

溫故知新 —— 研究古戰史成敗因素， 對現代戰爭之啓示

作者簡介



談秉澄備役上校，預官81年班、國防大學陸院96年班、戰院101年班、國立中央大學土研所(災防組)博士候選人；曾任連長、營輔導長、營長、人事官、連絡官、作參官、飛安官、督察科長、軍團航參官、司令部考核官、教準部教訓處副處長、國防大學教官，現任內政部空勤總隊飛行員。

提要

- 一、從我五千年歷史朝代合久必分、分久必合、興亡成敗中發現，戰爭的本質、原理不變，而「戰史」是前人戰爭「大數據 (Big Data)」經驗的積累，我們研究過去的戰史，是傳遞實際的經驗，也就是做「推古驗今」的工夫。
- 二、昔隨兩岸開放政策，對岸漸以和平假象如「溫水煮蛙」淡化敵我意識，現在影視、媒體、書刊幾乎為男女夢幻、情愛糾結、打鬧電玩，以大數據方法統計過往 17 年內相關如「戰術、戰法、戰略、作戰、兵法」等字詞聲量未微，竟逐年下降，「教忠教孝」或「精忠報國」的傳承，似已被「影劇」所取代。
- 三、綜整黃帝敗炎帝到滿清末古戰史，統計約 58 場戰役，分析勝敗因素，並統計有 13 場勝戰是以寡擊眾，軟、硬實力或不敵，唯巧實力卻能形成「以鎰稱銖」的優勢作為；引《兵經》〈轉篇〉，指出指揮官要把握「機會之窗」，面對強敵須「以時造機、以機創勢」，並「握機」以求「變、移、



審、挽」，使在決戰方面形成絕對優勢，以最大的「強點」指向敵關鍵「弱點」，方能以寡擊眾。

四、黃石公說「推古驗今，所以不惑」；軍事教育若能重視兵學、作戰想定若能融入戰史，當能站上創新優勢的制高點。如美軍研析自1973年以阿戰爭、越戰到波灣、阿富汗戰爭與911恐怖攻擊事件及伊斯蘭國ISIS等經驗，發展出「多領域作戰」概念，以為其未來贏得競爭與衝突，完善戰訓整備。

關鍵詞：推古驗今、國防報告書、回報遞減法則、勝戰因素、大數據分析 (Big data analysis)

前言

國外名言：「聰明人從別人的錯誤中學得教訓；笨的則自己付出代價(Wise men learn by other men's mistakes, fools by their own.)」¹黑格爾說：「人類從歷史學到的唯一的教訓，就是沒有從歷史中吸取任何教訓。」²洪蘭教授曾說「為什麼我們的孩子要學歷史？」唐太宗對梁公說：「以銅為鏡可以正衣冠，以古為鏡可以知興替，以人為鏡可以明得失」，千百年

來，物換星移，滄海桑田，只有人性未變，讀史正是可以知興替，可以使自己不重蹈前人的覆轍。³

我五千年悠久歲月，合久必分、分久必合，興亡成敗，歷史典籍紀錄繁多；按照歷史朝代順序，從上古至西周、春秋、戰國、秦、楚漢戰爭、西漢、東漢、三國、兩晉、南北朝、隋、唐、五代、宋遼金夏、元、明、清等朝代更迭，自黃帝擊敗蚩尤的涿鹿之戰，至國共作戰，前後大小戰役無數，勝敗間或有定數，但從

1 範文資料庫(名言佳句)，<https://www.mingyanjiaju.org/tool/mingyanjingju/145152243206345575057.htm>，檢索日期：民國110年8月16日。

2 19世紀日耳曼哲學家黑格爾說：Was die Erfahrung aber und die Geschichte lehren, ist dieses, das Volker und Regierungen niemals etwas aus der Geschichte gelernt und nach Lehren, die aus derselben zu ziehen gewesen waren, gehandelt haben.從德文原文翻譯是「但經驗和歷史教導的是，人民和政府從來沒有從歷史中學到任何東西，也未從汲取的教訓而採取行動」；多數人常簡譯為「人類從歷史學到的唯一的教訓，就是沒有從歷史中吸取任何教訓。」，檢索日期：民國110年8月16日。

3 洪蘭，〈為什麼我們的孩子要學歷史？〉《可能小學的歷史任務》(臺北市：天下雜誌)，2013年7月1日，<https://www.cw.com.tw/article/5050088>，檢索日期：民國110年8月12日。

《孫子兵法》、《戰爭論》等兵書經驗傳承(Lessons learned)回顧，可以發現戰爭的本質、原理不變，只是發生在不同時、空，使用各種戰具，所以溫故知新，或能跟隨東、西方兵聖等兵法大家，過往曾做過的研究理路，復從巨人的肩膀上，啟發世代的新兵學思維。

當前環境與威脅

美國國務院去(2021)年10月3日發表聲明「美國對中國在臺灣周邊的『挑釁性軍事活動嚴重關切，這些活動造成動盪，有誤判風險，並損害區域和平及穩定』」⁴、「美臺關係『堅若磐石』」。⁵中國大陸近期不但在福建進行搶灘登陸軍事演習，還頻頻派機艦擾臺，臺海緊張情勢不斷升高。華爾街日報強調，中國的威嚇不

是空談，因為中國早已進行了兩棲攻擊的演練，而且商用衛星圖像也證明，中共針對美軍在區域內，執行大規模攻擊做了演練。

國防部於去(110)年11月9日公布《中華民國110年「國防報告書」》，指出共軍從未放棄對臺使用武力之選項，藉實兵對抗、聯合登陸演習、網路駭客攻擊及在臺海周邊執行遠海長航等作為，持續強化對臺軍事整備及威脅，其在軍事現代化能力逐漸提升下，對臺軍事作為將更趨頻密與強硬。現階段依共軍發展概況，其對臺作戰能力提列情報監偵、聯合封鎖能力、聯合火力打擊、聯合登陸作戰、應對外軍干預、戰略支援能力等軍事威脅(如表1)。

面對中共「武統」、「解放臺灣」

表1 中共對臺六大軍事威脅能力⁶

區 分		內 容
一	情報監偵能力	藉高解析度光學及雷達偵照能力偵察衛星，及在臺海周邊海域常態部署情報船、電子偵察船，不定期派遣偵察機、無人機實施偵巡等方式強化情報監偵力度，透過陸、海、空及航太等多維手段，擴大情蒐範圍與頻次，掌握我軍事動態及戰場情報經營。
二	聯合封鎖能力	加強海、空軍制空、制海及對陸打擊戰力，並加速火箭軍新型飛彈部署，提升精準打擊及戰略制壓能力，已具備對我重要港口、機場及對外航道實施聯合局部封鎖，截斷海、空交通路線能力，影響軍備後勤資源整補與作戰持續力。
三	聯合火力打擊	各式彈道飛彈、巡弋飛彈及空射攻陸飛彈射程均可涵蓋臺灣全島，協同海、空軍戰力，可攻擊我政、經、軍等重要目標，減損我軍作戰持續力及支援後續作戰之遂行。

