由公開來源情報(OSINT) 判斷共軍合成營作戰運用基本模式

作者簡介



呂秉洋中校,陸軍官校 ROTC 95年班、步訓部正 規班355期、國防大學陸 指參學院106年班;曾任排 長、副連長、保養排長、遵 長、訓練官、參謀主任、營 長,現任職於陸軍步兵訓練 指揮部一般組組長。



蘇建瑀少校,專業軍官班 101年班、步訓部正規班369 期;曾任區隊長、人事官、 經補官、中隊長、連長,現 任職於陸軍步兵訓練指揮部 一般組教官。

提 要 >>>

- 一、蒐集合成營戰備演訓等公開來源情報(OSINT),透過交叉比對與判斷分析 ,過濾出重要參考因素,作者自行梳理出合成旅(營)在作戰運用上之基本 樣態,拋磚引玉提供有興趣之讀者集思廣益;未來若透過人工智能協助 分析,資料處理量將具備繁瑣與量大之功能,惟本篇稿件尚不具備AI化 特性,只能以人工處理相關資料,但又容易陷入認知與理解上的問題, 作者儘量將觀點單純化,竭力過濾誤區或盲點,以提高真實性與參考價 值。
- 二、共軍為強化「全域作戰」的理論,依五大戰區之環境以及任務劃分,編裝 發展現代化、信息化武器裝備,建構出陸軍輕、中、重與兩棲等合成部隊 ,其戰備訓練依據,便源自軍事準則的編修發展。
- 三、本篇主要以探索合成營作戰運用範圍與基本模式為主軸,依據網路、公開

50 DOI: 10.6892/AB.202502_61(599).0003

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

書籍與期刊等資訊而研析,限制自我想像空間,將運用模式縮限在共軍犯 臺時地面作戰態樣探討,然實際作戰會因各種因素而有所變化,則不在研 究範圍之內。

關鍵詞:中共軍改、合成旅(營)、戰役(術)學、火藍刀鋒、實戰化訓練

前 言

渡海登島作戰是共軍最不容易實施 大規模實戰演訓的一種作戰方式,為理解 陸軍合成營之戰術運用,經檢視共軍 《陸 軍戰役學》、《戰術學教程》以及《合成 營戰鬥》等從上至下之軍事書籍,藉以瞭 解其作戰目的、企圖及方式,解析出合成 營如何依循其上級戰略指導,進而延伸之 戰術、戰法運用。 在知識爆炸時代, 傳媒 發達,運用Chat Gpt可快速協助蒐集相關 資料,¹AI化雖然有很大便利性,但敵軍 亦會將軍事威脅的來源與具體作為,由顯 性藏匿進隱性空間,並散布假資訊充斥在 傳媒與網路世界,另Chat Gpt對未發生的 事務,目前仍不具備邏輯推理與判斷的功 能,對各種分析與決策的品質會有一定之 影響,而本文便結合上述書籍與公開來源 情報,實施相互對照,降低各種假資料之 影響,提供讀者個人閱讀後之見解及重點 解析。而共軍在準則編撰上較少使用圖片 、符號、圖像與表格來表達內容精義。因 此,對準則所述之文字的理解與基本認知 易產牛一定之落差,但是作戰運用是有一 定之邏輯性的,如作戰任務就以達成首長 之企圖為首要考量、運輸能量決定兵力數 量、指揮幅度有關編組部隊之通資電平台 與性能、火力支援有關武器位置與射程、 後勤能量有關作戰時間之長久或短暫等 ,這些都是基本通則,作者套用此一模 式,建構出共軍合成部隊運用基本模式 ,提供國軍幹部分析敵軍合成營兵力運用 時的參考,企盼相關資料具有一定之運用 價值。

有關軍事教育公開書籍

共軍國防大學依參與地域、部隊規 模、影響程度等因素,將戰場劃分為「戰 爭、戰略、戰役、戰術與戰鬥 | 等級別, 各相關層級的作戰企圖都是環環相扣的。

Chat Gpt, 聊天機器人,會生成類似人類會寫出來的文字。能自然地回答眾多問題、精通許多學科,就 像個私人導師一樣。在此文章要舉例為,運用類同Chat Gpt之軟體,能大量產出資訊,但正確性不高。 參考天下雜誌,〈Chat Gpt是什麼?6個關鍵問題一次看〉,http://www.cw.com.tw/article/5123907,檢索 日期:民國113年3月26日。

現以共軍「合成營」戰鬥作為研究基準, 我們理應考量到上二級之指揮官企圖, 故須從「合成旅」戰術理論以及「集團 軍」戰役層級等相關準則著手研究,以 理解層級之關聯性以及戰鬥行動的制定 來源。

一、陸軍戰役學教程(主要戰役企圖與目的)(如圖1)

在此主要簡述其陸戰場定義、²戰役 分類、進攻戰役等內涵,使讀者大致上能 與後面內文相呼應,明白各層級之關係, 其餘不多加贅述。以東部戰區為例,對臺 作戰為其主要任務,下轄三個集團軍,攻 臺時編成作戰集群(集團軍群),為大型陸 軍戰役主要參戰力量,依序以具備兩棲、 輕、中型合成旅之集團軍組織登陸與陣地 進攻,再以中、重型合成旅為主之集團軍 組織機動及城鎮進攻等多重小型陸軍戰役 ,使各集團軍能因應不同戰役類別之基本 要求與戰法來訂定決心與計劃,並組織確

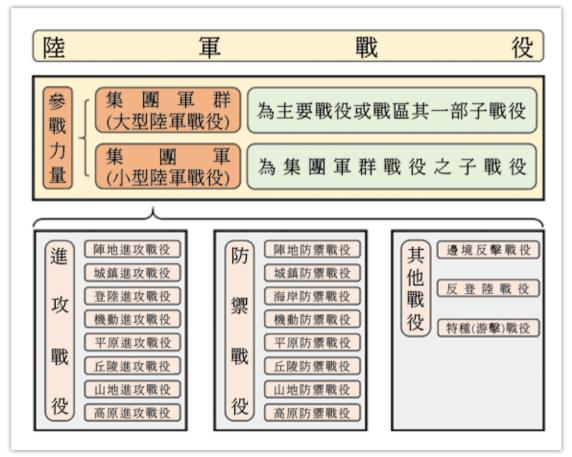


圖1 陸軍戰役分類關係圖

資料來源:作者自製整理,依共軍陸軍戰役學教程繪製。

² 敵對雙方在陸上進行作戰活動的戰場,主要指一定的地域及其相關的空域,有的也包括相關的海域。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

保整體戰役遂行。³

二、戰術學教程(戰鬥前的計畫作為)(如 圖2)

主要為指導旅、營戰術層級單位, 實際從事戰鬥行動之學術理論。除了不切 實際的戰鬥文學內容外, 重點在於細部說 明戰鬥須考量力量、時間、空間、行動、 信息五種戰鬥要素,以及所應具備戰場 感知、指揮控制、火力打擊、防空反擊 、兵力突擊、信息對抗、綜合保障七項 系統之建構,最後以計畫策定整合執行 **→** ∘ ⁴

