行動，在此之後俄軍也開始向反對派提供軍事顧問和重武器援助。不過反對派之間協調混亂，內部矛盾重重，最終在 11 月 26 日對車臣首府格羅茲尼的進攻中被杜達耶夫的部隊擊敗。11 月 29 日，葉爾欽發表措辭強硬的《致車臣共和國武裝衝突參加者的呼籲書》，限車臣內戰雙方 48 小時內放下武器，否則「就將在車臣全境動用（俄羅斯）國家擁有的全部力量和手段制止流血，保護俄羅斯公民生命、權利和自由，在車臣共和國恢復憲法法制、法規與和平」。反對派自然執行了葉爾欽的命令，但是杜達耶夫拒絕執行，並且呼籲所有伊斯蘭國家不能對車臣的處境置之不理。儘管多數俄羅斯人民都反對內戰，但是俄羅斯與杜達耶夫方面最後的談判還是在 12 月 5 日正式破局。

七、雙方參戰兵力

交戰雙方，俄羅斯是由正規部隊、內衛部隊與邊防部隊組成的聯合武裝；車臣是由共和國衛隊、民兵和雇傭兵組成的武裝部隊，兩方兵力或是裝備，有著極大懸殊。俄羅斯動用陸、海、空軍和邊防、內衛部隊兵力共約 6 萬餘人，陸軍編組 5 個摩托化步兵師、3 個摩托化步兵團、空降及陸軍航空兵等部隊；海軍有太平洋艦隊的海軍陸戰隊團、波羅地海艦隊及北方艦隊各一個海軍陸戰隊營；空軍有戰鬥機、轟炸機和戰鬥直升機各一個團；邊防及特種部隊等。俄軍主要武器裝備計有戰車、步兵戰鬥車及裝甲運輸車共計 2221 輛、火炮 388 門、飛機 80 餘架、直升機 60 架及戰術導彈等高效能武器。車臣主要有四支武裝部隊，總統衛隊約 200 餘人；正規部隊約 4000 人，由杜達耶夫直接指揮；獨立的民兵組織約 6、7 萬人及其他雇傭兵約 6000 人，（其中大部分曾經在阿富汗與俄軍長期作戰的老兵、冷戰結束後曾經在歐洲與亞洲服役過的歐洲退伍軍人、部分是脫離俄羅斯獨立的東歐國家的射擊選手，這些人視戰爭如遊戲，流血當成流汗特別驍勇善戰，有部分曾在美軍三角洲與海豹特種作戰部隊服役退伍軍人，其每日薪水可以高達 1000 美金以

¹⁷毛鑄倫著〈俄羅斯與車臣的統獨之戰〉《海峽評論》，（台北），民國 84 年 2 月，頁 8。

上，若射殺俄軍另有高額獎金可領）這些雇傭兵裝備齊全，有豐富的實戰經驗，加上車臣民眾支持，作戰能力遠比蘇軍想像得強。車臣軍主要武器計有步兵戰鬥車 108 輛、戰車 70 餘輛、反裝甲武器 590 具、火箭炮 30 門、火砲 160 餘門及防空系統 40 套。¹⁸非制式班是車臣軍的編組，可納編 2 員攜帶 RPG-7 火箭彈，或者是 RPG-18 反裝甲榴彈發射器、機槍兵、狙擊手(SVD 狙擊步槍)、步槍兵、彈藥兵及彈藥兵，以 25 人編成一個小組，75 編成為一個單位，並配有 1 個迫擊砲班。¹⁹

伍、第一次車臣戰爭

第一次車臣戰爭發生於 1994 年 12 月至 1996 年 8 月，是蘇聯與車臣之間的一次軍事衝突。俄羅斯於 1994 年 12 月 11 日，在蘇聯政府和以杜達耶夫為首的車臣非武裝談判破裂後，俄羅斯政府決定出兵解決車臣獨立問題。²⁰

