



從戰略觀點看《孫子兵法》

作者 備役少將謝台喜

提 要 >>>

- 一、當代研究《孫子兵法》的學者、先進很多，在他們的論著中，均有詳盡的介紹，不再贅述。謹就《孫子兵法》中，與當前戰略觀點相通，或具啟發作用與價值者，從戰爭及戰略原理兩方面加以探討，俾供戰爭準備與指導之參考。
- 二、孫子的戰爭原理，散見於《孫子兵法》各篇之中，歸納起來，概有以下各項：慎戰、先知、先計、速勝、全勝、主動、安全、保密等原理。
- 三、孫子生於春秋末期，當時雖然沒有「戰略」名詞，但證之古籍，確有戰略一詞的同義字和戰略思想。而且戰爭和戰略的原理，古今相通。所以在《孫子兵法》中可以發現足以顯示戰略原理的名言。
- 四、在大戰略方面，主張透過謀略和外交的運用，以削弱並屈服敵人的意志；並以「害」、「業」和「利」三者，作為屈服、役使和歸附諸侯的主要手段。
- 五、孫子認為贏得戰爭勝利的條件，乃在心理上要爭取並鞏固人民向心，使人民將國家的政策，看作是自己的主張，並願意為貫徹國家的政策，而不惜任何奮鬥與犧牲，要達到此一目的，在政治措施上必須使人民感到滿意。
- 六、軍事戰略最主要的是建軍、備戰和用兵三者。孫子的軍事戰略原理，至今仍然具有參考的價值。



七、野戰用兵的目標選擇，除了要便於發揮統合戰力外，還要考量能壓迫敵人主力決戰而殲滅之為宜。而野戰用兵所希望造成的有利態勢：一是敵方兵力分離，不能相互支援，發揮統合戰力；而我方兵力集中在相互支援距離內，便於發揮統合戰力；二是敵方的補給線受我威脅，甚至有被我截斷之可能，難以維持其持續戰力，而我方補給線絕對安全，能有效維持持續戰力。

八、儘管目前科技發展進步到所謂「星際戰爭」階段，但戰爭和戰略原理，仍居於領導的地位，繼續扮演著舉足輕重的角色，永遠不會被否定。

前言

《孫子兵法》一書係2500年前，我國春秋末期，齊人孫武所撰，獻於吳王闔閭，原簡已佚，今日流傳之孫子十三篇，乃其弟子所抄錄，故篇首冠以「孫子曰」云云^①。《孫子兵法》之流傳，自古互今，遍及全球，足見此書為世人所重視，其在文化學術之崇高地位，無待贅述。當代研究《孫子兵法》的學者、先進很多，在他們的論著中，對孫子的生平、寫作兵法的動機和時代背景，以及對《孫子兵法》的評價與時代價值，均有詳盡的介紹，不再贅述。僅就《孫子兵法》中，與當前戰略觀點相通，或具啟發作用與價值者，從戰爭原理及戰略原理兩方面加以探討，俾供戰爭準備與指導之參考。

孫子的戰爭原理

孫子的戰爭原理，散見於《孫子兵法》各篇之中，歸納起來，概有以下各項：

一、慎戰

所謂「慎戰」，就是指非萬不得已，以及經過客觀而正確的分析比較，確實有必勝的把握，否則千萬不可以戰爭作為解決問題的手段。孫子〈始計篇〉說：「兵者，國之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。」這句話中的「兵」，就是指戰爭；「道」是指關鍵之所在；「察」是指認真、切實的審查、考慮、研究、分析，以期增大勝算機率。在〈火攻篇〉又說：「主不可怒而興師，將不可愠而致戰，合於利而動，不合於利而止；怒可以復喜，愠可以復悅，亡國不可復存，死者不可以復生。故明君慎之，良將警之，此安國全軍之道也。」其所強調的就是非萬不得已，以及沒有必勝的把握，千萬不可以冒險發動戰爭。顯示孫子對戰爭的看法和「慎戰」的態度。