4 BBC NEWS, (中國軍機連日大規模「擾臺」持續軍事施壓臺灣有何戰略意圖), 2021年10月6日。https://www.bbc.com/zhongwen/trad/chinese-news-58802422, 檢索日期：民國110年10月12日。

5 Taipei Times, (Blinken says China's provocations' risky), Fri, Oct 08, 2021. https://www.taipeitimes.com/News/front/archives/2021/10/08/2003765726, 檢索日期：民國110年10月12日。

6 國防部, 〈第一篇 區域情勢一五、對臺軍事威脅〉《中華民國110年國防報告書》(臺北市：國防部), 頁39、40。



四	聯合登陸作戰	強化陸軍兩棲合成旅、空突旅及海軍陸戰隊聯合登陸作戰訓練，及建構海空戰略投送能力，在取得制空、制海及制電磁權優勢後，以正規兩棲艦船搭配軍管商貨輪方式，遂行聯合登陸作戰。
五	應對外軍干預	部署中、長程對地、反艦彈道飛彈及巡弋飛彈，並藉海、空軍航艦及轟炸機常態化赴西太平洋從事跨島鏈海空聯訓，對印太周邊國家形成軍事威懾，以遲滯第一、二島鏈間外軍干預行動。
六	戰略支援能力	透過「軍民融合」發展航太作戰平臺，加速偵察、導航、通信等各式衛星部署，以強化戰場資訊優勢，並藉由「北斗」全球定位導航及指管數據鏈路系統建置，協助各軍兵種遂行資訊攻防、遠程預警、遠海作戰、飛彈精準突擊及防空反導等能力。

資料來源：《中華民國 110 年「國防報告書」》

風聲鶴唳的威脅，依據臺灣民意基金會去(110)年10月調查報告指出：「『臺灣海峽兩岸，因種種因素，戰爭早晚會發生，中共遲早會出兵攻打臺灣』的說法，7%受訪者非常同意，21.1%還算同意，40.6%不太同意，23.7%一點也不同意，7.6%沒意見、不知道」。⁷ 所以有64.3%認為中共武力犯臺不太可能發生，只有28.1%認為會有一戰；相較前年，認為「中共遲早會攻臺」的人增加12.1%，不同意者減少13.1個百分點。另BBC中文綜合專家分析、梳理臺灣人對軍事衝突風險，比較「冷靜」、「無感」的三個原因為：⁸

一、不認為會發生戰爭。「不會擔心爆發戰爭，因為臺灣從小到大都是這個樣子，就像是地震常常會發生，但你不會因為這樣天天就害怕。」

二、「司空見慣」和「恐懼疲乏」。

三、「回報遞減法則」，正如喊「狼來了」一開始可能還有人信，喊久了也就沒有人會當真，這也就是所謂的「回報遞減」。

多數國人有這種「無感」的心態，除有心人士操弄外，還有因科技帶來文明進步，現代人用手機／平板／電腦查看資訊、記筆記、傳訊息、電子書刊閱覽，是是非非、似是而非的訊息彌天蓋地，或許是導向「司空見慣」和「恐懼疲乏」主因之一。

若從古代兵書《司馬法》，中「故國雖大，好戰必亡；天下雖安，忘戰必危。」⁹ 觀點思考，政府播遷來臺後，為反攻大陸枕戈待旦(如圖1)，本、外島日日幾乎都有演習、戰備，並延聘國外師資舉辦軍事講堂、兵推，研究兵法、戰

7 張淑伶，〈共軍頻擾臺，民調：64%受訪者不認為兩岸將戰〉(中央通信社)，2021年11月2日。<https://www.cna.com.tw/news/aip/202111020296.aspx>，檢索日期：民國110年11月12日。

8 BBC NEWS，〈臺灣民眾「冷靜」應對軍事衝突風險的三個原因〉，2021年11月9日。<https://www.bbc.com/zhongwen/trad/chinese-news-59152030>，檢索日期：民國110年11月12日。

9 陸軍指揮參謀大學，〈司馬法：仁本第一〉《武經七書—陽明先生手批》，民國56年5月5日，頁194。

史，甚至電視電影，播放歷朝歷代光榮典故、名將史蹟，書局販售英雄典籍、傳記，供後人明恥教戰，忠義傳家……，然而隨著開放大陸探親、交流及觀光、自由行，和平假象如「溫水煮蛙」淡化敵我意識，現在書局、影視等通路上電影、電視連續劇、書刊幾乎都是男女夢幻、情愛糾結、打鬧電玩，試以大數據方法統計，查探過往17年內(網路自2004年起才有紀錄)以熱搜字查詢相關如：「戰術、戰法、戰略、作戰、兵法」等字詞，結果是網路聲量原本就低微，竟還有逐年下降趨勢，有關戰法、戰史書籍或研究、論述，也寥寥無幾，印證BBC NEWS報導「冷靜」、「無感」的現況，不禁令人寒顫(如表2)；以Google Trends熱門搜索字方法擷取之曲線變化圖如圖2。

古戰史成敗因素分析

一、戰史的意義

戰史是前人戰爭經驗的傳授，我們研究過去的戰史，傳遞實際的經驗，就是做「推古驗今」的工夫。抗倭名將戚繼光《練兵實紀》：「兵之有法，猶醫之有



圖1 南竿福沃村「枕戈待旦」精神標語

資料來源：筆者自拍。

方，敏知之人，因而推人，師其意，不泥其跡，乃能百戰百勝。蓋末有不習一法，不識一字，不經一事，而輒能開闢變化，運用無窮者；即有之，亦於實陣上經歷，見聞日久乃能，否則吾知其斷不能也。」¹⁰也提出領兵打勝仗的戰法，就像名醫開的對症處方一般，也是從書本和自己與別人的經驗不斷的累積學習而來。

《戰爭藝術》，約米尼：「一切戰爭藝術的原理，唯一合理的基礎就是對戰史的研究」。在有文字記載的5,000多年間，人類共經歷大大小小的戰爭14,600多次，平均每年2.6次。在中國近4,000年的

10 中國哲學書電子化計劃，《練兵實紀一卷九：練將第十九習兵法》，<https://ctext.org/dictionary.pl>，檢索日期：民國110年10月18日。



表2 熱門搜索字結果統計表

運用Google Trends熱門搜索字結果統計表(2004-2021年)					
區分	戰術	戰法	戰略	作戰	兵法
筆數	6,514	5,503	4,275	5,976	2,505
註記	相關「戰術、戰法、戰略、作戰、兵法」字詞，統計筆數包括電競戰略、戰法、球賽戰術、戀愛戰略等非相關軍用途字串，若細究扣除，則更顯氣乏力絀，值得吾人省思。				

