

觀測射擊訓練模擬器結合技術射擊指揮系統運用之研究

壹、作者：朱慶貴 雇員教官

貳、單位：陸軍飛彈砲兵學校射擊組

參、審查委員：

王東祿上校

王道順上校

羅賢輝上校

王述敏上校

季忠勤中校

肆、審查紀錄：

收件：97 年 12 月 30 日

初審：98 年 02 月 03 日

複審：98 年 02 月 05 日

綜審：98 年 02 月 13 日

伍、內容提要：

- 一、高科技的戰爭型態已趨成型，高科技武器裝備為數位化戰場之主要角色，同時亦是精簡人力而能增強戰力之主要方法，精練戰技為徹底發揮武器裝備不二法門，運用訓練模擬器實施訓練，更能結合高科技、確保訓練品質及快速提昇戰力。
- 二、砲兵火力的發揚，係依射擊指揮、測地、觀測、通信及火砲操作等五項主要技術綿密的結合，方能奏功；故除了平常在課堂上實施原則講解外，均賴實彈射擊來累積學習經驗，但實彈射擊受彈藥及射擊場地之限制與行政勤務支援等之影響，因此可藉由訓練模擬器實施訓練方為良策。
- 三、國軍各式訓練模擬器系統已積極建立，然並無射擊指揮訓練模擬系統，考量國防經費有限，可以現行各項訓練模擬器整合運用，使部隊訓練仍發揮相當成效。
- 四、現行砲兵訓練場地不論就幅員及運用而言，均亦趨縮減，加上實彈射擊時彈藥消耗及射擊安全的顧慮，據此訓練模擬器之廣泛運用，實為兼顧場地限制與訓練效益之最佳方式。
- 五、國軍若要獨立完成所有的開發設計、保養維護及相關人員之訓練將日益困難，將觀測射擊訓練模擬器結合技術射擊指揮系統，並配合學校特種教室與教學場地，實施聯合操作模擬訓練，亦能達射擊訓練效果。