簡言之,合成旅(營)為實際從事戰鬥 之單位,在戰役發起前,需要詳細計算敵 我參戰兵力(力量)、戰役致勝時機(時間) 、戰場多維性與天候、地形條件(空間)、 攻防(行動)與敵、我情資(信息)等要件, 進而決定進攻或防禦之兵力部署與作戰

態勢; 並依合成部隊擁有各兵種特性, 編成偵察分隊(戰場感知)、指揮所(指揮控 制)、火力分隊(火力、防空打擊)、裝甲 與步兵分隊(兵力突擊)、電戰分隊(信息 對抗)以及保障分隊(綜合保障)等任務分 隊;最後運用一連貫類同「指參作業程 序」的參謀作業,來確立作戰計畫而執 行。

公開來源情報(OSINT)概況

共軍目前計8~10個訓練基地,其中 以「三界」、「確山」、「朱日和」等3 處為較大之合同戰術訓練基地,能藉由各 種複雜地形、城鎮、基礎設施等地貌結構 ,提供兵種協同作戰訓練,滿足合成部隊 進行基地訓練各項科目; 而其眾多演習科 目中,陸軍以「跨越、火力及利刃」等演 習名號最為著名。5

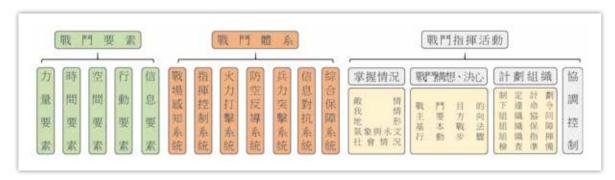


圖2 戰術學教程重點圖例

資料來源:作者自製整理。

傅秉忠,《陸軍戰役學教程》,北京,軍事科學出版社,2013年1月,頁37~40。

邵杰,《戰術學教程》,北京,軍事科學出版社,2013年1月,頁60。 4

YOUTUBE,〈建設世界一流軍隊!獨家探訪解放軍多個軍事訓練基地,詳細解讀實戰化演習背後的奧 秘!〉, https://youtu.be/xIHisY2zkOU, 檢索日期:民國112年5月10日。

近年共軍透過媒體大力宣揚其軍事改革後的作戰能力,現以2022年1月在CCTV7國防軍事上的紀實影片-「火藍刀鋒」,6作為合成旅、營戰術運用之驗證依據。該片以共軍第80集團軍由山東(濰坊)駐地跨越千里以上距離,在完成半年以上的基地訓練,前往北彊演習場-「朱日和訓練基地」,進行紅、藍軍對抗演練為開頭,說明共軍經常演習之科目-大規模「跨越」戰區演習。

其中,由78集團軍(長春市)一某旅合成1營擔任藍軍角色,在基地中扮演假想敵(中華民國國軍),根據影片說明該營已擔任對抗的角色達8年以上時間,對我軍

練,也可以驗證共軍攻臺行動時,須具備 較強大之兵、火力支撐作戰。

影片初期,以80集團軍某合成旅從 駐地出發,運用梯隊、分隊方式進行戰術 機動,向戰術位置(集結地區)前進。過程 中,由藍軍扮演地區百姓干擾紅軍機動, 在此,就能說明紅軍為境外作戰的角度進 行任務,從此判斷為模擬陸上作戰階段過 程,進行兵力轉移時,受到我國武裝民眾 干擾情境;待進入到集結地區後,戰事便 正式開始啟動(如圖3)。

首先,合成旅先以偵察營進行「信息戰」,主要目的就是要取得敵軍砲兵陣地、指揮所及通信中心等一級目標(高價



圖3 跨越戰區機動行軍

資料來源:同註14。

⁶ YOUTUBE,〈火藍刀鋒:直擊解放軍合成旅紅藍對抗全過程!多種戰術全方位呈現!「國防故事」軍 迷天下〉,https://youtu.be/w6G9XUaQBWo,https://youtu.be/TD6f7j0zkY8,檢索日期:民國112年5月 10日。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

值目標),作為指揮官下達「淮攻方向」 和「兵力部署」的決心關鍵。此段,能證 實戰場初期的信息化,為開創有利戰機之 主要關鍵, 偵察部隊除了使用電偵及無人 機等裝備偵搜外,不惜透過兵力損耗,深 入敵境,並用佯攻、誘餌等諸般手段,獲 得敵軍資訊,只為再行確認敵軍部署,以 便完成「火力戰」火力引導、狙殺敵指揮 官等任務(如圖4)。

當信息戰與火力戰打響戰場節奏後 ,即是「機動戰」的到來。紅軍在偵察部 隊脫離戰場後,將主戰兵力區分為前沿攻 擊群及縱深攻擊群等營級戰術群單位,劃 分為破障、驅警、突破、衝擊等分隊。前 沿攻擊群由合成3、4營分別擔任主、助攻 部隊,以驅離藍軍警戒部隊以及奪占藍軍 前沿陣地為目的。影片中,以3營為第一 梯隊-突破分隊,以1個營兵力強擊藍軍1

個連,由營長指揮部隊 ,率先派遣2組破障暨 驅警分隊,分由1個工 程排、2個戰車排及1個 機步排組成,分向藍軍 左右兩翼同時發起攻擊 ,在攻擊頓挫及停滯情 形下,派遣預備隊強行 突破敵前沿陣地,在犧 牲了1個營兵力後,終 為後方攻擊第二梯隊開 闢進攻路線。

紅軍合成4營擔仟第二梯隊-衝擊分 隊,在合成3營突破攻擊基礎下,超越合 成3營,續向藍軍發起攻擊,卻不如預期 戰果,陷入藍軍預想殲敵區,慘漕全殲結 果。紅軍的前沿攻擊群也遭全數殲滅,僅 殘存縱深攻擊群1個營之兵力,至此,則 結束上午對抗。此段,能看出共軍依循準 則戰術戰法,將部隊區分第一梯隊前沿攻 擊群與第二梯隊縱深攻擊群,每個攻擊群 都以1~2個營兵力組成各種任務分隊來執 行作戰任務,而一個完整的攻擊行動,預 計在4~6小時完成;另外,有趣之處在於 ,藍軍以沼澤地做為防禦袋口,形成預想 殲敵地區。此舉引人發想,看似本軍運用 臺灣地形的水田、漁溫等地形,做為「機 動防禦」的類戰術作為。

最後,下午則進行攻防轉換。紅軍 僅以1個營兵力擔任鞏固既有戰果之殘存



圖 4 信息戰與火力戰為作戰重要關鍵

資料來源:同註14。

ARMY BIMONTHLY

部隊,占領藍軍陣地,進行防禦;藍軍則同以1個營兵力進行衝擊(反擊)。全程對抗過程,對照共軍攻臺模式及本軍的防衛作戰,似乎能以此做為基層部隊之借鏡參考,深入研究營級戰術反制之基本(如圖5)。



圖5 機動突擊戰鬥全程

資料來源:同註14。

問題探討

共產國家所有的公開傳 媒幾乎都是替國家與執政當局服務的,企 圖利用媒體營造國家強大、百姓安居樂業 的景象,在軍事方面亦同,但是看熱鬧 與看門道是有差異性的,看門道就要多 方比較,前後對照。例如觀察合成營的 戰力與運用,最重要的就是有關指管情監 偵的能量,這是聯合戰力發揮的主要關鍵 ;另有關公開影片部分,部隊有番號有代 號,軍艦有舷號,戰機有編號,亦有人 物受訪等,自然能夠解析出其特性與規 避之問題,惟用心與用腦,才能強化邏 輯概念與推理能力,自然能探索出重要訊 息。

一、合成部隊是為適應未來何種作戰型態 下產物?