一、俄羅斯缺乏軍事實力作後盾的和談

俄羅斯初期的想法是以強大的軍事壓力迫使車臣當局放棄獨立，解散非法武裝，如果無法達成，再以實施軍事行動。俄羅斯在施壓與和談間，著重在和談，對於以政治解決車臣問題寄於過大希望，導致戰爭初期軍事行動缺少決心，給車臣部隊調整部署、動員軍事力量、加強防禦時間，增加爾後作戰的難度。

二、戰爭發動

1994 年 12 月 10 日，聚集於邊境附近的俄軍越過邊境，兵分三路向車臣首府格羅茲尼逼近，第一次車臣戰爭開始。²¹俄羅斯國防部長格拉契夫(Pavel Grachev)揚言稱戰爭在 12 月 20 日前便可結束。為此次作戰專門成立的「聯邦聯合部隊」主要由來自俄軍北高加索軍區的摩托化步兵組成。俄軍基本上沿用了蘇聯時期的軍事系統，士兵和低級軍官大部分役期只有兩年，毫無城市作戰和反游擊作戰經驗的新兵。而且俄軍服役採用的是車輪戰法，部隊在聯邦聯合部隊服役一段時間後就會被調走，換上新的部隊，導致根本無法積累實戰經驗。在意識到這個問題後俄軍便開始匆忙地在全國範圍內搜刮有城市作戰經驗的精銳部隊，以至於最後甚至連俄羅斯海軍陸戰隊和特別用途機動單位這樣本身和正規野戰沒有關係的部隊都被編入了聯邦聯合部隊。

車臣空軍力量在開戰幾小時內便被俄空軍殲滅。隨後地面部隊兵分西北、西、東三個方向 3 路向格羅茲尼進攻。²²（如圖四）俄軍原本計劃通過一場快速戰爭迅速平定車臣武裝。然而，蘇聯解體後，因為經濟困難，俄軍普遍士氣低落彈藥短缺，加上出發前俄軍戰備普遍不足，官兵紀律鬆散，缺乏作戰經驗。組織領導層也十分混亂，彼

18海運，李靜傑主編《葉利欽時代的俄羅斯》（北京市：人民出版社，民國 90 年）。

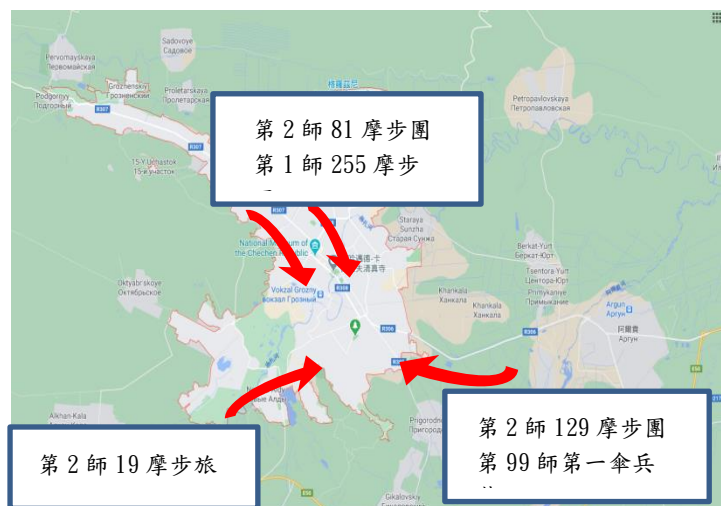
19奧力克(Olga Olikier)作；曾祥穎翻譯《車臣戰爭 1994-2000：城鎮戰之經驗教訓》（臺北市：國防部部辦室，民國 95 年），頁 48。

20同註 4，頁 33。

21同註 1，頁 35。

22王金貨〈兵伐格羅茲尼-欲速則不達的第一次車臣戰爭〉《戰場風雲》（北京），民國 95 年，頁 37。

此缺乏統一的調度協調。很多俄軍部隊還遭到當地群眾阻攔，部分軍車甚至遭到搶劫，場面十分尷尬。俄軍低劣的質素在戰前就已暴露無遺。在車臣武裝一連串半游擊式的反擊作戰，俄軍居然損失嚴重。由於缺乏訓練，俄軍炮兵無法有效執行精確的打擊任務，不得不依賴於大量使用火箭炮和集束炸彈這樣的武器來進行無差別地毯式轟擊。這直接導致了大量車臣平民傷亡招引嚴重民怨與憤恨。