二、先知

孫子〈用間篇〉說：「故明君賢將，所以動而勝人，成功出於眾者，先知也。」特別強調「先知」的重要。又

註①：見唐經武著，《孫子兵法最新解》代序。魏汝霖著，《孫子兵法大全》，頁6。



說：「先知者，不可取于鬼神，不可象于事，不可驗于度，必取於人，知敵之情者也。」這是說明「先知」的手段，在運用間諜。「先知」的目的，在瞭解敵情，但提供作為戰爭決策研究分析的資料，只是敵情一項還是不夠，所以孫子〈謀攻篇〉又說：「知己知彼，百戰不殆。」在〈地形篇〉說：「知己知彼，勝乃不殆，知天知地，勝乃可全。」也就是指除了瞭解敵情外，還需要瞭解自己的狀況、天候、地理形勢等，才是完整的先知。

三、先計

孫子〈始計篇〉說：「夫未戰而廟算勝者，得算多也；未戰而廟算不勝者，得算少也。多算勝，少算不勝，而況於無算乎！吾以此觀之，勝負見矣。」所謂「廟算」就是指古代在發動戰爭前，國君在奉祀祖先的宗廟，召集文武大臣開會，聽取主管情報和作戰部門的報告，然後研究分析，將敵我雙方具備的條件相互比較，那一方具備的條件多，那一方就能打勝仗；那一方具備的條件少，那一方就不能打勝仗。一項條件都不具備，那就必然打敗仗。與今天的國家安全會議的性質相同。所謂「勝算」，也就是今天所作的「國家情勢判斷」。

孫子〈始計篇〉所列舉的敵我雙方相互比較的條件是：「主熟有道。將熟有能。天地熟得。法令熟行。兵眾熟強。士卒熟練。賞罰熟明。」其中「主熟有道」自然能收到「令民與上同意」的效果，得到全體國民的向心和支持，並為國家政策而犧牲奮鬥。其次，「主有道」必然能任用「有能之將」，予以全力支持，不加干

預。只有真正有能之將，才能做到「天地得、法令行、兵眾強、士卒練、賞罰明」。當然今天除了孫子所提七個條件外，還要具備「戰爭潛力」、「科技水準」、「有力盟邦」等條件。掌握了勝算條件之後，進一步要研訂剋敵制勝的計畫，並從事各項準備，此足以使我們體會到「先計」的原理。

四、速勝

孫子〈作戰篇〉說：「凡用兵之法，馳車千駟，革車千乘，帶甲十萬，千里饋糧；則內外之費，賓客之用，膠漆之材，車甲之奉，日費千金，然後十萬之師舉矣。」〈用間篇〉又說：「凡興師十萬，出征千里，百姓之費，公家之奉，日費千金，內外騷動，怠于道路，不得操事者，七十萬家。」根據孫子的計算，當時出動一支十萬人的軍隊，有七十萬家不能從事耕稼，在經濟上損失多麼嚴重，有很多國家是負擔不起的。所以孫子主張，既然發動戰爭，就應在極短時間內贏得勝利。充分顯示孫子的「速勝」原理。

五、全勝

戰爭是敵對雙方戰力的對拼，戰敗的一方固然損失慘重，戰勝的一方也必將傷亡累累；再加上古代屠城的作風，以致「所過無不殘滅者」^②的野蠻與殘忍。付了日費千金的代價，所贏得的是一片廢墟，實在毫無意義與價值。因此，孫子〈謀攻篇〉說：「凡用兵之法，全國為上，破國次之；全軍為上，破軍次之；全旅為上，破旅次之；全卒為上，破卒次之；全伍為上，破伍次之。是故百戰百勝，非善之善者也；不戰而屈人之兵，善

註②：〈淮陰侯列傳〉《史記》卷92。



之善者也。」所謂「全國」、「全軍」、「全旅」、「全卒」、「全伍」，就是不必使敵國與軍隊遭受損害，在完整無缺的狀況下，放棄其與我為敵的意志，如此自己當然也不會遭到損害，這是最理想不過的事。所以孫子說：「不戰而屈人之兵，善之善者也。」顯示了孫子的「全勝」原理。

