

● 作者/Marco Giulio Barone

● 譯者/張彥元

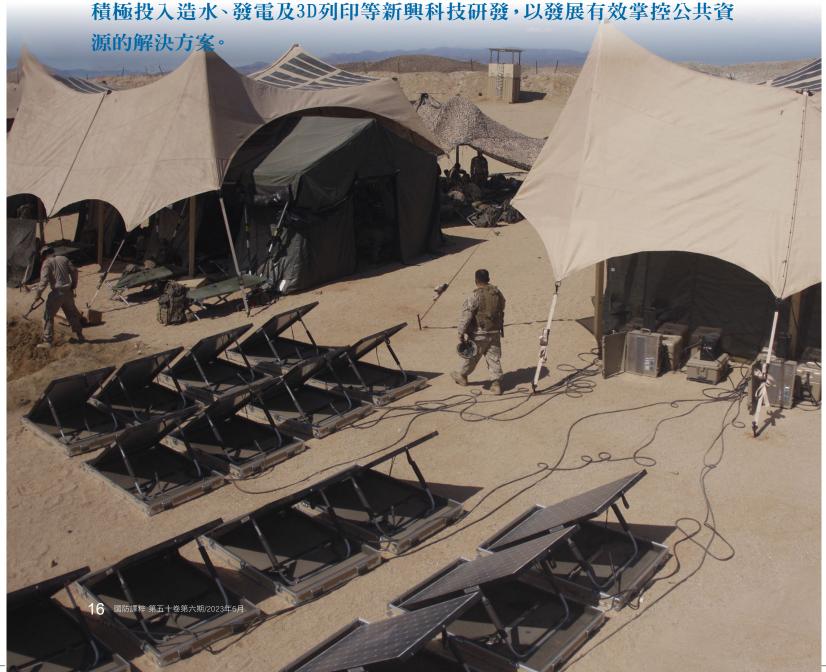
● 審者/丁勇仁

# 綠色後勤

Mastering the Commons: The Future of Logistics

取材/2022年5月德國軍事科技雙月刊(Military Technology, May/2022)

戰區作戰部隊仰賴車隊補給,而車隊經常是敵人最佳攻擊目標。為有效遂行燃料、飲水及裝備維修等後勤補給作業,北大西洋公約組織國家正 穩極投入造水、發展及3D和ED等新聞科技研發,以發展有效掌控公共資

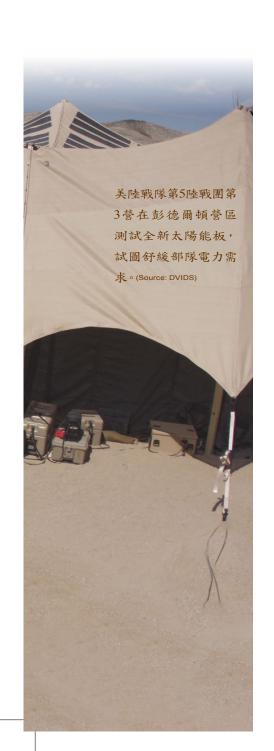


維持地面單位後勤支援之戰力往往決定作戰的成敗。於作戰進行 之際,如何支持已完成部署之部隊,也將影響整個戰役的成功與 戰力的持續。燃料、飲水及保修是已部署部隊後勤的三大支柱。 海外作戰業已提供了一些經驗教訓。

#### 確保燃料供應

保持部隊作戰能力不僅止於為戰車加滿油。部隊所需之電力幾乎皆 來自柴油發電機。北大西洋公約組織(以下稱北約),特別是在阿富汗所 積累的作戰經驗顯示,燃料供應是成本最高的後勤作業之一。為使所 有地面單位獲得其補給,必須組織車隊,而車隊經常是敵最佳攻擊目 標,因為相較於戰鬥單位,車隊顯然是較易攻擊的目標,且經常裝載易 燃軍品。因此,車隊必須由護運隊伴隨;儘管這些通常被認為屬於後勤 作業,然而最高的人員傷亡率就是發生在這些作業中。2004年至2007 年,高達3,000名美軍士兵因車隊遭攻擊而陣亡。這段期間被認為是一 個參考基準,由於戰況激烈,因此統計資料具有重要意義。目前,北約 評估在海外行動中,每24個車隊就會有一名士兵陣亡。