圖四 俄軍向格羅茲尼進攻圖

資料來源: 截自 Google 衛照圖，作者自繪。

三、關鍵戰役-格羅茲尼戰役(1994 年 12 月 11 日~1995 年 2 月 6 日)

(一)合圍格羅茲尼(1994 年 12 月 11 日~26 日)

1994 年 12 月 11 日凌晨，俄軍 238000 人從西北、西與東三個方向同時向格羅茲尼機動。12 月 18 日零時，俄羅斯政府最後通牒時限過後，車臣反抗軍仍不放棄武裝，俄軍開始對格羅茲尼外圍的防禦陣地及市區重要目標實施全面性空襲。12 月 19 日，俄地面部隊在強大火力支援下，開始對格羅茲尼外圍陣地發起攻擊。12 月 23 日，俄軍對格羅茲尼東部重鎮發起猛攻，殲滅車臣武裝分子 1000 餘人，其他部隊也逐步從西及北面向格羅茲尼前進。12 月 26 日形成對格羅茲尼，東、西、北三面和圍之勢。

(二)強攻格羅茲尼(1994 年 12 月 27~1995 年 2 月 6 日)

1944 年 12 月 27~30 日，俄空軍和炮兵對據守格羅茲尼市區的非法武裝實施火力攻擊，其地面部隊從北、西和東面三個方向收縮包圍，12 月 31 日凌晨，俄軍以戰車和裝甲車組成的第一梯隊在地空火力支援下，從東、西、北三個方向像格羅茲尼市區發起攻擊。²³但是俄軍協同不力，加上通信聯絡中斷，整個強攻行動頓時陷入混亂狀態，俄軍沿著街道向市中心推進的裝甲車輛大部分被摧毀，長

²³同註 1，頁 35。

時間在被包圍的狀況下進行戰鬥。1 月 7 日，俄軍改變攻城戰術，由步兵和傘兵組成的第一梯隊再次發起攻擊，逐步向總統府推進，面對俄軍新一輪的攻擊，車臣軍不斷進行反擊，雙方在市區內展開激烈的巷戰，進行逐屋的爭奪。9 日，俄軍控制了格羅茲尼三分之一的地區，並完全封鎖了總統府。杜達耶夫見大勢已去，倉皇撤離。1 月 13 日，俄軍奪佔車臣政府大樓。1 月 19 日俄軍攻佔總統府。（如圖五）2 月 6 日，俄軍控制格羅茲尼東南部，切斷車臣軍進出該市的主要道路。

（三）俄軍攻佔其他重要市鎮及清除殘餘軍事勢力（1992 年 2 月 22~6 月 13 日）

格羅茲尼戰役後，車臣軍繼續重新佈署兵力和裝備，為長期爭戰準備。他們將主要兵力和裝備集中在車臣的東部和東南部地區。1995 年 2 月下旬至 4 月初，俄軍繼續對車臣軍控制的其他地方展開攻擊。6 月 13 日，俄軍攻佔了車臣南部最後一個大據點，俄軍在車臣的大規模軍事行動宣告結束。



圖五 戰後之車臣總統府被火力攻擊狀態

資料來源: <https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%BD%A6%E8%87%A3%E6%80%BB%E7%BB%9F%E5%BA%9C>

四、車臣的戰術

戰前車臣在首都格羅茲尼就以做足了防禦準備，依據俄羅斯的資料準備，在俄軍進城至少 3~4 個月之前，就開始從事格羅茲尼德作戰準備。這段期間他們完成作戰計畫、劃分責任地區、實施部隊訓練及建立有效的通信手段。²⁴車臣軍隊戰前主要依市區建築、街道、地下街道等設施構築許多獨立又可相互聯繫得堅固陣地，防禦體系和火力配置，全市共有 4000 多個射擊陣地和秘密據點，利用市內的地下通道設置了完備的交通壕體