共軍合成營在「裝、編、訓」方面 都已透過基地、演訓等相關驗證,應具備 一定之成熟度,在編裝上,將營級基本戰 術單位,調整成為兼顧獨立與聯合作戰之

聯合兵種型態,廢除過去單一化的兵種編 制,重視模組化編成的方式,大幅強化合 成營偵搜(無人機)、兵種聯合(步兵、砲兵 、裝甲等)、信息化處理(參謀組)以及支援 保障(救護、補給、保修等)之編制單位。 在裝備上,為使能與編制相呼應,故於強 化精準打擊、反裝甲戰力、城鎮作戰、夜 間作戰能力及勤務支援與聯合作戰所需之 指揮、資電、管制、情報、監視、偵察等 戰力能環環相扣。以輕型合成營為例,除 了主戰車輛能配合特殊地形,分別部署猛 士突擊車、山貓全地形車等車型外,亦依 戰鬥單位屬性與特性,分別賦予不同型 式之直、曲射武器種類與數量,在火箭 發射器就有步兵、工兵與化學兵等種類區 分,也更能適應戰鬥行動,達到預期作戰 效能。7

⁷ 於下頁。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

此種編組模式具有靈活、機動性強 大之功能,適合區域面積較小之戰鬥模式 , 若面臨大型會戰, 部隊戰力陸續投入, 則不易產生決定性的效果。合成旅的戰力 相較早期共軍師級部隊,首先在後勤支援 方面,師有強大的支援能量,投入戰場會 有一定之穩定性,對戰線的推進或威脅的 解除,對某一方面作戰具有決定性的效果 。其次是空中力量的運用,各合成營都申 請運用,由師、旅集中運用在決勝點上, 形成戰略上的突破,還是一般性的戰術成 果突破,都是值得再探索與研究的。

二、有關共軍準則發展的問題

「戰略部署」是建構國家整體安全 與穩定戰略環境的關鍵要素。戰略則是 連結政治與軍事、手段與目的的媒介, 是一個國家如何最佳化建構自身安全之 理論。而現今戰場「信息」將是戰爭的 主題,透過信息作用,降低戰爭迷霧,戰 略、戰役、戰術之間的關係將相對緊密, 各軍兵種更能加以融合,更呼應共軍學者 所指「軍事理論和軍事技術是驅動軍事現 代化的雙輪」。8但是缺乏實戰經驗以及 時代的進步下,部隊素質以及軍事準則的

發展並未周全。 隨著時代進步, 軍隊革命 化、正規化、現代化建設的腳步不斷加快 , 共軍也不落人後, 借鏡各國軍事發展, 尤其更以美國為目標,普遍地淮行了滴 應現代條件下戰役作戰的理論和研究, 總結出許多行之有效的戰法和經驗,從 戰略、戰術、戰鬥直至戰技等角度,出版 了大量理論方面的著作及教材,形成完 善的學科體系,也透過編裝、訓練、演 習逐步驗證修訂,進而提升各級部隊軍 事素養。9

共軍師承俄軍將沂一甲子,由戰機 氣動布局、戰艦屠蹤外觀、戰車砲塔型態 ,可以觀察出共軍對俄軍軍事制度與武器 信任度已在下降之中,但是本身軍事科技 又無法作全面性的突破。所以若要做根本 上的轉型,沒有大規模的軍事專家的淮駐 指導與關鍵技術授權,是很難在短期內到 位的,試想若是將美軍與共軍航空母艦上 所有配賦之艦載飛行器,武器、裝備(含 C⁴ISR)、彈藥、後勤補給(檢測儀器與維 修裝備),相關之作戰、訓練準則、技術 書刊、操作手冊、保修手冊,全部以紙本 列出,將會呈現出何種景況與想像空間,

呂秉洋,〈從編裝觀點研析共軍「輕型合成營」作戰效能〉《步兵季刊》,高雄鳳山,第291期,2024年 2月,頁15。

張明睿,〈強軍夢—中國大陸軍事現代化進程與意涵〉《臺灣國際研究季刊》,第13卷,第2期,2017年

全球政治評論,〈解放軍的現代化與戰略文化:「積極防禦」的戰略思想與解釋架構〉,第50期,2015 年,檢索日期:民國113年2月20日。

作者不做優劣臆測,但讀者想像在空間上 ,優劣兩端砝碼向那個方向傾斜,相信論 斷是會趨向一致,這不是暗中貶抑敵軍, 而是在真實表述缺乏實戰經驗下的準則, (尤其是準則編撰,是不是用鮮血、生命 、智慧、經驗、澆灌而成的有機體)是否 經得起戰場殘酷的考驗,是值得等待與觀 察的。

三、準則與高科技作戰尚未有效連結發揮 聯合戰力

共軍準則將作戰階層劃分戰爭、戰 役、戰術與戰鬥等4級。再針對作戰特性 發展出特種作戰、合同作戰、聯合作戰及 合成營戰鬥等多項準則,但多本準則內文 重複性高,專業用語缺乏一致性,且幾乎 全以文字來表達,內容幾乎沒有表格、圖 像來輔助讀者理解與認知。所以要充分理 解其意涵與效果驗證將備受考驗。例:共 軍《戰役學》提出進攻基本戰法有依托要 點,機動殲敵;一點突破,捲擊殲敵;多 點破襲,先耗後殲;多點突破,向心攻擊 ;並列突擊,分割殲敵;立體阻割,聚敵 一部;鉗形突破,合圍殲敵;以進制進, 避實擊虛;圍攻城點,調打援敵;圍三闕 一,誘殲守敵等多項戰法,10看似戰法多 樣化。然在其他的戰術教程書藉,營級以 下的戰術運用則顯得單一死板,都只有簡單的強攻、襲擊、穿插、分割等運用方式,缺乏軍兵種聯合作戰邏輯理念。

而共軍屢屢在網路公開臺灣的軍事基地位置與野戰部隊番號,並自訂先期火力攻擊計畫表,概約200餘個攻擊目標,在登島作戰先期即以火力摧毀癱瘓我指管系統、監偵系統、機場、要港與有生力量,也就是期望運用大量的海、空與火箭軍等強大火力支援地面作戰,以求降低後續地面作戰士兵大量傷亡。但在共軍所釋出相關演訓紀實影片中,仍可發現作戰過程未能如準則所要求以強大密集火力引導攻擊,尤其是戰術空軍與陸航直升機的地空火力支援,說明其仍然在傳統作戰中探索如何全面走進高科技作戰型態之中。