六、主動

爭取主動是重要的戰爭原則，孫子也特別強調這一點。且在〈虛實篇〉說：「凡先處戰地而待敵者佚，後處戰地而趨敵者勞。故善戰者，致人而不致於人。」這句話的意思是指，如果能在敵人之前到達戰場附近，不但可以先行戰略展開，就有利的態勢；而且還可以作進一步偵察、計畫以及使軍隊獲得休整和加強戰備措施。如果在敵人已完成戰略展開，就有利態勢之後才到達戰場附近，則不可能有餘裕時間完成各項戰備措施。若遭敵立即發動攻擊，則連休整的時間都沒有，將有措手不及之可能。所以善用兵的將帥，都能使敵人追隨我之意志和行動，而絕不追隨敵人的意志和行動，這就是爭取和掌握主動，也是孫子所強調的「主動」原理。

七、安全

所謂「安全」，包含不被敵人奇襲、破壞、擊敗和保證勝利成功的意義。孫子〈軍形篇〉說：「昔之善戰者，先為不可勝，以待敵之可勝。」「善守者，藏於九地之下，善攻者，動於九天之上；故能自保而全勝也。」「故善戰者立於不敗之地，而不失敵之敗也。」〈九變篇〉又說：「故用兵之法，無恃其不來，恃吾

有以待也；無恃其不攻，恃吾有所不可攻也。」不被敵人奇襲、破壞、擊敗是「自保」；而「先為不可勝」、「藏於九地之下」、「立於不敗之地」、「恃吾有以待也」、「恃吾有所不可攻也」均為達成「自保」的要求與作為；保證勝利成功是「全勝」，而「以待敵之可勝」、「動於九天之上」、「不失敵之敗也」均為達成「全勝」要求的措施，這些都顯示孫子的「安全」原理。

八、保密

如果你的計畫和準備一旦被敵人知道，敵人必然會事先採取對策，其不利的後果可想而知，不但不能贏得勝利，甚有被敵人擊敗的可能，足見「保密」的重要。所以孫子〈始計篇〉說：「兵者，詭道也，故能而示之不能，用而示之不用，……此兵家之勝，不可先傳也。」在〈虛實篇〉說：「故善攻者，敵不知其所守；善守者，敵不知其所攻。微乎微乎！至於無形，神乎神乎！至於無聲，故能為敵之司命。」、「故形兵之極，至於無形；無形，則深間不能窺，智者不能謀。」〈九地篇〉說：「政舉之日，夷關折符，無通其使。」〈用間篇〉又說：「間事未發而先聞者，間與所告者皆死。」以上均是孫子強調「保密」的重要和提示應有的措施，也顯示其所倡導的「保密」原理。

孫子的戰略原理

孫子生於春秋末期，當時雖然沒有「戰略」名詞，但證之古籍，確有戰略一詞的同義字和戰略思想^③。而且戰爭和戰略的原理，古今相通。所以在《孫子

註③：丁肇強，〈孔子戰略思想探微〉《中華戰略學刊》（臺北：中華戰略學會，民國74年9月30日）。



兵法》中可以發現足以顯示戰略原理的名言。謹依「大戰略」、「國家戰略」、「軍事戰略」和「野戰戰略」的層次，分別歸納說明如下。

一、大戰略方面

(一)主張透過謀略和外交的運用，以削弱並屈服敵人的意志；同時爭取盟邦，孤立敵國，使其在大戰略上，陷於兩面甚至多面作戰不利態勢，以有助於我戰爭目的之達成。孫子〈謀攻篇〉說：「上兵伐謀，其次伐交。」就是在強調這一點。而「伐謀」、「伐交」也是達成「不戰而屈人之兵」的主要手段。

(二)主張以「害」、「業」和「利」三者，作為屈服、役使和歸附諸侯的主要手段。諸侯向我屈服、被我役使、向我歸附，則我大戰略的目的就達到了；這也可以說是一種「不戰而屈人之兵」的手段。孫子〈九變篇〉說：「屈諸侯者以害，役諸侯者以業，趨諸侯者以利。」就是在提示這一點。

(三)孫子強調「先知」，在大戰略原理中也不例外。在〈軍爭篇〉說：「不知諸侯之謀者，不能豫交。」這個「謀」字應當作「圖謀」解釋，不宜當為「計謀」。瞭解對方的圖謀後，才能投其所好，而可望達成締結彼此滿意的同盟目的；如此，才能維持久遠，才不會中途或決定性關鍵時刻發生變卦。而這裡的「豫」字，含有「喜悅」之意，不宜作「參與」或「預先」解釋。