²⁴同註 19，頁 45。

系，其防禦兵力可沿交通壕迅速移動。²⁵車臣軍對自己的城市瞭若指掌，攜帶的武器相對輕便(輕機槍、手榴彈、反裝甲武器)更大大增加了機動性，這就是他們的中心戰術。車臣軍會換穿紅十字會的制服，近距離探測俄軍動態，甚至換裝成平民，取得俄軍信任帶俄軍通過城鎮，其實是將俄軍帶入先期預設的伏擊區，(如圖六)車臣軍的伏擊部隊在除掉戰、甲車輛的同時，狙擊手與機槍兵同時殲滅支援的步兵。車臣人也採取影響輿論的手段，由於俄國並未嚴格限制地區內新聞記者的活動，尤其是戰鬥中俄軍火力免不了擊中住宅、學校及醫院造成大量無辜百姓傷亡，使用相機拍下並傳至各國報社，致俄軍看起來特別慘無人道，車臣人則顯得像是無辜的受害者。²⁶



圖六 第一次車臣戰爭中俄軍遭遇預設伏擊示意圖

資料來源: <https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%BD%A6%E8%87%A3%E6%80%BB%E7%BB%9F%E5%BA%9C>

五、戰爭後期與結果

1996 年 8 月 6 日，車臣武裝發動第三次格羅茲尼反擊，對駐守城市的俄軍內務部隊發動突然襲擊，並於 20 日徹底擊退前來增援的俄軍，重新奪回了格羅茲尼。8 月 31 日，俄軍在國內壓力和大選逼近下，葉爾欽和車臣簽署停火協定。第一次車臣戰爭正式結束。

第一次車臣戰爭最終俄羅斯以失敗收場。根據官方數字，俄軍死亡人數為 3826 人，傷者 17892 人，另有 1906 人失蹤。此次戰爭亦導致車臣超過 10 萬平民死亡，大量設施遭嚴重破壞，俄羅斯最終卻未能鎮壓車臣武裝部隊。²⁷在此後 3 年，儘管車臣仍為俄羅斯共同體的其中一員，但實質上卻享有獨立的諸多權利。

²⁵同註 11。

²⁶同註 22。

²⁷許湘濤，《俄羅斯及其周邊情勢之研究》，(台北，秀威資訊科技股份有限公司，民國 97 年)，頁 106。

陸、俄軍誤失

一、俄軍作戰觀念陳舊，仍停留在二戰時期

俄軍仍以二戰末期之作戰觀念，對防禦部署嚴密的都市，俄軍以一部牽制，主力部隊則繞越通過，對於公開宣布不設軍事防務的城市，則浩浩蕩蕩以整齊編隊進入該城市，俄軍即是以此觀念判斷車臣不會在格洛茲尼部署強大軍力，因此，有了先入為主的觀念，即未能嚴格針對格洛茲尼城鎮特性與街道巷戰作戰方式，作好各種作戰準備與應變作為；所以當俄軍進入格洛茲尼時，部隊編組方式是以戰車為前導，騎兵與步兵緊跟其後，俄軍因觀念落後，嚴重影響城鎮作戰準備與後續兵力編組規劃，以致戰車在城鎮街巷缺乏步兵掩護時，遭到車臣守軍以反裝甲武器對其車隊頭尾部同時發起攻擊，致戰車部隊場面失控陷入混亂局面，而失去了應有的作戰效能，所以俄軍想以強大軍力嚇阻格洛茲尼守軍，卻發生始料未及的影響與戰損。