四、基地演訓貼近實戰

「實戰化訓練」源起於美軍,其中 以1980年便成立的「歐文堡國家訓練中心」最為著名,講求仿制真實戰場的作戰環境、假想敵還原敵軍部隊編制裝備、戰術戰法與作戰程序,作戰條件較實況更為險峻,近乎實戰壓力及反應,在實兵實彈模擬對抗的臨戰訓練強度下,消磨弱勢砥礪優勢。11美軍之所以能夠成功實施實戰化

¹⁰ 同註3,頁15、29、30、98~101。

¹¹ 每日頭條,〈直擊歐文堡「國家訓練中心」:美軍「戰爭機器」由此出爐〉,https://kknews.cc/military/nplp8b2.amp,檢索日期:民國112年5月15日。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

訓練,其中,最重要就是他的師資大部分 是來自戰場上表現最優秀的軍官或十官, 各個都能適應戰場環境與克服敵人威脅, 將身經百戰之戰鬥經驗直接傳授給要到戰 場報到之十兵,讓戰十報到時就可以適應 戰場險峻環境,不會增加報到的困擾與承 擔新兵傷亡的風險。共軍原就擅長在部隊 中表揚標竿戰十,成為所有戰十的表率, 讓全體士兵向他學習,亦有表現優異的標 竿部隊,全體接受黨組織的表揚。因此, 一個連內會有優秀士兵,一個營內會有一 個標竿連,一個旅會有一個標竿營,依此 類推,但這畢竟無法有效形成制度性的強 化戰力。

所以,在1986年便仿效美軍成立「 確山訓練基地」,更在1999年因應波灣戰 爭的現代化作戰模式,將「朱日和訓練基 地工修築成最大的聯合作戰實驗場。其中 ,針對臺灣模擬作戰地形環境,像是仿中 華民國總統府、高速公路高架橋及多種建 築型態;編成「最強藍軍」,研究模擬我 國軍戰術運用,擔任假想敵軍;運用接戰 系統達成實戰化訓練,藉以磨練攻臺行動 。12 這是共軍訓練部隊的優點,但是內行 人是看門道,不是看武裝部隊如何強大, 射擊如何準確,因為眾所周知,(要是武

器裝備精良在國際現貨市場早就有搶先預 購)書面可以剪接;沒有看到的是C⁴ISR系 統的運用,夜間作戰,聯合作戰的效能, 當然這是可以理解的,因為發展到這種戰 力運用的境界,還有很漫長的路要走,畢 竟夜視裝備與敵我識別系統都是價格非常 高昂的。

五、聯合指揮與管制的問題

合成營編制戰鬥(步兵、裝甲兵、航 空等)、戰鬥支援(砲兵、防化等)以及勤務 支援(勤務、醫務等)等多兵種特性,整個 營級的軍、兵種協同、情報偵察、資訊處 理、後勤保障、立體作戰等能力,營造出 不同層次的聯合編組型態;作戰時更仰 賴跨軍種(海、空軍)之支援,看似作戰能 力達到全面性,但共軍營級指揮官,每 天都要學習新武器新裝備,了解操作特性 、能力與限制,但在軍(兵)種聯合作戰等 戰術運用,對海空軍與其他兵科運用熟 悉度,雖其效法美軍建立營級參謀制度, 但複雜的參謀作業,非一朝一夕能熟稔 ,且共軍有關軍(兵)種專業、聯戰思維欠 缺,部隊協調不順及所轄合成分隊協同 不當等問題,一再突顯,致合成戰力無 法有效發揮。13 在實戰的指揮管制及部隊 運用上,短期內難跟上其改革強軍的步伐

¹² 中國大陸新聞網,〈揭秘解放軍三大軍事訓練基地:朱日和科技含量最高〉,https://www.chinanews. com.cn/mil/2014/10-09-6659622.shtml, 檢索日期:民國112年5月15日。

高旻生,〈中共陸軍合成旅、營兵力編組模式之研究〉《步兵季刊》,高雄鳳山,第274期,2019年,頁 13 11 \ 12 \ \cdot

。¹⁴因此,如何於「5個不會」¹⁵中重新思考:如何想像真實戰場景況、理解上級意圖、下達作戰決心、學會擺兵布陣及處置突發情況等課題,是未來共軍需審慎理解的問題。

六、演訓基地重視兵種協同,軍種聯合作 戰需再觀察

共軍綜合訓練基地實施整併,並興 建大型複合式訓練基地,可進行師旅級規 模協同作戰訓練及跨區基地化演練,針對 基礎、戰術及戰役訓練等。大型綜合性的 合同戰術訓練基地共有8個,分內蒙古朱 日和、河南確山、安徽三界、寧夏青銅峽 、甘肅山丹、四川大涼山、吉林洮南及廣 西鹿寨等地。16各基地建設及用途均不同 。上述提到「確山、朱日和」為例,雖同 屬合同戰術基地,但朱日和以模擬我國作 戰地形為主,並成立假想敵部隊模擬相關 戰術運用實施對抗,而確山則以特種、反 恐等演練為主軸,致使共軍雖試圖從多方 面、多領域、多層次提升實戰化訓練水準 ,具體作為包括在指揮員訓練、跨區訓練 、對抗訓練、遠航訓練、基地訓練、模擬

訓練、整飭訓風及戰鬥精神等方面多管齊 下,惟受制基地形式、地形、場地大小等 ,僅能實施單一軍種特性演練,¹⁷其海空 軍基地與陸軍訓練基地在距離上,很難完 整並全程配合訓練,年度內僅有少部分短 期的登陸作戰演習,其成效不易累積。然 「沒有練武之地,就沒有用武之地」, 中共雖腹地廣闊,且訓練基地仍嫌不足 ,訓練場地是落實訓練目標重要的基礎, 儘可能使訓練場地與作戰環境一致、設施 建置與條件一致、各項功能與訓練任務 一致,部隊才能融入實戰環境,官兵才 更能接受實戰鍛鍊。18 共軍鑒於當前各訓 練基地存在體系結構不合、編制不足、 硬體條件不佳及建設落後等問題,近年 要求各軍種加速推動訓練基地轉型,以 滿足「遠程異地、同步導控」之聯合戰 役規模演訓需求,各式基地名稱及用涂 如表1。

判斷戰術運用基本模式

「合成營」是陸戰場上的「初級合 成單位」,同時具備「獨立」及「聯合」

¹⁴ 解放軍報, 〈能力升級, 從營主官開始〉, https://www.81.cn/jfjbmap/content/2022-03/15/content_311318. htm, 檢索日期:民國112年5月15日。

¹⁵ 五個不會:不會判斷形勢、不會理解上級意圖、不會定下作戰決心、不會擺兵布陣、不會處置突發情況。參考謝游麟,〈共軍實戰化訓練之研析與體認〉《海軍學術雙月刊》,第五十三卷,第四期,2019年,頁46。

¹⁶ 輕新聞,〈呂琪:解放軍訓練基地—解密中國大陸三大練兵場〉,http://www.iltenews.hk/news/12824,檢索日期:民國113年2月1日。

^{17、18} 於下頁。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

表1 共軍訓練基地名稱及各式用途



主要承接合成及特種部隊演訓任務,近期擴建實彈射擊場區,以強化射擊訓

4

訓練基地

練力度。22

¹⁷ 謝游麟,〈共軍實戰化訓練之研析與體認〉《海軍學術雙月刊》,第五十三卷,第四期,2019年,頁 48 .