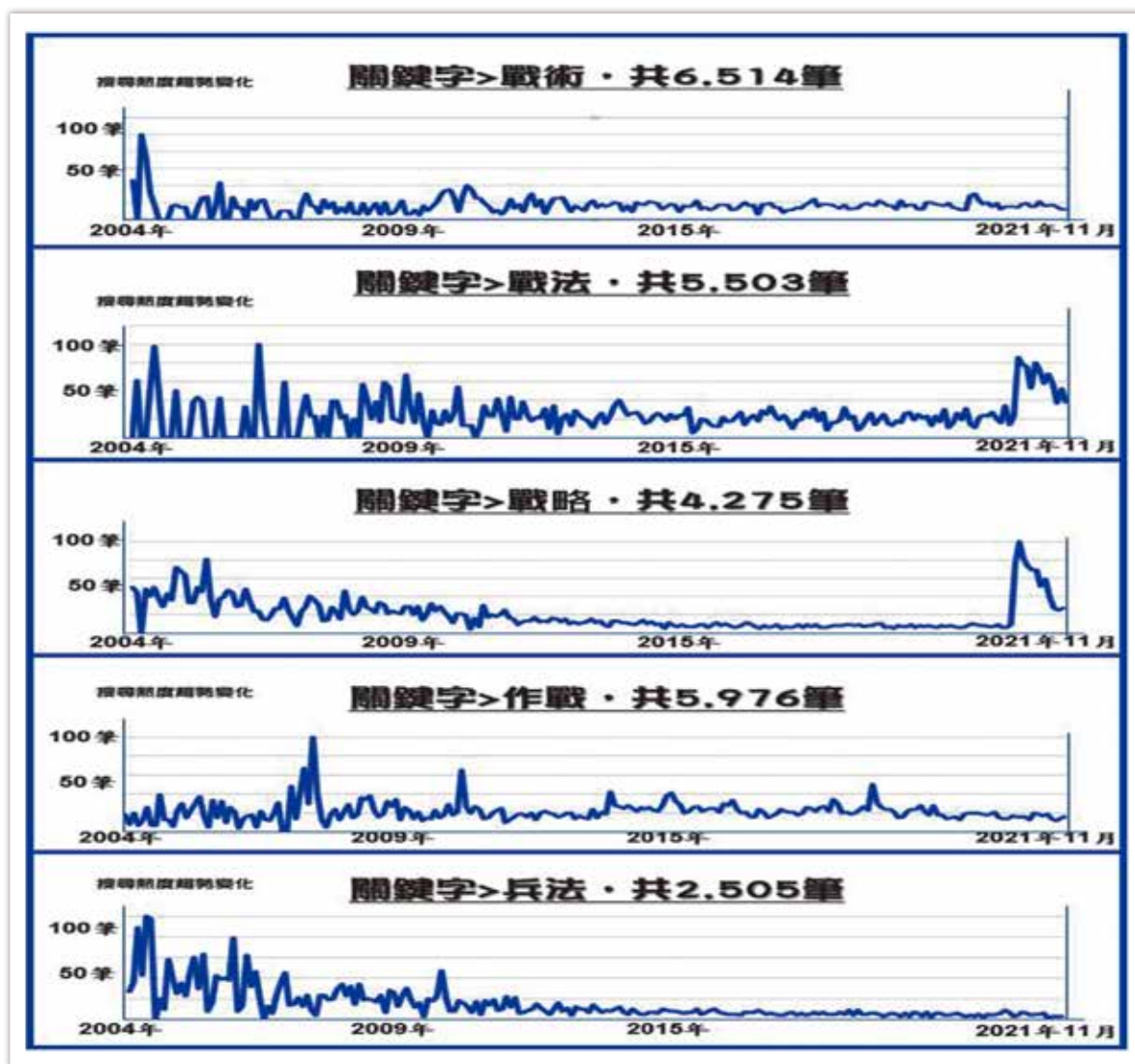


圖2 筆者運用Google Trends熱門搜索字曲線變化圖

戰爭史上，也發生過數千起戰爭。¹¹ 走過古戰史時光隧道，無論是湯武革命以寡擊眾，還是孫劉聯盟大敗曹操百萬雄兵以少

勝多；或是亞歷山大以馬其頓方陣及騎兵

¹¹ 於下頁。

迂迴在高加米拉擊敗波斯大流士的以小搏大；或是史達林格勒保衛戰反轉蘇德戰場擊破希特勒鐵蹄，無非是藉由戰史重回戰場，認識攻防勝敗的教訓與啟示，指導建軍備戰上避戰、備戰，體現慎戰與善戰的內涵。

先總統蔣公曾訓示：「外國軍事學術，也並不是生而知之的，乃亦是學習它們前人的經驗歷史而得來的」、「拿破崙亦說：『凡精通戰爭藝術的大將，其唯一秘訣就是能師法亞歷山大、漢尼拔、凱撒、菲特列大帝等名將的戰法，以及熟讀他們在歷史上前後83次戰役的紀錄……』」¹²。戰史與經驗，為磨鍊將才，發展軍事教育的方法，乃屬無可爭辯者。如克勞塞維茨說「從理論上學到原則，從研究戰史中，印證原則，兩相對照，再參酌環境和時代之演變，對戰爭指導之全貌，有一正確而清晰之印象」。

二、古戰史成敗因素

我國歷史治亂分合，自黃帝以來，有爭生存的部落戰爭、掠奪土地的列國征戰、改元易代的大一統或弔民伐罪的革命戰爭、捍衛侵略、伸張正義的民族戰爭、保國衛民、反抗奴役迫害等戡亂戰爭，大

小戰役不可計數，過往名王名將，兵經戰法，其成敗得失，或因朝代、科技變遷，從弓矢刀矛演變成核武導彈，法則可變，原理不變，所謂後之視今，如同今之觀昔。依國防部編印之《中國古戰史研究》，整理之戰役概以東、西漢與南、北宋動盪年代為區分，共58場戰役，其勝、敗因素分析、統計(如表3)如次：

(一)黃帝—湯武革命—春秋、戰國—秦—東、西漢，主以方陣對戰為主。

(二)魏晉南北朝—隋唐—南、北宋，重文輕武，抑制軍權，以致國勢積弱。

(三)元—明—清朝，成吉思汗強調大規模的運動戰，善用迂迴、包圍和袋形陣地等機動作戰概念，並在元末明初時，在戰場上運用「火炮」。

經統計、分析，彙整後發現如下：

(一)敗戰因素有計畫未周、兵力分散／分離、喪失主動、軍紀渙散、士氣低落、指揮失策、情報有限、誤用兵法、輕敵躁進、重戰輕防等項，特點如次：

1.戰前敗象

「將弱兵頹，其勢自萎」，¹³如事權不一、部署失當致兵力分離、分散、情報不明喪失主動、軍紀廢弛而失軍心士氣

11 〈從戰史戰例學習戰爭「游泳術」〉，每日頭條，2018-06-07。<https://kknews.cc/zh-tw/history/oppeexp.html>，檢索日期：民國110年10月12日。