就經濟而言,燃料運輸至熱區之成本約為每公升150美元。因此,北 約多年來持續研究以太陽能板與風能為替代性能源之可能性,試圖能 減少對柴油之依賴。此方面之主要問題乃是必須瞭解每一種能源的輸 出並加以管理,且須考量電壓與功率係隨機器類型而改變,而可再生 能源則隨環境條件而有所不同。前述問題,北約成員國直至在執行如 「幹練後勤團隊」(Capable Logistician)等專業性定期演習後,才予以 解決。當紮營或建立基地前,能源需求會先行粗估,以瞭解需要多少臺 發電機。為避免不便,估計值通常較高,且常讓發電機保持運行,在夜 間亦是如此。幾乎不言可喻的是,此方法導致大量的能源浪費;另有 一個問題是,沒有人曾經測量過多少能源被浪費,以及一天中何時出 現浪費。隨著化石燃料成為一個關鍵問題,這個最先學到的經驗教訓 將刺激思考,並引發替代燃料的技術競賽,以降低對運輸與設營所需 燃料的依賴。於2022年「歐洲國際防務展」(Eurosatory)中,如友嘉實業 集團(FFG)等公司已公布,其正在就解決機動性問題提供資金進行研







配備Defshell公司帳篷的營地鳥瞰圖;每個帳篷均安裝太陽能板,有助於減少能源足跡。(Source: Marco Giulio Barone)

究。其他一些公司,如義大利Defshell公司與德國 Pfisterer公司,則因應部隊設營問題,提出以太陽 能板、風力渦輪機及電力管理設備為基礎的解決 方案。

### 確保飲水無虞

淡水乃是基本需求。由阿富汗、伊拉克、馬利及 其它各地的海外作戰行動清楚顯示, 缺水問題可 能成為常態;這與在歐洲的情況截然不同。以護 衛車隊運送淡水至作戰部隊所面對的挑戰,更甚 於運輸燃料。飲用水則是問題中的問題。隨著時 間推移,一些解決方案已然出現,也大幅提高了 飲水淨化的後勤戰力。然而,飲水淨化的效率仍 有待改進,提升效率乃是重要的議題。例如,駐

馬利的法國工兵部隊經常配備Infilco公司之「機 動原水處理站」(Station de Traitement des Eaux Mobiles, STEM);此裝備乃是小型汗水處理廠, 可裝載於兩個20呎標準貨櫃,且安裝完成後,僅 需兩位人員(機工、電工各一位)即可操作。該設 備安裝需由一個六人團隊以兩天時間完成。「機 動原水處理站」可淨化河流、水井或湖泊等天然 水源再予以供水。原水係透過初始過濾及逆滲透 加以淨化。「機動原水處理站」每日可提取高達 50立方公尺的原水,並供水25至30立方公尺(取 決於水源的條件及鹽度),最大處理量每小時可 達6立方公尺。就體積而言,此結果令人滿意,惟 其效率仍有待加強。事實上,淨化的過程會損失 20至25立方公尺的原水。剩下的水會被分成飲用

水(60%),以及不可飲用但可使用的水(40%)。淨 化過程會去除飲用水中所有的礦物鹽,因此,在 飲用前,「機動原水處理站」會以特殊的管路嵌 入儲存用的大型橡膠儲水設備中,將飲用水「再 礦化」(Re-Mineralises)。據法國官員表示,儘管原 水仍有浪費,「機動原水處理站」仍代表供水能力 方面長足的進展,因為其效能是先前「移動式原 水處理裝置」(Unité Mobile de Traitement d'Eau, UMTE)的四倍。但很明顯的是,淨化過程仍有很 大的改進空間。

生產淡水是另一個可能的途徑,目前正在進行 評估。許多評估結果的前景看好,但相關技術的 成熟仍進展緩慢。以創新的VERAGON V12大氣 淡水產生器為例,目前有四臺設備供義大利空軍 之前進作戰基地使用中。於攝氏30℃及濕度達 80%以上的最佳條件下,V12大氣淡水產生器每 日可提供高達1,050公升的飲用水。就技術而言, 即使在低溫與低濕度的條件下,這個系統亦可產 出最低量的淡水,然而在此種條件下,系統的實 用性會降低;根據資料顯示,低於攝氏17℃時,淡 水的產量微不足道。