(四)孫子對大戰略的運用，非常重視。認為如果不謀求爭取友邦，建立同盟力量；不孤立敵國，削弱敵國力量。不在別的国家，特別是對世局具有影響力的大國決策階層，培養支持我國的勢力。而企圖擴張自己的意志，以自己一國的軍事力量

去壓迫獲得國際支持和援助的敵國，則其後果不但自己國內的國防工業要被敵人摧毀，而且國家的命運也將遭致滅亡！所以孫子〈九地篇〉說：「是故不爭天下之交，不養天下之權，信己之私，威加於敵，故其城可拔，其國可隳。」即強調運用大戰略的重要。

以上四項，都是孫子所強調的大戰略原理，至今仍然具有參考的價值。

二、國家戰略方面

由於準備戰爭和發動戰爭，是屬於國家戰略階層的權責。所以孫子的國家戰略原理與戰爭原理有很多相同的地方。亦即孫子的戰爭原理大都適用於國家戰略階層，不再重複說明。

(一)政治和心理戰略

孫子認為贏得戰爭勝利的基本條件，乃在心理上要爭取並鞏固人民向心，使人民將國家的政策，看作是自己的主張，並願意為貫徹國家的政策，而不惜任何奮鬥與犧牲。要達到此一目的，在政治措施上必須使人民感到滿意。孫子〈始計篇〉說：「道者，令民與上同意也。」就是在強調這個原理。

(二)經濟戰略

①孫子認為戰爭所需要的費用，必須依據預定的戰爭全程時間，先期籌措儲存，以免匱乏。孫子〈作戰篇〉說：「日費千金，然後十萬之師舉矣。」〈用間篇〉又說：「凡興師十萬，出征千里，百姓之費，公家之奉，日費千金。」就是強調這一原理。

②孫子認為將軍隊運輸到遠方作戰，是造成國家貧困的主要原因。運輸到遠方作戰，必須動員人力、獸力和物力，勢必影響人民的生產，所以也使人民陷於貧困。此外，從軍隊動員到集中，到開始機



動，由於軍隊經過和宿營之地，向民間市場購買物品，使物品求過於供，就會刺激物價上漲；由於物價上漲使貨幣貶值，這樣惡性循環的結果，而使人民財力枯竭。加以年輕人應徵入伍，直接影響生產，均將使人民生活發生困難，這是非常嚴重的經濟問題，也直接影響到戰爭的勝敗。所以孫子〈作戰篇〉說：「國之貧於師者遠輸，遠輸則百姓貧。近於師者貴賣，貴賣則百姓財竭。」〈用間篇〉又說：「凡興師十萬，出征千里，……不得操事者，七十萬家。」就是在強調這一原理。不過孫子除了「不戰而屈人之兵」、「因糧於敵」和「兵貴勝，不貴久」之外，並沒有提出其他解決此一問題之方法。今天運輸工具發達，速度快，運輸量大，遠輸問題相對降低，甚至不復存在。至於隨軍支援與人力、物力動員問題，現今也都有健全的制度可以解決；惟戰爭與經濟之因果關係，永遠存在，而且戰爭對經濟的要求，也與日俱增，因此，孫子經濟戰略方面所強調之原理，仍值得參考。

(三)君主與將帥關係

①孫子〈始計篇〉說：「將者，智、信、仁、勇、嚴也。」就是說明軍隊中各級指揮官，特別是高級指揮官，應具備的條件，一般稱為「五德」或「武德」。就今日而言，所謂「智」包含有「頭腦冷靜，心理平衡，情緒穩定，精通戰略，長於用兵」；所謂「信」包含有「尊重制度，恪遵法令，大公無私，不以個人好惡用人和獎懲，能得到上級的信任和部屬的信仰」；所謂「仁」包含有「不念舊惡，不記宿怨，胸襟開闊，氣度恢宏，以德服人和為保國衛民而犧牲奉獻的情操，能得到部屬的愛戴」；所謂「勇」包含有「身體健康，意志堅定，不畏艱險，頑強善