12 周聲夏，《中國古戰史研究》(國防部史政編譯局)，民國72年7月1日，第3頁。

13 檀道濟，《36計—一敗戰》，第31計／美人計：強者，攻其將；兵智者，伐其情。將弱兵頹，其勢自萎。利用禦寇，順相保也。<https://www.ifreesite.com/scriptures/36.htm>，檢索日期：民國110年10月19日。



表3 勝、敗因素統計表

中國古戰史勝、敗因素統計表(一)：黃帝—湯武革命—春秋、戰國—秦漢				
區分	戰役名稱	勝戰因素	敗戰因素	備考
黃帝	敗炎帝	機動作戰、一部迂迴編組陣形	兵力分散	書中依各氏族分布，並假定黃帝為被動應戰推論，復以推論可能勝敗因素
	誅蚩尤	後退包圍	兵力分散	
湯武革命	牧野之戰	握戰爭面、情報明敵合軍列陣	暴政失民心	以寡擊眾：以300乘戎車與諸侯4,000乘對戰70萬大軍
春秋戰國—秦	鄭國擊敗周室繻葛之戰	分兵擊滅、以強擊弱以整擊亂、步車協同	心志不齊不能協同	創新戰法—以魚鱗陣(步卒環繞戰車方式)進攻敵軍
	楚、宋泓水之戰	兵力優勢列陣合圍	宋弱卻好戰錯失先機	宋敗主因，先處戰地，未趁強敵半渡而擊，為敵圍殲
	晉楚城濮之戰	明恥教戰、掌握主動佯動出奇、兩翼包圍	錯判敵情側背暴露戰力分離	晉國善用外交及謀略誘敵趨利，掌握戰場主動
	晉敗秦師於殽	設伏反擊游擊戰	孤軍深入有奇無正	秦軍勞師遠征，軍心糜亂，行動暴露，計畫缺乏應變
	楚敗晉師於邲	楚王親征、主動先制	被動失衡	楚軍貫徹「先制」決心，掌握主動，而晉軍無備
	晉敗楚師鄢陵	能臣輔國、臨機應變掌握敵情、反間惑敵	用兵躁進將帥不和軍紀廢弛	晉能掌握敵情應機，而楚軍主力為權貴，致將帥不和、軍紀廢弛
	吳王侵楚入郢	長期耗楚握機破敵	被動致敵倒行逆施	吳軍長期侵擾邊境，疲憊楚軍後，轉假為真；如共機擾臺
	齊破魏於桂陵	餌誘設伏、優勢作為步騎弓弩	百里趨利計畫不周	孫臏以「批亢搗虛」致龐涓回防遇伏，即「圍魏救趙」
	樂毅破齊田單復國	良相強將、五國破齊軍心士氣、眾志成城	離間燕國	田單以火牛奇陣破燕軍，以莒、即墨兩城復國
	趙敗秦於閼與	示弱欺敵、保密奇襲機動先制、反間惑敵	誤判敵情倉促迎敵	趙「以能示之不能」，轉畏為強，創機造勢擊敗強秦
漢	秦殲趙於長平	陷敵易將、佯敗誘敵後退包圍、戰地動員	用人失當外交失策喪失主動	秦用間使堅守3年的廉頗遭換，趙將趨利出城，誤入敵殲敵區，損失40餘萬大軍
	楚漢相爭劉邦、項羽戰略得失	基地優越、主力迂迴戰略持久、敵後突擊	基地失當戰略錯誤腹背致敵	劉邦據關中採戰略持久，避免決戰，握機與韓信合擊項羽
	韓信襲魏	料敵制勝、情報判斷出奇制勝、迂迴渡河	還將偏私誤信佯動誤判主力	韓信掌握情報，以一部佯動渡河，拘束敵主力，奇襲敵後、側翼
	韓信井陘破趙	明敵誤敵、佯攻誘敵以整擊亂、以誠為本以術為用	誤信佯動誤判主力	韓信以1:20兵力，誘敵出防，奇兵襲擊敵後，致敵軍大亂，背水一戰，以寡擊眾
秦漢	韓信囊沙壅流破齊	出其不意、攻其無備囊沙壅流、分割擊滅	人心懈怠戰備鬆弛前後分離	韓信計誘龍且出戰，趁敵半渡，決破堤防，使楚20萬大軍分離，而以寡擊眾

漢	楚漢垓下會戰	正合奇勝、包圍殲滅 料敵握機、兩翼合圍	戰場心理 軍心動搖	項羽兵敗退守垓下，漢軍更以「四面楚歌」瓦解敵戰志
	周亞夫平 吳楚七國	戰略持久、戰略居中 內線靈動、掌握主動 謀定後動	錯失戰機 翼側暴露 補給中斷	漢軍採戰略持久，並切斷敵補給線，轉用兵力，各個擊滅
	劉秀敗王莽	作戰基地、以戰養戰 內線作戰、善用政略	政局不穩 喪失民心	劉秀掌握戰爭面，戰略目標明確，以戰養戰
	劉秀敗王邑 於昆陽	掌握主動、攻勢決心 斬首破敵、拘打配合	決心錯誤 兵分受敵	劉秀以守軍箝制強敵，親率一部直搗敵後，以2:43大敗王邑，以寡擊眾
	耿弇定齊	佯動佯攻、以逸待勞 反客為主	心理失衡 誤判敵情	耿弇掌握主動，聲東擊西，佯動佯攻，誘敵出防
	吳漢平蜀	分進合擊 主力迂迴、心戰招降 獨斷專行	兩線作戰 地略不利 心理失衡	吳漢以一部拘束敵軍，主力大膽迂迴敵後，使敵腹背受敵，喪失平衡
	曹操破袁紹 於官渡	料敵制勝、分斷敵軍 內線成功、軍心士氣 掌握主動、截斷補給	戰略包圍 外線失利 統帥拙劣 被動受敵	曹操先以陣地阻敵，轉守為攻時，以「霹靂車」石彈飛擊敵軍，終以1:10戰力，以寡擊眾
	孫劉破曹 於赤壁	戰志激昂 攻勢作為 掌握天氣	情判失策 不諳水戰 輕敵	孫劉以戰場經營優勢，掌握風向及反間，以寡擊眾
	曹操敗馬超 於潼關	創機造勢、出奇制勝 一部迂迴、離間	情判失策 被動受敵	先拘束敵軍，後以一部迂迴敵後，拘打配合
因素 分析	勝戰：情報、速度、出奇、欺敵、士氣、保密、迂迴、合圍、用間。 敗戰：分散分離、計畫未周、喪失主動、軍紀士氣、指揮失策、情報有限。			