¹⁸ 同註17,頁52。

^{19~22} 於下頁。

5	寧夏青銅峽綜 合訓練基地	屬高原、峽谷地形,可容納3個旅級部隊進訓,主要承接砲兵、防空兵部隊火力打擊訓練,2021年起進行鐵運路線延伸工程,以提升裝甲突擊車、坦克及火砲等裝備進駐之輸運能量。23
6	四川大涼山綜合訓練基地	屬高原嚴寒環境(海拔3,500公尺),可容納1個旅級部隊進訓,主要承接部隊進行高寒山地及特種作戰訓練,近期持續擴建實彈射擊場區,以訓練部隊適應高原寒地射擊能力。 ²⁴
7	新疆庫爾勒綜 合訓練基地	占地約1,200平方公里,屬高原、沙漠戈壁及湖泊地形,可容納1個旅級部隊進訓,主要承接遠程火箭(遠火)部隊打擊及高原環境下作戰等訓練,近期進行鐵運路線延伸工程,以提升裝甲突擊車、坦克及火砲等裝備進駐之輸運能量。25
8	河南確山綜合訓練基地	占地約880平方公里,屬丘陵、河溝等山林地形,可容納2個旅級部隊進訓,主要承接多兵種遠程機動、山地攻防、特種及反恐作戰等演練,2019年起展開基地模擬戰場複雜電磁環境、光電對抗模擬系統等項目建構工作,以提升訓練成效。26
9	吉林洮南綜合訓練基地	占地約700平方公里,屬草原地形,可容納2個旅級部隊進訓,主要承接合成 、砲兵、防空及陸航等部隊實兵對抗演練,且持續擴建實彈射擊場區,以強 化射擊訓練力度。 ²⁷
10	廣西柳州鹿寨 合同戰術訓練 基地	位於廣西壯族自治區柳州市鹿寨縣,隸屬於中國人民共軍南部軍區的陸軍訓練基地,自組建後經常用於舉辦跨區演練。 ²⁸

資料來源:作者自製整理,參考註23~32資料繪製。

- 19 新浪軍事網, 〈解放軍七大軍區訓練基地曝光,海空二砲仍保密〉, https://www.mil.sina.cn/zqjg/2014-10-09/detail-iavxeafr4033765.d.html,檢索日期:民國113年2月3日。
- 20 亞洲週刊, 〈沙場大閱兵亮劍朱日和〉, https://www.yzzk.com/article/details/專題報導/2017-32/1501733663659, 檢索日期:民國113年2月1日。
- 21 今日頭條,〈第一個合同戰術訓練基地:三界訓練基地〉,https://m.toutiao.com/article/6441277646230 782478/,檢索日期:民國113年2月5日。
- 22 人民網,〈海軍陸戰隊首次舉行三岳叢林實兵對抗演習〉,https://military.pepople.com.cn/BIG5/n/2015/0918/c1011-27602538.html,檢索日期:民國113年2月8日。
- 24 Wikiwand, 〈中國大陸人民解放軍陸軍大涼山合同戰術訓練基地〉, https://www.wikiwand.com/zh-tw, 檢索日期:民國113年1月30日。
- 25 人民網,〈探秘陸軍庫爾勒某合同訓練基地〉, https://military.pepople.com.cn/BIG5/n/2018/c1011-30209525.html,檢索日期:民國113年1月15日。
- 26 baike,〈中國大陸人民解放軍陸軍大涼山合同戰術訓練基地〉,https://m.baike.com/wiki/確山合同戰術基地,檢索日期:民國113年1月31日。
- 27 新浪軍網,〈中俄軍演俄方先遣組抵達吉林洮南訓練基地〉,https://mil.news.sina.com.cn/p/2003-07-10/0747558358.html,檢索日期:民國113年2月2日。
- 28 聯盟百科,〈中國大陸人民解放軍陸軍鹿寨合同戰術訓練基地〉,https://zh.unionpedia.org/中國人民解放軍陸軍鹿寨合同戰術訓練基地,檢索日期:民國113年1月30日。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

作戰基本「戰術分隊」。29 是共軍在戰場 上主要的突擊力量,最後獲取戰果的主要 單位,鑒於共軍準則多以文字呈現,作者 就理解意涵與深度,並參考來源公開情報 資料,相互交叉過濾、對照後,以下每張 示意圖都是作者自行調製成作戰示意圖, 繪製成合成營戰鬥基本樣態,其過程中或 許會有某些理解方式易陷入以國軍思考觀 點來實施判斷,其直實度與可靠度無法達 到100%,特予以說明。

一、戰鬥任務

合成營在作戰時,被分別任「上級 編成內遂行戰鬥」以及「遂行獨立戰鬥」 下遂行作戰任務之合成營任務。(國軍的 用語就是「聯合作戰」與「獨立作戰」的 意思)作戰任務計有「機動突擊」、「占

領控制」、「迂迴穿插」、 「堅守抗擊」、「特種襲擊 _、「機降破襲」以及「境 外警戒 | 等七種,主要是考 量作戰規模及企圖等因素, 進而由上級指揮官分別賦予 。其中內容除境外警戒任務 較屬特例外, 30 其餘項目區 分「納編上級支援部隊遂行 戰鬥任務」及「遂行獨立戰 鬥下」等兩種任務圖例及說

明。

(一)納編上級支援部隊遂行戰鬥任務

1.機動突擊

在火力突擊基礎下,以摩托化機動 和遠距離大縱深的快速機動作戰下,並在 直(間)瞄的火力打擊、兵力快速突擊下摧 毀敵指揮、戰鬥支援及勤務保障之系統(如圖6)。

2.占領控制

在上級賦予任務為占領控制狀況下 ,擔仟其主、助攻之角色。主攻明確攻擊 目標, 迅速攻占控制關鍵地形和目標; 助 攻,則實施火力支援、牽制、欺騙、孤立 目標、警戒及掩護等任務(如圖7)。