戰，能耐繁劇，不怕疲勞，貫徹始終」；所謂「嚴」包含有「嚴以律己，嚴守分際，紀律嚴明，秋毫無犯，不動如山，動如雷震」的意義。

②孫子〈作戰篇〉說：「故知兵之將，生民之司命，國家安危之主也。」〈謀攻篇〉又說：「夫將者，國之輔也，輔周則國必強，輔隙則國必弱。」這是說明「將才」的重要。所謂「輔周」，就是指「無缺點、無失誤、無遺憾」；所謂「輔隙」，就是指「有缺點、有失誤、有遺憾」。

③孫子〈謀攻篇〉說：「故軍之所以患於軍者三：不知三軍之不可進，而謂之進；不知三軍之不可退，而謂之退，是謂縻軍。不知三軍之事，而同三軍之政，則軍士惑矣。不知三軍之權，而同三軍之任，則軍士疑矣。三軍既惑且疑，則諸侯之難至矣，是謂亂軍引勝。」又說：「將能而君不御者勝。」這就是說國家元首與前方軍事最高指揮官之間的關係。希望國家元首不要干預前方軍事指揮官之作戰指揮，也不要過問軍隊的事，由前方軍事最高指揮官去全權處理，只要能知人善任，任命忠誠可靠，智、信、仁、勇、嚴五德俱全的將才去負責指揮，並予全力支持就行了，這是成敗關鍵之所在。史例很多，不需引證。

以上所述，是孫子的國家戰略原理，至今仍然具有參考的價值。

三、軍事戰略方面

軍事戰略最主要的是建軍、備戰和用兵三者，對孫子軍事戰略原理的探討，亦從此三者加以說明。

(一)建軍

①確定軍隊的編制、員額，以及制定人事、情報、作戰、計畫、後勤、政戰、



主計、動員、軍法和史政等各種制度、法令與作業程序，以作為建軍的依據。孫子〈始計篇〉說：「法者，曲制官道主用也。」就是在強調這一點。

②透過各種方式，以培養各級幹部的才能，充實其應具備的條件，以作為建軍和剋敵制勝之基礎。孫子〈始計篇〉說：「將熟有能。」其正面的意義，就是在強調這一點。

③訂定役男的體位標準，設計、製造性能優越的武器裝備，確定平時和戰時的兵力目標，在有形戰力方面，先掌握必勝的條件。孫子〈始計篇〉說：「兵眾熟強。」就是在強調這一點。

④嚴格實施教育訓練，使每一位士兵都成為能熟練操作武器裝備，精通戰技，能征慣戰的合格戰士，使成為敵人的剋星。孫子〈始計篇〉說：「士卒熟練。」就是在強調這一點。

⑤研訂軍隊的指揮層次，設計迅速、確實的通信工具，以利指揮掌握。孫子〈軍勢篇〉說：「凡治眾如治寡，分數是也，鬥眾如鬥寡，形名是也。」就是在強調這一點。

⑥研擬獎懲辦法，並公開、公正、公平地實施，真正做到賞當其功，罰當其罪，使能收到激勵和嚇阻的效果，以促進軍隊的純潔、和諧與團結。孫子〈始計篇〉說：「賞罰熟明。」就是在強調這一點。

(二) 備戰

①雖然處於承平時期的，也要做好預防敵人進攻的各項準備，才能剋敵制勝。孫子〈謀攻篇〉說：「以虞待不虞者勝。」〈軍形篇〉說：「昔之善戰者，先為不可勝，以待敵之可勝。」又說：「善守者，藏於九地之下，善攻者，動於九天之上，

故能自保而全勝也。」都是強調備戰的重要。

②國防工業位置的選擇和構築，觀測和射擊的設計，要做到敵人一旦暴露，就在我的監視之中，沒有遮蔽的空間；只要我開始射擊，敵人就在我的火力控制之下，沒有逃避的時間。孫子〈軍勢篇〉說：「是故善戰者，其勢險，其節短。勢如彍弩，節如發機。」就是強調這一點。也就是所謂「戰場經營」的課題。