中國古戰史勝、敗因素統計表(二)：魏晉南北朝—隋唐—南、北宋

區分	戰役名稱	勝戰因素	敗戰因素	備 考
魏晉南北朝—隋	東晉 淝水之戰	上下同欲、兵精將能 緒戰成功、士氣高昂 捕捉戰機、局部優勢	驕兵 兵力分散 誤用兵法	東晉以1:10以寡擊眾，掌握戰機，渡河攻擊，大破前秦80萬大軍
	東晉劉裕 南燕之戰	掌握情報、料敵握機 心戰攻心、威懾震懾	深入敵境 喪失主動	劉裕攻城攻心，併用威懾與震懾，瓦解敵軍戰志
	朱齡石 平蜀之戰	選用將才、知戰時地 佯動欺敵、批亢搗虛	誤判主力	以老弱乘艦佯動欺敵，攻敵所不守，虛實轉用
	宇文泰 沙苑之戰	掌握敵情、掌握主動 誘敵冒進、關鍵目標	兵力分離 輕敵躁進 士氣分散 目標不當 輕敵	西魏宇文泰1:20以寡擊眾，在敵將作戰目標不定，部署失當時，掌握敵情，機動殲敵，打擊關鍵目標，使敵喪失平衡
	隋煬帝4次 遠征高麗	以逸待勞 誘敵深入 掌握主動	補給不易 被動劣勢 天凍地寒 將權受制 決策耗時 喪失機宜	隋煬帝以眾暴寡，大軍遠渡，遭敵誘入，4度無功而返，終究敗亡



唐	李世民 霍邑之戰	誘敵出戰、快打速攻 迂迴敵後、心戰挫敵 關鍵目標	主帥輕躁 腹背受敵	李世民以計誘敵出防，再以一部迂迴敵後，打擊敵後關鍵目標
	李世民 淺水原之戰	戰略持久、轉守為攻 奇正互用、親臨戰場 突穿分割、果敢追擊	喪失先機 將士離心	李世民採戰略持久，相機轉守為攻，分斷敵軍，各個擊滅
	李世民 并州之戰	握戰爭面、戰略居中 相機待機、連續攻擊 擊敵側背	喪失主動 腹背受敵	李世民掌握民心、戰略位置，創機造勢，分兵出擊，疲憊敵軍，打擊敵側背
	李世民 洛陽之戰	戰場經營、遠交近攻 內外線轉換 局部優勢、逐次消耗 圍點打援、突穿分割 心戰挫敵	決策不明 計畫不周	李世民採遠交近攻攻略聯合友盟，以兩翼鉗形包圍洛陽，並切斷敵補給線後，審機度勢，圍點打援
	李靖 江陵作戰	攻其無備、情報明敵 掌握戰機、設障阻援 軍紀嚴明	據險無備 倉促迎戰	李靖冒險渡長江，出敵意表，攻其無備
	李靖 破突厥於鐵山	離間君臣、機動作戰 掌握天候、奇襲追擊	上下猜忌 士氣渙散	李靖離間突厥各部，瓦解敵軍士氣，以寡擊眾
	唐太宗親征 高麗	戰備充分、水陸合擊 目標失當、冬季前撤 無功而返	補給不易 被動劣勢	同隋煬帝4次大軍遠渡，無功而返
	蘇定方 征西突厥	威懾震懾、以夷制夷 正合奇攻、拘打配合	敵情不明 被動受敵	蘇定方借重回紇以夷制夷，並於河西以寡擊眾
	郭子儀 安史之亂	握戰爭面、以夷制夷 戰略居中、分進合擊	擁兵自重 側背暴露	郭子儀武德典範，以夷制夷，戰略居中制敵
	李愬 淮西作戰	四周包圍、分進合擊 偽裝怯弱、能示不能 攻其無備、軍民齊心 周密保密	誤判敵情 遭敵反間	李愬偽裝怯弱，使敵不備，運用反間明敵，並能備戰9月，用兵3日破敵
宋	滅梁作戰 (後唐莊宗)	內線作戰、軍紀嚴明 秘匿機動、渡河迂迴 戰略奇襲	重戰輕防 情報混淆	莊宗四面受敵，主以內線作戰及攻勢作為，併用奇襲擊敗重戰輕防之後梁
	狄青 邕州作戰	熟習兵術、情報明敵 軍紀嚴明、掌握主動 率先犯難、用人不疑 機動打擊	將帥輕敵 輕死善戰	狄青善用情報掌握敵情，軍紀嚴明，故戰力超過敵軍，並有率先犯難之勇氣
	韓世忠 黃天蕩	主動先制、運用地形 明敵設伏、臨危制變	不擅水戰 不明地理	韓世忠以1:12抗金，以寡擊眾，主能明敵而先制、設伏
	劉錡敗金 順昌之戰	戰場經營、情報誤敵 掌握主動、以攻為守 正合奇勝、軍紀嚴明	輕敵 情報混淆	劉錡以1:20抗金以寡擊眾，主能戰場經營、正合奇勝
	岳飛平 郾城、朱仙鎮	掌握主動、率先犯難 勇敢果決、正合奇勝 軍紀嚴明	錯估情勢	岳飛掌握敵情，主動果決，治軍嚴明，率先犯難，以寡擊眾

宋	虞允文敗金采石磯之戰	遇危不亂、臨機獨斷 軍心士氣	內亂 不擅水戰	虞允文遇危不亂、臨機獨斷，並掌握戰爭面
	王堅、張瑄固守釣魚城20年	孤立無援、以兵護耕 全城動員、出奇設伏星羅棋布、據險守勢 袋口殲敵	不擅攻城	眾志成城，落實戰場經營
因素分析	勝戰：情報、目標選定、作戰線、速度、出奇、欺敵、士氣、保密、迂迴、合圍、用間、訓練、戰機、心戰。 敗戰：分散分離、計畫未周、喪失主動、軍紀士氣、指揮失策、情報有限、誤用兵法、輕敵躁進、重戰輕防。			