3. 汙迴穿插

在上級和友軍支援下,利用地形、

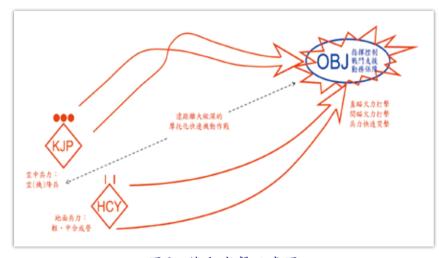


圖6 機動突擊示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

²⁹ 喬忠偉、湯中良,《陸軍合成營戰鬥》,北京,軍事科學出版社,2014年8月,頁1-5。

³⁰ 同註29, 頁24~26。

ARMY BIMONTHLY

地物及天候等條件,在距離 短捷、地形隱蔽、道路便於 機動、敵情威脅小的條件下 ,快速隱蔽直插敵縱深翼側 地域,目的為破壞縱身重要 作戰,遮斷敵軍退路、阻敵 增援、消滅有生力量(如圖 8)。

4.堅守抗擊

利用地形和防禦的有 利條件,形成主要防禦方向 及要點,保持「快」、「抗 」、「引」、「反」、「防 」的行動下,分區重點構成 全縱深區域防禦體系,擊敗 或削弱敵軍,爭取時間與壓 迫敵軍暴露弱點(如圖9)。

(二)遂行獨立戰鬥

1.特種襲擊

戰、網路戰、心理戰等非正規作戰手段, 對敵縱深或後方實施破襲、襲擾、引導打 擊等手段。目的為摧毀敵指揮控制、關節 要點、高技術武器、後方重要補給等系統 (如圖10)。

2.機隆破襲

編成「攻擊直升機分隊」及「運輸 直升機分隊」執行空中火力支援、空運(投)等作戰任務,突進預定地區催毀敵指 揮機構、通信樞紐、電戰設施、機場、補

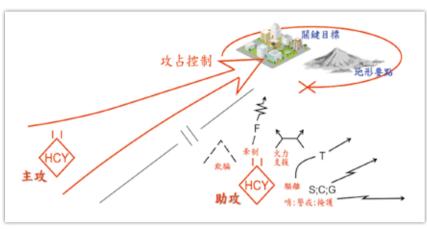


圖7 占領控制示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

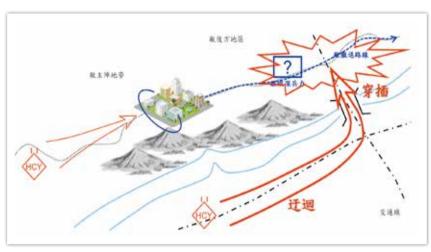


圖8 迂迴穿插示意圖

以偷襲、伏擊、電子 資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

給、交通線等重要目標的一種作戰形式(如圖11)。

二、戰術基本模式

合成部隊主要執行「島嶼奪控」、「通道封控」、「縱深襲擊」、「要點防禦」以及「城鎮進攻」等5種戰鬥樣式。戰鬥樣式看似與戰鬥任務的用語容易使人混淆,在此作者將其解讀為作戰型態與定位,主要是指出在這些戰鬥樣式的整體作戰過程中,合成營可以被賦予上述機動突

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

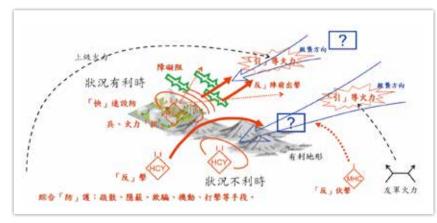


圖9 堅守抗擊示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

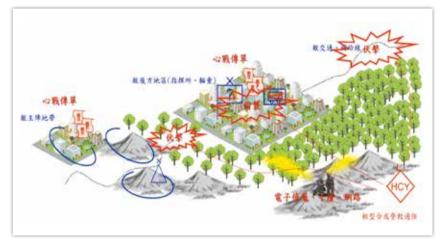


圖10 特種襲擾示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

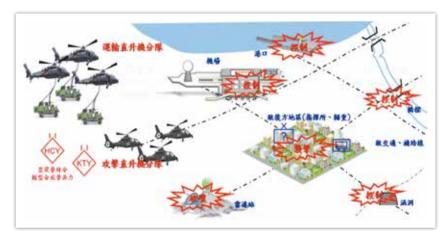


圖11 機降破襲示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

擊、迂迴穿插等多項戰鬥任 務。以下就作者自行假設地 形為範例,供讀者參考運 用。³¹

(一)島嶼奪控

以「首戰即決戰、 速戰速決」為目的,快速裝 載上船、航渡、搶灘上陸、 建立登陸場、奪敵縱深要害 目標,並配合信息戰鬥、火 力打擊、破障、突擊上陸及 抗反等聯合作戰,發揮信息 主導、火力主戰之方式發揮 優勢,整體致勝,使之「過 得去、破得開、登得上、奪 得了」(如圖12、13)。

(二)通道封控

此階段為集中主要力量守點控道,加強翼側和間隙地保障,並運用廣泛機動火力,適時機動兵力,以獨立、頑強方式堅守陣地,防止敵迂迴、滲透及立體攻擊(如圖14)。

(三)縱深襲擊

此階段因目標距離 較遠,且於敵後獨立作戰, 受敵威脅大,致指揮、協同

³¹ 同註29,頁36~54。



圖12 島嶼奪控示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。



圖13 島嶼奪控示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

和保障複雜及隱蔽行動企圖困難,故須周密計畫與充分準備,並快速隱蔽接近目標,速戰速決(如圖15)。

(四)要點防禦

此階段為固定之防禦地域,有良好之依托,且時間充裕,便於構成完善防禦之體系,然尚須實施重點設防,嚴密組織保障,形成堅定、靈活、有效之指揮,並以攻助防,積極殲敵,才能有效形成整

體威力,提高防禦戰鬥能力(如圖16)。

(五)城鎮進攻

此階段為城鎮淮攻 ,「城鎮」具有分割兵、火 力之優勢,導致隊形易被割 裂,行動常獨立,更因建築 物毗連,容易造成觀測、通 連不便、協同困難, 甚至巷 戰、堡壘戰頻繁、激烈,突 破難度大、攻堅任務重。故 須周密組織,充分準備,除 接戰前持續不斷發揮認知作 戰,實施政治攻勢,攻城攻 心外,更須集中優勢,攻占 重要建築物並實施大膽穿插 ,膠著沂戰殲敵,才能有效 發揮奪控結合之優勢,排除 上述之困難(如圖17)。

三、戰鬥過程圖解

已經得知合成營在作戰

時的任務與角色定位後,接續瞭解合成營 為達成目的,應採取何種手段抑或作戰行 動程序,下述結合共軍《作戰標圖》準則 ,調製合成營戰鬥接戰程序,以供讀者參 考。

(一)偵察引導行動(信息戰)