③預計戰爭全程所需要的各項軍品和物資，都應先期籌措儲存，以應需要，確保持續戰力，絕不可短缺，而陷戰局於不利。孫子〈軍爭篇〉說：「軍無輜重則亡，無糧食則亡，無委積則亡。」就是從其不利的後果，強調備戰工作的重要。

④國家安全，不可寄望於敵人不來或不攻，而應憑藉自己的備戰工作的完整無缺，使敵人不來和不敢攻。孫子〈九變篇〉說：「無恃其不來，恃吾有以待之也；無恃其不攻，恃吾有所不可攻也。」就是在強調這一點。

(三) 用兵

①在預想和假想敵國之間的利害衝突，不可能經由外交途徑謀求解決，必須訴諸武力時，就應根據所蒐集到的敵情、天候和地理形勢等各種資料，以及我方狀況等必須考量的有關因素，去研究、分析、判斷，決定剋敵制勝的戰略構想，進而策定戰爭計畫，計算兵力和後勤支援的需求，以作為建軍、備戰的依據。孫子〈軍形篇〉說：「兵法：一曰度，二曰量，三曰數，四曰稱，五曰勝。地生度，度生量，量生數，數生稱，稱生勝。」就是在強調這一點。

②用兵必須以敵情為依據，由瞭解敵情，進而做到掌握敵情；同時也要瞭解天



候、地理形勢與自己狀況，才能產生正確的判斷、決心、構想，以作為策訂戰爭計畫的依據。孫子〈地形篇〉說：「夫地形者，兵之助也。料敵制勝，計險阨遠近，上將之道也。」又說：「知己知彼，勝乃不殆；知天知地，勝乃可全。」就是在強調這一點。

以上所述，是孫子的軍事戰略原理，至今仍然具有參考的價值。

四、野戰戰略方面

(一)目標

野戰用兵的目標選擇，除了要便於發揮統合戰力外，還要考量能壓迫敵人主力決戰而殲滅之為宜。孫子〈虛實篇〉說：「故我欲戰，敵雖高壘深溝，不得不與我戰者，攻其所必救也。」敵人所必救者，通常為其政治中心、經濟中心、交通中心、軍事中心、重工業區，以及新武器研究發展中心與其生產製造地區，而這些地區常被選為戰爭或戰役的最終戰略目標，因其可達到迫使敵人主力決戰而擊滅之目的。

(二)創造有利態勢

野戰用兵所希望造成的有利態勢：一是敵方兵力分離，不能相互支援，發揮統合戰力；而我方兵力集中在相互支援距離內，便於發揮統合戰力；二是敵方的補給線受我威脅，甚至有被我截斷之可能，難以維持其持續戰力；而我方補給線絕對安全，能有效維持持續戰力。孫子〈軍爭篇〉說：「是故軍無輜重則亡，無糧食則亡，無委積則亡。」這是說明補給線被截斷的不利結果。〈地形篇〉又說：「我可以往，彼可以來，曰通；通形者，先居高陽，利糧道，以戰則利。」古代的「糧道」就是今日的補給線。這是孫子提示在四通八達的地形作戰，應先佔領地勢高而

向陽，可收瞰制之效的制高點，以確保補給線的暢通和安全，在此種態勢下與敵人決戰，一定可以打勝仗。

(三)主動

所謂「主動」，就是能左右敵人，而不被敵人左右。孫子在〈軍形篇〉說：「善用兵者，修道而保法，故能為勝敗之政。」所謂「修道而保法」，乃修「先為不可勝」之道，而保「戰勝不忒」之法。又說：「不忒者，其措必勝，勝已敗者也。」所以能主宰戰局，操縱勝敗。孫子〈虛實篇〉又說：「故善戰者，致人而不致於人。」「致人」就是左右敵人；「不致於人」就是不被敵人左右。

(四)機動

所謂「機動」，就是行動機敏快速。能迅速就有利態勢，掌握機先。孫子〈軍爭篇〉說：「後人發，先人至。」又說：「其疾如風。」〈九地篇〉又說：「兵之情主速，乘人之不及，由不虞之道，攻其所不戒也。」以上都是強調行動機敏快速，掌握機先。