中國古戰史勝、敗因素統計表(三)：元—明—清朝

區分	戰役名稱	勝戰因素	敗戰因素	備考
元	窩闊台中都作戰	機動作戰 敵補給線 分斷敵軍	敵情不明 民心向背 翼側暴露 軍紀廢弛	蒙古兵善以速度、機動作戰，分斷戰線，而宋長久重文輕武，缺乏憂患意識
	元滅宋	兩翼牽制、中央突穿 分割戰線、機動作戰 迂迴奇襲	敵情不明 民心向背 軍紀廢弛	蒙古兵善以速度、機動作戰，分斷戰線，而宋長久重文輕武，缺乏憂患意識
	蒙古西征	戰略迂迴、戰略包圍 各個擊滅、人海戰術 掌握敵情、戰術迂迴	敵情不明 備戰不足	元軍利用速度，以狼群戰術，結合火炮(震天雷)，打擊敵重心
明	明朝開國戰爭	握戰爭面、軍心士氣 謀略誘敵、主動先制 分割擊滅、圍點打援 靈活調度、迂迴奇襲	敵情不明 補給不濟 進退失策	明太祖：「勝師易驕、勞師易潰，慮敗無敗、慎成有成」
	宸濠之亂	設障誤敵、虛實障敵 掌握主動、批亢搗虛 攻其必救、速戰速決	誤入敵謀 貪勝追擊	批亢搗虛；亢，咽喉。指打擊敵要害及防備不周之處
清	清朝開國戰爭	反間分化、戰略迂迴 乘虛蹈隙、戰略消耗	敵情不明 民心向背	清軍反間分化明朝軍臣、將領，各個擊滅
	努爾哈赤薩爾滸之戰	掌握敵情、兵力靈動 內線成功、拘打配合 各個擊滅	情報洩露 指揮不當 兵力分散 戰力陳舊 預備隊未適時投入	努爾哈赤步騎5萬擊敗明軍聯軍24萬，以寡擊眾；主以鉗形攻勢，迫敵拉長戰線、兩面作戰不利，再各個擊滅
	皇太極松山之戰	乘敵分離、機動作戰 襲取輜重、圍點打援 阻援打點、圍攻為正 伏擊為奇	事權不一 部署失當 合軍不及 補給遭襲 被圍孤立 突圍受伏	清軍疾馳6晝夜先抵戰地，乘敵分離，切斷補給線，再圍點打援及阻援打點、層層設伏，擊敗明軍的最後一役



因素分析	勝戰：情報、目標選定、作戰線、速度、出奇、欺敵、士氣、保密、迂迴、合圍、用間、訓練、戰機、心戰。 敗戰：分散分離、計畫未周、喪失主動、軍紀士氣、指揮失策、情報有限、誤用兵法、輕敵躁進、重戰輕防。
------	---

資料來源：依據周聲夏，《中國古戰史研究》（國防部史政編譯局，民國72年7月1日）整理之戰役及個人研究彙整。

，未能掌握戰爭面；若勉力爭戰，勢自取敗亡。

2.軍事作為

《孫子兵法》：「故兵有走者、有弛者、有陷者、有崩者、有亂者、有北者。凡此六者，非天之災，將之過也……凡此六者，敗之道也」，¹⁴故敵情不明、喪失機先、指揮不當、合軍未及、補給遭襲、孤立無援、突圍受伏等，當屬指揮官過患。

（二）勝戰因素有情報、目標選定、作戰線、速度、出奇、欺敵、士氣、保密、迂迴、合圍、用間、訓練、戰機、心戰等項，特點如次：

1.戰前整備

敵情掌握、計畫周延、保密作為、領導統御、士氣維護、軍紀嚴明。

2.軍事作為

機動作戰、迂迴敵側背、包圍合擊、突穿分割、各個擊滅、內線拘得住、打

得動、轉得靈、切斷補給線、奇襲伏擊、圍點打援、阻援打點等。

（三）小結

「勝戰因素」除情報明敵、用間誤敵外，從備戰、目標、速度、創新、不對稱等面向之優勢作為歸納，綜整如次：

1.備戰

墨子：「夫桀無待(防)湯之備，故放；紂無待(防)武之備，故殺……故備者，國之重也。」¹⁵《孫子兵法》有云：「智者之慮，必雜於利害」說明「勝兵先勝」，要想打勝仗，就須先「設計」仗如何打。如唐李世民五路大軍合兵糧倉洛陽卻圍而不打，率精兵阻敵援軍，併用心戰謀略瓦解敵戰志，而成就虎牢關「一戰平兩王」的勝績。

2.目標

「『目標原則與重點』；當在選擇目標時，通常應依敵情與客觀環境，及力量對比關係上，做精密之衡量。」¹⁶選擇

14 中國哲學書電子化計劃，《孫子兵法—地形》，<https://ctext.org/art-of-war>，檢索日期：民國110年10月12日。

15 鄭君，〈中國人必讀的十部國學經典—墨子〉，頁129，<https://tw.ixdzs.com/read/184/184164/p8.html>，檢索日期：民國110年10月12日。

16 於下頁。

明確而具有決定性之關鍵目標，但不可同時追逐兩個以上主要目標，以免戰力分散。漢劉秀以不足萬人戰力，目標選定敵軍主將王邑，以「擒賊擒王」成功，合圍亂敵，大破40萬餘之敵於昆陽，終使王莽新朝滅亡。

3.速度

「無堅不摧、唯快不破」是機動作戰概念，迅速之兵力分合，臨機獨斷，創造決戰時空之戰力優勢，以掌握主動，支配戰場。

4.創新

「兵勢不外奇正、將材不外智勇；有正無奇，遇險則覆，有奇無正，勢極即阻」，¹⁶點出除周密計畫外，軍(兵)種協同／聯合作戰成功的基礎，將領在面臨兵凶戰危挑戰時，能依據兵法經驗教訓，神來一筆地突破困境而寫下歷史，如田單破燕的火牛陣、韓信以3萬新兵擊殲趙軍20萬的背水陣(如圖3)，不就是運籌帷幄與計算，也就是在決策模擬與危機管理的兵棋推演的成功公算方案。

5.不對稱

統計共13場勝戰是以寡擊眾，軟、硬實力或不敵，但巧實力卻能形成「以鎡稱銖」的優勢作為，《兵經》〈轉篇〉：「故善用兵者，能變主客之形，移多寡之數，審勞逸之機，遷利害之勢，挽順逆之狀，反驕厲之情。轉乎形並轉乎心……」¹⁸指出指揮官要把握「機會之窗」，面對強敵須「以時造機、以機創勢」，並「握機」以求「變、移、審、挽」，使在決戰方面形成絕對優勢，以「強點」指向敵關鍵「弱點」，方能以寡擊眾。

對現代戰爭之啟示

法國福煦元帥「戰史研究，不特可視為教育之手段，抑且為發現真理之方法，發展教育之方法。」戰史是前人戰爭經驗的傳授，而經驗則是得自己身所經歷的戰役；故從古戰史的經驗析論後，將備戰、目標、速度、創新、不對稱等思維，結合當前先進科技發展、敵情威脅迷霧後，綜整所獲之啟示，併述如次：