二、城鎮作戰觀念保守落後，仍以小規模之反恐作戰為主流

俄軍之特戰部隊在 1940-1950 年間曾經詳細研究過城鎮作戰型態，但到了 1980 年代（1979 年 12 月至 1989 年 2 月蘇聯入侵阿富汗），歷經 10 年的戰爭，俄國國力由勝轉衰，俄軍在阿富汗亦無大規模城鎮作戰勝利經驗與教訓，而漸漸將城鎮作戰型態，發展為小規模的反恐作戰，而非大規模全面性的戰爭。全國野戰部隊班、排、連戰術訓練基本時數 151 小時，其中只有 5-6 小時排入城鎮戰鬥訓練，也沒有專為城鎮作戰而編寫的準則可供遵循，所以城鎮作戰無論在觀念與部隊訓練上均呈現出落後的現況。而城鎮作戰中最有作戰效能的狙擊手，俄軍在 1952 年就已將國家狙擊手學校關閉，並將狙擊手訓練的權責下降至團級部隊，其相關作為與訓練效率均大打折扣，在部隊新陳代謝狀況下，士兵在城鎮作戰經驗傳承上發生斷層，二戰後入營的士兵仍以開闊地形兩軍對抗方式接受訓練，以致面對城鎮爆發全面性的戰鬥時，就顯得毫無作戰效能。

三、戰略戰術均輕視敵軍，情報誤判遭到守軍重創

俄軍由格拉契夫上將主導攻擊格洛茲尼計畫，計畫要求在 12 月 7-9 日完成對格洛茲尼的包圍，當俄軍實施戰略機動行經北高加索地區時遭遇到當地居民襲擾，直至 12 月 26 日才抵達包圍格洛茲尼的位置，各部隊晚了將近半個月，作戰計畫被迫修正，另在戰前先完成格洛茲尼的包圍該城「封死」（Sela），但對於城南缺口始終未能如願。發起攻擊前之地圖因數量嚴重不足，大部分的比例尺也不符城鎮作戰使用，在情報蒐集上對格洛茲尼的防禦整備情形也嚴重誤判，以為守軍會不戰而撤到城外，俄軍可以在不遭抵抗下而進入格洛茲尼，所以各部隊間連絡與協調，無線電大部分都直接開放使用明語對話，俄軍所有計劃與行動都在車臣守軍監聽狀況下運作，俄軍因強烈抵抗而傷亡慘重也就不意外了。

四、訓練不良與缺乏協調，肇發多起嚴重誤擊事件

俄軍非常依賴 Su-24M 攻擊機，因其可以在惡劣天候與夜間出勤，其飛行高度在 4000-5000 公尺，可攜帶傳統炸彈與精準導引炸彈，俄軍大量使用傳統炸彈，因協調不良經常發生誤擊到己方的地面部隊，另因作戰訓練紀律鬆散俄軍地面部隊只要看到移動目標就開槍，夜視鏡在火光、霧氣與煙幕之中觀測效果欠佳，再加上地圖不精確要求火力時，使得戰場陷入一片混亂誤擊事件如雪上加霜，在混亂之中隱伏在建築物或地下掩體中之車臣守軍，用 RPG 將戰車或步兵戰車車隊，先擊毀最前方與最後一輛，再逐一攻擊動彈不得的戰鬥車輛，部分受困的步兵以受損之甲車當掩體，反而因車體爆炸而遭到重創，而車臣守軍射擊陣地均經過詳細偵查與計算，在俄軍戰車砲的俯仰角射擊不到的位置上，俄軍因訓練不良反將戰場掌控權交到車臣軍手中，車臣軍利用俄軍無線電操作手對裝備的陌生，趁機發送假情報，讓俄軍陷入困境與預設攻擊目標，讓俄軍吃盡苦頭。

柒、對我城鎮戰鬥之省思

車臣軍在格洛茲尼猶如甕中捉鱉讓俄軍吃足了苦頭，嚴密的戰場經營重創俄軍，雖然俄軍已攻抵總統府，但戰爭猶在持續，且讓俄軍陷入城鎮困境越陷越深，戰損日益增加，車臣軍的各項作為是值得我最後決戰的步兵部隊有很深刻的省思與借鏡，經整理幾條城鎮作戰規則，納為參考俾供遵循。

一、本軍未來城鎮作戰，共軍是由海上登陸與空降而來，後續兵力與後勤補給則是由我港口與機場增援，要針對敵人在不同之時空環境下，其如何到達戰場？探討其可能形成之強點與弱點，應避開其強點，打擊其弱點，利用敵人在時間、空間與戰力運用上形成之弱點，給予強大打擊，並將其弱點持續擴大，變成致命性的弱點，讓其主力在戰線推進上，形成不可逆之差距，暴露出戰略側翼，影響其整體計畫執行，失去戰場主動性與掌控性。