也可稱為信息戰或資訊戰,32在

32 於下頁。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

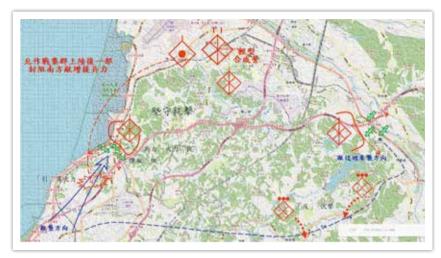


圖 14 通道封控示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。



圖15 縱深攻擊示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

合成營攻擊時,通常運用偵察排、狙擊排 、電子對抗排等單位組成偵察分隊,配賦 無人飛行載具系統、無線電探測與其他電

子監視等設備。在戰鬥部隊 作戰前先行採取偵察行動, 先以電子對抗排進行電信號 源、雷達值搜及干擾,用以 確認我軍活動區域;接續以 偵察排無人機進行遠程偵察 或擔任誘餌,透過空偵或誘 敵防空武器接戰等作為,再 以信息感應器、目標定位器 及衛星定位儀提供後方情報 單位處理,完成地形、兵力 部署和陣地配置等因素分析 ,並標繪目標座標及潛在威 脅;確認後,由地面偵搜及 狙擊排等武裝人員,徒步奔 襲至戰場前沿、縱深目標區 , 執行觀測、監視、捕捉敵 俘等行動,欲取得敵指揮所 、砲陣地及通信樞鈕等重要 一級目標,以完成火力引導 及伺機狙殺敵指揮官等任務 (如圖18)。³³

(二)信火打擊行動(火力戰)

本階段講求縱深性、全程性、高 效性及多樣性等,期使控制戰場空間,破

³² 資訊戰:軍事行動中,運用戰略溝通、聯合跨部會協調、公共事務、軍民作業、網路戰、資訊確保、電 子、心理戰、情報、軍事欺敵、作戰安全及關鍵領導幹部接觸等手段,影響、干擾、阻絕或篡改敵決策 ,以達自我防護之目的。參考準則《國軍軍語辭典(九十二年修訂本)》(臺北:國防部),2004年3月,頁

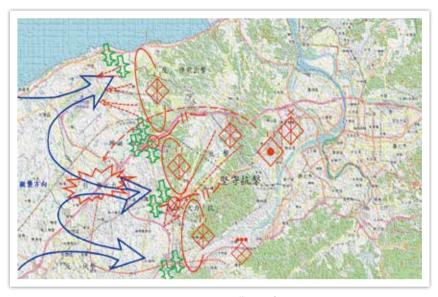


圖16 要點防禦示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。



圖17 城鎮進攻示意圖

資料來源:作者自行調製,參考共軍《陸軍合成營戰鬥》內文自行繪製。

壞我機動戰力和指管體系,摧毀和癱瘓對 方作戰體系,削弱對方作戰能力,創造機 動戰有利條件。而近年來追求「偵察-火 力」一體化,在信息戰取得戰場透明後, 運用各兵種遠程、超視距導 彈及地面火砲等各種火力進 行綜合火力打擊。其中合成 營級火力主要則由 上級、航 空兵支援火力以及火力支援 連(機槍排、82mm速射泊擊 砲排及120mm泊榴砲排), 配合機動作戰單位完成任務 編組,運用防空系統、曲射 火力支援單位編成1~2個火 力分隊,彌補機動作戰單位 之火力, 渾用密集突擊、大 力遮斷、火力拔點、火力反 擊、火力封鎖及火力佯動等 方式,對敵實施迷盲射擊、 破壞射擊、精確制導射擊、 攔阳射擊等手段。34

(三)破襲戰鬥行動(癱瘓 戰)

合成營將組織1~ 2組「破襲分隊」秘密滲透 至敵縱深或後方重要軍事目標,突然行打擊、破壞或為

遠程火力行目標引導的戰鬥行動,藉以 占領敵指揮所、砲兵(導彈)陣地、敵彈藥 庫、油庫等重要目標,癱瘓敵指揮或補 給系統,為策應主力行動創造有利機勢(

³⁴ 張玉良、郁樹勝、周曉鵬,《戰役學》,北京,解放軍國防大學出版社,2006年5月;同註29,頁20、21。

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

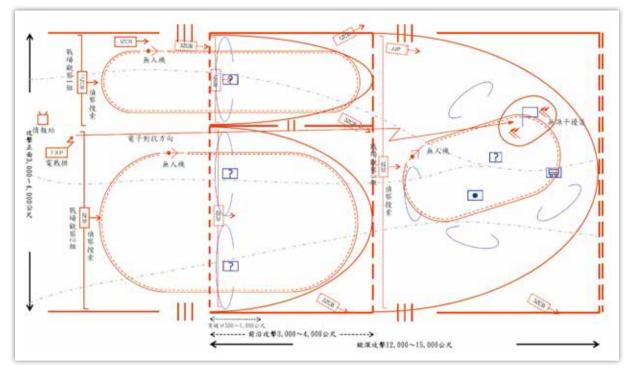


圖18 合成營偵察引導行動戰術圖解

資料來源:作者自行調製,參考共軍《作戰標圖》準則繪製。

如圖19)。

(四)機動突擊行動(機動戰)35

機動戰的核心上講求「進攻」, 目的在於「占領」及「控制」,唯有地面 部隊才能完成。採主動性出擊的作戰模式 ,透過所有可用兵、火力等手段,涵蓋運 用陸、空等全域性戰場空間,打擊運動、 駐止、攻防等各種狀態下之敵軍,迫使其 調動部署,以尋求不斷殲敵之戰機,為創 造最終取得戰爭勝利條件。整體區分創造 及捕捉戰機、開進展開、發起攻擊、殲敵

作戰、反空降、連續作戰等多項主要行動 。³⁶ 其中,創造及捕捉戰機、開進展開概 同與本軍的作戰前整備、行軍機動與戰術 展開,也包含前述的信息戰及火力戰;比 較值得深究則是在火力戰結束後,發起攻 擊直至連續作戰之兵力攻擊階段,而合成 營進攻戰鬥通常按照「群隊編組」,編成 「前沿攻擊」、「縱深攻擊」、「強擊」 、「障礙排除」、「預備隊」、「穿插迂 迴(滲透)」、「火力」、「反裝甲」、「 防化偵察」、「戰勤」、「偵察」、「心

³⁵ 機動:機動乃在確保機密下審機乘勢,把握戰機,依高速運動,適時將部隊投向於所望之方向,藉以迅 速改變敵我相對之戰力,而置敵人於最不利之地位,並使敵人無時間改變此種不利形勢,直至澈底戰勝 敵人為止。參考《國軍軍語辭典(九十二年修訂本)》(臺北:國防部),2004年3月,頁6-55。