(五)奇襲

古今中外名將所以能以寡擊眾，剋敵制勝者，大都是運用奇襲。所謂「奇襲」，就是出敵意表。孫子〈始計篇〉說：「攻其無備，出其不意。」〈軍勢篇〉又說：「凡戰者，以正合，以奇勝。」就是指用兵作戰的要領，通常以一部兵力與敵保持接觸，控制主力為預備隊，等到看破好機，適時投入，以出奇制勝。〈九地篇〉又說：「由不虞之道，攻其所不戒也。」這也是出敵不意、攻其無備的意思。

(六)統一

所謂「統一」，是指指揮統一和行動統一與合作。孫子〈謀攻篇〉說：「將



能而君不御者勝。」就是強調統一指揮。孫子〈軍爭篇〉也說：「人既專一，則勇者不得獨進，怯者不得獨退，此用眾之法也。」就是強調行動統一。孫子〈九地篇〉又說：「故善用兵者，譬如率然，率然者，常山之蛇也。擊其首則尾至，擊其尾則首至，擊其中則首尾俱至。」是強調行動合作。

(七)彈性

所謂「彈性」，就是能針對狀況變化，隨時可以採取因應措施，而不拘泥原則，流於呆板。孫子〈虛實篇〉說：「故兵無常勢，水無常形，能因敵變化而取勝者，謂之神。」〈九變篇〉又說：「途有所不由，軍有所不擊，城有所不攻，地有所不爭，君命有所不受。」都是強調彈性。不過「君命有所不受」這句話是有條件的，在〈地形篇〉說「故戰道必勝，主曰：無戰，必戰可也。戰道不勝，主曰，必戰，無戰可也。」但還是要立即向國君陳明原委，以免發生誤會。

(八)簡單

簡單是彈性的基礎，凡事簡單始有伸縮活用之餘地，而且也容易執行，不致發生失誤，對野戰用兵甚為重要。孫子〈作戰篇〉說：「兵聞拙速，未睹巧之久也。」就是強調簡單。

(九)欺敵

欺敵之目的，在眩惑、誘致敵人由判斷錯誤而發生行動錯誤，予我可乘之機，以增大勝算。孫子〈始計篇〉說：「兵者，詭道也。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之不遠，遠而示之不近。」〈軍爭篇〉又說：「故兵以詐立，以利動，以分合為變者也。」所謂「詭道」，所謂「詐立」，都是強調欺

敵。

(十)士氣

敵對雙方的各種條件都相等，則士氣之良窳，常成為決定勝敗之主要關鍵。孫子〈謀攻篇〉說：「上下同欲者勝。」上下同欲，則士氣必然旺盛，所以能打勝仗。孫子在〈軍爭篇〉說：「故三軍可以奪氣。」就是說明軍隊的士氣，會因為遭受打擊而挫傷。又說：「故善用兵者，避其銳氣，擊其惰歸。」這是說對敵方士氣情況的掌握和運用，可以增大勝算。〈行軍篇〉又說：「夫惟無慮而易敵者，必擒於人。」這是告誡後世，在士氣旺盛的狀況下，千萬不可掉以輕心，也就是不可輕敵之意。

以上是孫子的野戰戰略原理，至今就野戰用兵而言，仍然具有參考價值。

結 論

以上所述，只是以現代戰略觀點，將《孫子兵法》中，有關戰爭和戰略原理的研論，加以分類歸納，並用現行術語加以說明，俾便瞭解與有助實用。儘管目前科技發展進步到所謂「星際戰爭」階段，但戰爭和戰略原理，仍居於領導的地位，繼續扮演著舉足輕重的角色，永遠不會被否定！

在2500年前，我國出了孫武其人和《孫子兵法》其書，書中充滿了睿智、卓越、精闢的理論，至今仍為世人所推崇、傳誦和引用，給予我們中國人莫大的光榮，如果大家都認為《孫子兵法》仍具有時代價值的話，我們應該好好下一番功夫來研究它，有效運用於未來戰爭，並不斷厚植國力，加強高科技研究，迎頭趕上西方國家，以保證他人向我們挑戰時能立於不敗之地！