二、共軍在登陸作戰直前，會針對先前情報蒐集之火力預定攻擊編排目標表，實施強大火力打擊，以癱瘓我 C4ISR 系統與三軍主戰部隊，此際我應進入先期準備地下掩體，避其火力打擊，以確保戰力完整，待其火力超越或以掩護登陸部隊上岸時之火力支援時，利用敵火空隙盡早與敵接觸，以降低其支援火力對我造成之危害，

三、城鎮作戰若無經過嚴密的戰場經營與謀略設計，則敵我利益則概略相同，若經詳細城鎮作戰戰場情報整備與作戰資源運用，城鎮防禦期作戰利益將倍數成長，守備一方將可以掌控主動權與戰鬥節奏，讓敵軍越陷越深無法自拔。

四、策訂城鎮防禦作戰計畫除了使用軍事地圖外，另要參考行政區域圖、捷運工程地下設施工程圖、城鎮下水道分布圖、甚至旅遊風景圖都可以做輔助，總之要越詳細越好，並且要嚴格實施現地偵察，在兵力部署上才不會有空隙與弱點。

五、戰場經營要達到令敵怯步之標準，每一個敵人想要攻擊的目標與路線，都要預設

好武裝直升機、戰車、甲車伏擊區，要以欺敵作為或火力迫使敵人空地戰力分離、武裝車輛人車分離、戰鬥部隊與戰鬥支援部隊分離、戰鬥部隊與後勤支援分離，絕不能讓敵人以戰鬥隊或特遣隊，完整戰力進入利害轉換區，以利我分區逐次殲滅。

六、城鎮作戰要編組成以排、班為單位的據點，從單兵、多人操作武器、戰鬥車輛都需要針對上方、四週完成射擊陣地規劃與火網編成，每個據點要能夠相互支援，形成據點群戰鬥體系，並利用據點兵力遭敵強大火力壓迫時，防止被敵軍包圍殲滅，可以在向核心據點撤退之路線上規劃若干伏擊區，即是將優勢敵軍誘導至伏擊區或城鎮街巷死角迫敵蝟集而殲滅之，。

七、要在敵人可能設置灘頭堡、空投堡之內，預設秘密爆破點或據點，當敵軍戰鬥部隊向前推進時，其指揮所、通信中心、後勤輜重，在戰鬥部隊與戰鬥支援部隊所形成的戰線掩護之下，開使開設與作業，我在秘密爆破點與據點潛伏人員，應密匿企圖、看破好機、偵察敵軍部署之弱點，利用夜暗與敵軍極度疲憊之際，優先以爆藥、火箭、火炮攻擊敵人之油彈囤儲區、通信中心、指揮中心，造成敵人後方連鎖性的爆炸，（或以無線電回報火炮攻擊目標，可行直接觀測與修正）在攻擊作為上要極盡巧思、發揮創意、出敵意表，方能造成敵軍頭尾不相連，載舟艦往返運補之時間內重創敵軍，無法支援第一線部隊作戰。

八、兵力部署要找喇叭口也就是敵人要先集中通過的地形或地貌，然後才能分進與展開。兵力部署要在街道的一側部署，避免火網交叉傷到自己，另設計逃脫路線時不要穿越馬路避免形成明顯被攻擊目標。

九、實施小部隊編組步槍兵、機槍兵，配賦反裝甲火箭或飛彈成一個小組，若干小組配賦一個狙擊手，可以指導步兵發現敵軍攻擊方向。城鎮防禦不特別強調側翼包圍、後方迂迴，而是要找敵人的弱點窮追猛打。

十、分析研判校園運動場、大型集會廣場及任何可能停直升機得位置，都要完成對直升機攻擊的準備。必要時可以消除軍人特徵、換成百姓服飾直接偵查敵軍活動狀態與薄弱之處。另迫擊砲組要完成若干射擊陣地偵察與陣地構築與不同目標區之計畫火力支援計畫，要有打一陣子就變換陣地作戰準備。