#### 確保維修保養

本節中最重要的主題乃是「積層製造」(Addi-



VERAGON大氣淡水產生器設備箱內部;這是由大氣中提取、淨化並礦化淡水的設備。(Source: Marco Giulio Barone)



由Pfisterer公司生產並由立陶宛軍隊測試的太陽能/風能混合電力站。

(Source: Marco Giulio Barone)

tive Manufacturing, AM)。吾人以挪威Fieldmate 公司的NOMAD維護設施為例。該設施係為可擴 充之20呎標準貨櫃,區分為中間及兩側等三個 部分,可容納一個模具機臺,放置於小型玻璃密 閉且無菌的隔間內。所示案例中有四座機臺,因 該系統係模組化系統,故可擴充增加。挪威軍方 已使用NOMAD系統製造陸用車輛所需之塑膠、 輕金屬或複合材料所需之零附件。由工業角度來 看,以3D列印方式生產零附件,可使短缺零附件 之老舊車輛繼續服役。舉例而言,挪威之M-113A2 系列裝甲運兵車所使用之零附件已然停產,因此 透過逆向工程法於實驗室中重建,由掃描器創建 一個虛擬之零附件模型並進行所有量測,然後將 資料傳送至製造機臺。每個零附件所需之完成時 間介於6小時到2天之間,依其複雜程度而定。部 分零附件須由操作人員 於設備齊全的小型工作 區內, 進行如倒角(Chamfered)、抛光等加工後完 成。每個新零附件均列 入目錄,品項隨著時間 不斷增加。

資料庫補充足夠之 後,也可能藉比較類似 零附件,而提出修改建 議,或將該零附件標準 化為單一模型。一個小 小的有趣之處是,由功 能角度看,這些生產的 零附件與原件完全相

同,但由美學角度看則不盡相同,這是為了避免 涉及生產零附件之智慧財產權問題。值得注意的 是,3D列印零附件並不便宜,而是甚為昂貴。使 其具有成本效益的原因在於其所具有之相對價 值。在M-113裝甲運兵車的案例中,延長運作壽期 代表可推遲昂貴之換裝採購。此外,高成本在實 際作戰中仍屬合理。例如,挪威已於阿富汗的作 戰行動中嘗試採用3D列印生產之機械零附件。

3D列印之備分零附件生產並不普及,因為仍無 法列印製作如鋼材與金屬等硬材料,而這些材料 乃是車輛的核心部件。使用其他材料則意味製造 成本將非常高昂且使用壽命有限。然而,此能力 於戰區作業中已被證明相當重要。在阿富汗,挪 威之3D印表機可於等待適當備分零件抵達前,暫 時修復車輛。因此可修復遭伏擊的車輛,或簡言

之,提高車隊的妥善率,而妥善 率乃是極為重要的要求。總而 言之,「積層製造」領域的前景 甚佳,也是減輕軍事行動後勤 負擔所做各種努力之一環。因 此,歐洲防衛局(European Defence Agency, EDA)也研發一 型示範系統,與挪威的系統類 似。由於歐洲防衛局瞭解該系 統之潛力,故於2018年委託進 行可行性研究,並於該研究結 束後創建了一個實驗室,在實際 作戰條件下進行測試。歐洲防 衛局於2019年的測試中,以該 示範系統為法國與西班牙軍隊 提供支援。歐洲防衛局的實驗

室亦安裝於一個20呎的標準貨櫃,但不能擴充,因此其尺寸大小只有挪威系統設施的三分之一。儘管歐洲防衛局的實驗室非常小,且所生產的零附件顯然比挪威系統設施所產製的零附件簡單,但歐洲防衛局的技術人員表示,其所使用的科技可在較短的時間內以較低的成本提供更多零附件。該研究結果已經公布,並仍在歐洲防衛局的歐洲國防循環經濟籌劃論壇(IF CEED)中引發不少爭論。

## 結語

由全球暖化與生態轉型需求

所引發的綠色革命已不再僅是 和平主義者的口號。一些新興 的科技顯示,公共資源的掌控 與管理,在戰爭時期可能改變 戰局。減少對環境的影響可能 使作戰單位更具存活力;儘管 這個說法違反直覺且係屬未來 主義思維,但根據現行令人鼓 舞的實驗,斯言不虛。

#### 作者簡介

Marco Giulio Barone係駐巴黎的政治軍事分析師,也是《Monch雜誌》的定期撰稿人。

Reprinted from *Military Technology* with permission.