³⁶ 同註10。

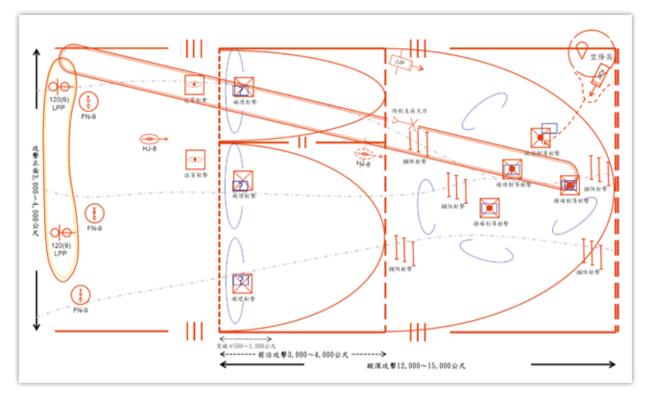


圖19 合成營信火打擊與破襲戰鬥行動戰術圖解

資料來源:作者自行調製,參考共軍《作戰標圖》準則繪製。

戰」等分隊(組)。講求「小群化、動態性」部署原則遂行任務。也能說明下述其戰 、演訓影片中的分隊用語。

1.前沿攻擊隊

為第一波攻擊單位,以1~2個步兵、坦克連級機動作戰單位構成突破戰鬥隊或分隊編組,分別對已完成火力突襲、孤立之敵軍部署等地區發起攻擊,進行急(強)襲、伏擊或分進合擊等戰術,主在削弱、打亂敵軍部署,強壓迫使敵軍退卻,奪占其既有陣地轉攻為守,掩護第二梯隊續向敵發起攻擊。

2.縱深攻擊隊及預備隊 在第一波攻擊基礎下,發起超越攻

擊進行殲敵作戰,同以1~2個步兵、坦克 兵種連級編成穿插、分割及迂迴等戰鬥(分)隊,果決切入敵薄弱間隙,強化分割 戰場,直擊敵縱深陣地後,迂迴轉向與第 一梯隊形成圍殲夾擊之勢,而預備隊則以 保全戰機,為指揮官伺機運用。

3.諸兵種預備隊與其他保障部隊

分以砲兵、反裝甲、防空、防化、 工兵、特戰等戰鬥支援部隊編成火力、防空、防化、破障、空突及迂迴穿插等分隊 , 主在梯隊後方跟進, 以諸般手段支撐前 線戰鬥; 另運用已渗透敵境人員及空降特 種兵等行奇兵作戰, 配合航空兵及砲兵火 力, 形成立體包圍, 阻斷敵後援部隊, 並

由公開來源情報(OSINT)



判斷共軍合成營作戰運用基本模式

直擊敵縱深指揮系統。合成營除火力連構 成火力分隊外,營部連及保障連之建制特 業排組亦編成防化及破障等分隊,從事值 察情報、通信、工程、偽裝、交通、大規 模殺傷武器、氣象水文、測繪、戰場管制 、物資、衛勤、經費、運輸、武器裝備 損壞預計、維修等作戰行動;另配合滲 诱及特戰友軍,完成立體縱深包圍之效(如圖20)。

(五)堅守防禦行動(防禦戰)

在機動戰過程中,攻擊部隊可能 面臨「作戰持續力下降」與「敵發起逆襲 作戰」等狀況,致攻擊頓挫,陷入停滯不 前。因此,淮攻同時講求「以防助攻、攻 防兼施」原則,以必要之防禦為輔助攻擊 行動,就已奪取之敵軍陣地及有利地形為 基礎,轉攻為守,鞏固既有之戰果,伺機 再行攻擊行動(如圖21)。37

結 語

中涂島戰役美軍尼米茲上將任用年 輕之羅切福特與艾德溫・湯瑪十・萊頓上 尉,正確判斷出日軍海軍主力將攻擊中涂 島,這是優秀情報官將情報判斷發揮到極 致。而現在資訊爆炸、科技發達,人類智 能與人工智能的優勢環境正在快速轉移之

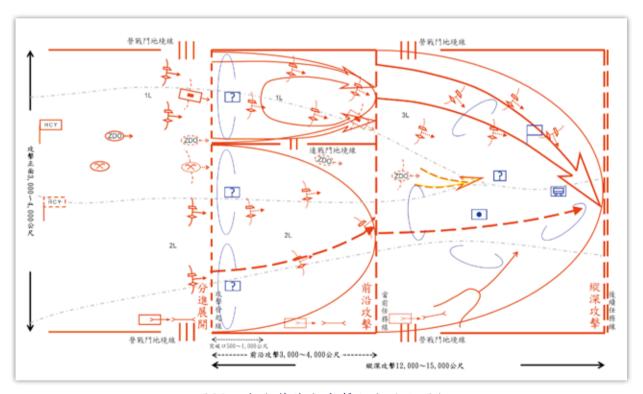


圖20 合成營機動突擊行動戰術圖解

資料來源:作者自行調製,參考共軍《作戰標圖》準則繪製。

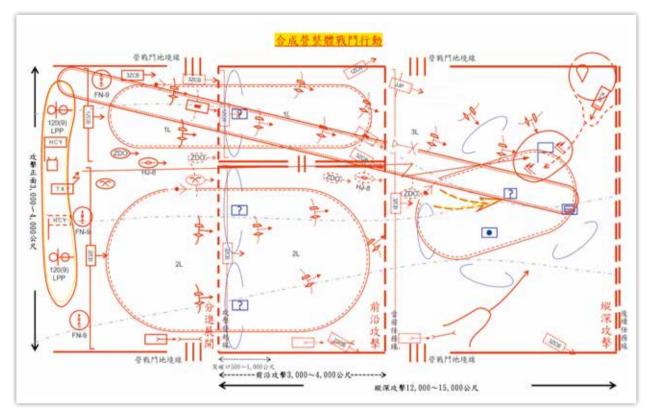


圖21 合成營整體進攻戰鬥戰術圖解

資料來源:作者自行調製,參考共軍《作戰標圖》準則繪製

中,人工智能會不斷融合與重組,透過計算力堆疊出無數案例,持續擴充資料庫總量,數量越大就可以將邏輯推理上的偏差量降到最低,這不是未來式,而是現在快速進行式;所以我們知道共軍的問題,共軍當然自知,並會革新與精進。然國軍幹部亦會有盲點與誤區,對戰場想像缺乏真實性,對外力支援會過於樂觀,敵軍沒有作戰經驗,國軍也是沒有作戰經驗,敵軍沒有作戰經驗,國軍也是沒有作戰經驗,敵軍之是沒有作戰經驗,敵軍之是沒有作戰經驗,敵軍之是沒有作戰經驗,敵軍之是沒有作戰經驗,敵軍之是沒有作戰經驗,敵軍大量,在數量上就非常懸殊了,我們應當自知而警惕;因此,審慎再審慎才是應該有的態度,作者構思合成營戰術運用基本模式,此場景前提即是我國已不再能夠

掌握海空局部優勢,地面部隊已不是完整編制與完整戰力,戰場已是殘垣斷壁,百姓哀鴻遍野,作戰物資缺乏已是常態,此時敵軍發動登陸作戰,作者即是在不透明狀況下,儘量判斷明確。本篇研究是以「勿恃敵之不來,恃吾有以待之;無恃其不攻,恃吾有所不可攻也。」的態度,來撰擬其戰術運用基本模式,讓步兵部隊戰場與戰備演訓時都能有所根據,讓部隊訓練成果具有高度價值性。

(本篇選自步兵季刊第294期)