十一、隨時蒐集敵軍違犯戰爭法的慘忍照片，轉交上級統一發布引起國際友我國家輿論的同情與支持。

十二、檢視戰場與清掃戰場至為重要，要詳細觀察傷亡敵軍，頭部中彈確定，防護頭盔染血，若一時無法確定是否死亡，應採取斷然之防護措施，以確保自身與友鄰之安全。預防敵人清醒後朝我通過部隊後方射擊。另在時間有餘裕時間，必要時可在戰場周邊設計觸碰引發手榴彈，妨礙其戰場救助與製造戰場恐懼心理。

捌、結語

在第一次車臣戰役中，俄羅斯錯估了對解決車臣問題艱難，首先是出兵草率，倉促應戰，在戰術運用也有嚴重失誤，高級將領意見分歧，軍事行動思想不統一，決策優柔寡斷，軍事行動不堅決，作戰準備不足，指揮協同混亂，缺乏其他手段的有效配合，敵情判斷失誤，忽視外交與言論導向的作用，政府與軍隊的政治宣傳效率低俄軍的通資訊部署位置較遠，無法對車臣的電視、廣播及通信實施有效的遮斷；導致戰爭初期，戰事進展緩慢。車臣軍面對俄軍從北、東與西方發起的攻擊，並非如俄軍預想中只有小兵力做輕微抵抗，而是利用城鎮防守之利，給予俄軍痛擊。車臣是一場局部戰爭，俄羅斯的經濟與軍事實力遠非車臣可比擬，俄羅斯憑藉著優勢戰力，佔領了車臣大部分地區，但是頻於應付非法武裝的反擊和各種恐怖攻擊人質挾持事件，在國內外各方壓力下，與車臣簽署停火協議和宣佈撤軍，而結束了第一次車臣戰爭。現代戰爭是很複雜的，不再是單單的武力取勝，包括經濟與外交，可能更加需要的是出兵的正當性，才能在國際取的支持，配合正確的作戰計畫，才能取得完全勝利。

參考資料

1. 佟鑫、魯瑞海著〈第一次車臣戰爭評析〉《戰役戰爭》（北京），民國 99 年 6 月。
2. 張建勛〈制約美國在外高加索戰略利益的俄羅斯因素探討〉《西伯利亞研究》（北京），民國 98 年 4 月。
3. 陳延琪、胡紅萍著《車臣跨世紀的反恐戰爭》（新疆人民出版社，民國 93 年）。
4. 劉宇軒著《車臣、新疆與菲南之分離意識與恐怖主義活動—文明衝突在伊斯蘭文明斷層線之再檢視》（民國 103 年 6 月）。
5. 侯艾君著《車臣始末》（北京：世界知識出版社，民國 94 年）。
6. 許菁芸、宋鎮照〈地緣政治與國家主權的關係研究-以車臣和科索沃獨立省思臺海兩岸問題〉，政治學報 56 期，民國 102 年。
7. 馮秋國〈城鎮地下設施軍事價值之研究〉，《步兵季刊》（高雄）265 期，民國 104 年。
8. 王承宗著〈車臣戰爭與車臣問題〉，《問題與研究季刊》，（新竹），民國 86 年。
9. 龍晔生〈困擾俄羅斯聯邦的車臣問題〉，《民族論壇雜誌》，（湖南），民國 98 年。
10. 毛鑄倫著〈俄羅斯與車臣的統獨之戰〉《海峽評論》，（台北），民國 84 年 2 月。
11. 海運，李靜傑主編《葉利欽時代的俄羅斯》，（北京市：人民出版社，民國 90 年）。
12. 王金貨〈兵伐格羅茲尼-欲速不達的第一次車臣戰爭〉《戰場風雲》（北京），民國 95 年。
13. 奧力克(Olga Olikier)作；曾祥穎翻譯《車臣戰爭 1994-2000：城鎮戰之經驗教訓》（臺北市：國防部部辦室，民國 95 年）。
14. 許湘濤著，《俄羅斯及其周邊情勢之研究》，（台北：秀威資訊科技股份有限公司，民國 97 年）。