一、解析兵法寶典、傳承勝戰經驗

「真正的戰爭打在開火之前，真正

16 中正文教基金會，《總統蔣公思想言論總集》〈卷三十七關於戰爭原則項目決定之指示〉，民國48年2月15日。http://www.ccfid.org.tw/ccf001/index.php?option=com_content&view=article&id=436:0002-142&catid=345&Itemid=256，檢索日期：民國110年9月3日。

17 國防部，〈為將之道與制勝要訣〉《參謀總長郝上將對陸軍戰術教育講話彙編》(臺北市：國防部印)，民國71年5月1日。

18 中國哲學書電子化計劃，《曾胡治兵語錄—兵機》，<https://ctext.org/wiki.pl?if=gb&chapter=146487>，檢索日期：民國110年10月12日。



的勝利取決於準備之日」，而「備戰」需要從教育、訓練著手，回顧中外兵書典籍，皆透過類大數據分析(Big data analysis)概念將大量戰史戰記研究，經實戰經驗而寫出傳世的

《孫子兵法(The Art of War)》，《戰略論(On War)》，而我們有著似漸消失的祖傳「兵學」寶典(如表4)，若也能像企業商戰或國外軍校推廣、學習，將更能培養治事練兵良才與「備戰」的充裕度。

有人說「兵法」除商場戰將為在藍海、紅海爭奪優勢而有所鑽研，惟軍事中各級幹部或曾學習，但卻從未上過戰場，不易將戰訓實務結合兵學而漸長，但《孫子兵法》：「故經之以五事，校之以計，而索其情。」即闡明勝兵要先勝，就須先

分析五事(道、天、地、將、法)、七計(主孰有道，將孰有能，天地孰得，法令孰行，兵眾孰強，士卒孰練，賞罰孰明)等勝戰因素來謀劃作戰；就連美國國防大學

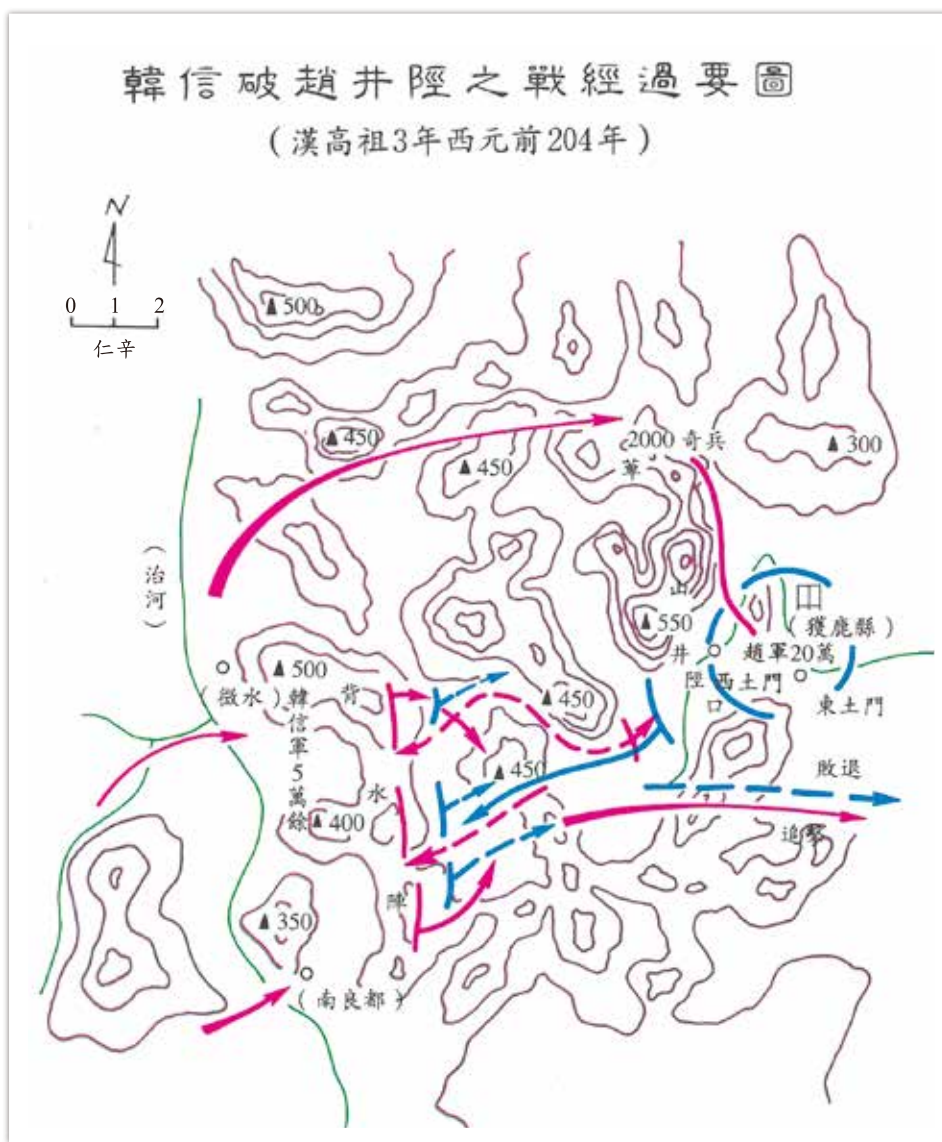


圖3 井陘之戰示意圖

資料來源：中外重要戰史彙編纂委員會，《中外重要戰史彙編(上冊)》(桃園：三軍大學)，民國87年8月)，頁181。

19 每日頭條，〈美國將軍必讀的六十本書，《孫子兵法》，排第二〉，<https://kknews.cc/history/kl9jmq.html>，檢索日期：2021年10月8日。

表4 祖傳「兵學」寶典概述表

書名	概述	書名	概述
六韜 (太公兵法)	文韜，論治國用人／武韜，談用兵／龍韜，論軍制／虎韜，論戰爭環境及武器和布陣／豹韜，論戰術／犬韜，論軍隊指揮訓練	黃石公三略	「人主深曉『上略』，則能任賢擒敵；深曉『中略』，則能御將統眾；深曉『下略』，則能明盛衰之源，審治國之紀。」
鬼谷子	區分七十二計，機謀／奇謀／智謀	尉繚子兵法	區分戰爭、政治、軍令、軍制
司馬法	區分仁本、天子之義、定爵、嚴位、用眾等謀	諸葛亮兵法	區分將苑，便宜十六策(治國治軍)
三十六計	區分勝戰、敵戰、攻戰、混戰、並戰、敗戰等計	孫臏兵法	區分戰爭觀、用兵戰略、攻防戰術、兵陣戰法、將士選訓
吳子兵法	圖國／料敵／治兵／論將／應變／勵士；以治為勝、教戒為先，主張氣機、地機、事機、力機	武經七書	集合孫子、吳子、司馬法、黃石公三略、尉繚子、六韜、唐太宗李衛公問對等精華
註記	筆者於民國110年9月28～10月10日間，檢索網站：華藝線上圖書館(https://www.airitilibrary.com/Home/Index)、中國哲學書電子化計劃>兵家(https://ctext.org/library.pl?if=gb&node=47089)後綜彙整理。		

資料來源：筆者自行整理。

也將《孫子兵法》，作為必讀書目，僅排在《憲法》¹⁹後，並運用在軍事實務與戰場中。試舉例說明如下：

(一)目標選定須透過情報解析，打擊敵關鍵弱點，或須手段誘迫敵暴露弱點，如《孫臏兵法》，「邈軍以索陣，茭肆以囚逆，陳師以危迫，射戰以雲陣，御裏以羸涓，取喙以闔雄，即敗以包遶」為例，其解釋為戰場上，偵察敵陣，如廣正面行獵戰法，交戰以後，儘速尋求敵主力決戰，兵力部署重點於敵關鍵弱點，弩弓箭矢攻擊要形成箭幕並能轉移。防禦敵包圍，

宜取迂迴攻擊；若須突破敵陣，要像鳥嘴般切斷敵戰線，敵人將敗逃時，儘速包圍、迂迴並阻斷退路。²⁰試以民國30年12月24日「第三次長沙會戰」對照(如圖4)，日軍以6、3、40師團為主力渡過新墻河發動攻擊，國軍採後退包圍的「天爐戰法」，誘敵至瀏陽河的預想殲敵區(爐底)，配合岳麓山火炮火力阻斷敵退路及切斷日軍補給線，再與原南下支援香港回防長沙的第3、73、74、99軍的掙打配合，終使日軍敗退，或稱「長沙大捷」；²¹另亦可參照1939年9月的「德波戰爭」，²²德軍以

20 徐培根、魏汝霖著，〈論軍事制度與一般戰術〉《孫臏兵法註釋—上卷》(臺北市：黎明文化事業公司)，民國66年9月，頁115～124。

21 全民國防辦公室，〈國軍光榮戰史回顧：抗日戰史—第三次長沙會戰〉(全民國防教育網)，<https://210.241.67.106/Unit/Content/1589?unitId=327>，檢索日期：2021年10月2日。

22 青年日報，〈【社論】國軍動訓精練 防敵輕越雷池〉(臺北市：青年日報社)，2020年10月2日。



坦克包圍並擊破波蘭騎兵，以空軍、火炮取代弩弓箭矢，擊殲波軍主力，似也印證孫臏的戰術戰法。

(二)先制攻擊，快速擊殲敵關鍵目標，可能降低戰爭的損害，如BBC新聞曾報導，在1991年第一次波灣戰爭，指揮美英聯軍部隊攻打伊拉克的聯軍司令湯米

·弗蘭克斯(Tommy R. Franks)將軍就常引用兵法內容，如「孫子兵法：百戰百勝，非善之善者也；不戰而屈人之兵，善之善者也」，即在攻打伊拉克時不進行大規模的戰鬥，而選擇特定目標打擊，希望摧毀敵關鍵戰力能迅速促成海珊政權的倒台；戰爭初期試圖轟炸海珊的斬首行動，及通過精準導彈打擊關鍵目標和共和衛隊、控制機場與港口，即是依「兵貴神速；善用兵者，拔人之城而非攻也」的

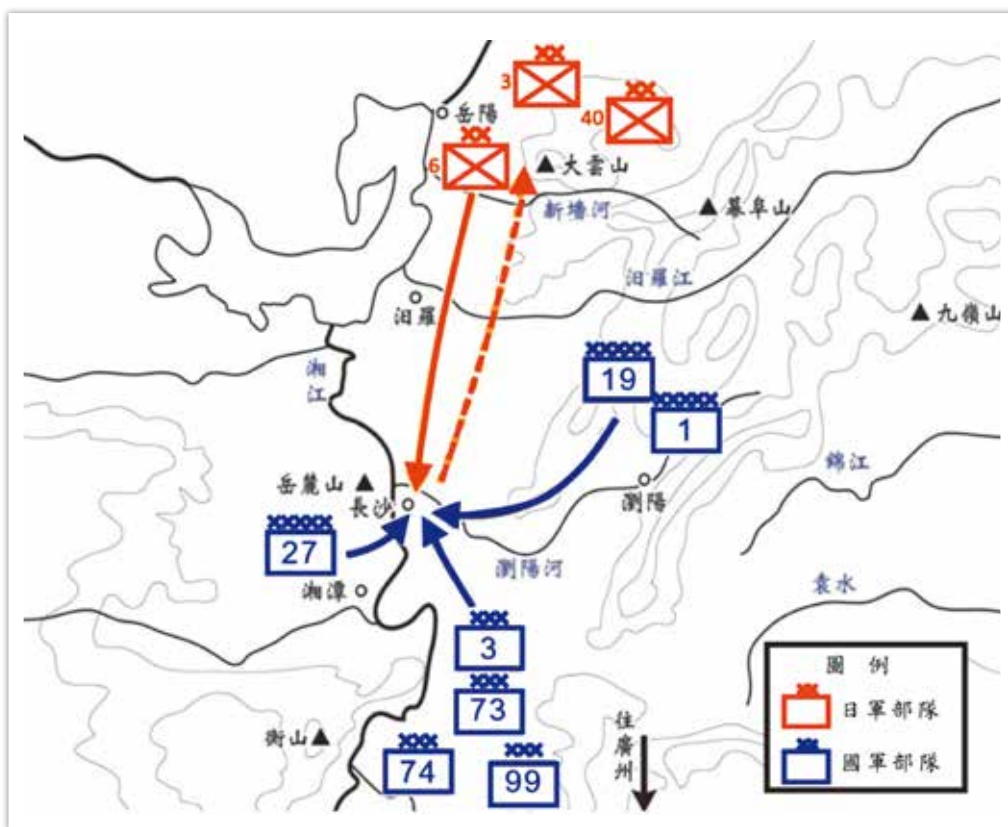


圖4 第三次長沙會戰

資料來源：同註。²¹

概念而為。²³

(三)2006年「以黎軍事衝突」是以色列國防軍與黎巴嫩真主黨軍隊的軍事衝突，結果竟使以色列挾軍事優勢主動承認戰術失敗。以色列以衛星、戰機對真主黨基地精準打擊，但引發誤傷平民而受譴責；地面武裝部隊深入黎南，反入陷阱，戰力漸次消耗；真主黨掌握戰場優勢，以正規軍採游擊戰法，地下化設施保存戰力，研究並掌握以軍弱點，積小勝為勝；誘敵深

23 BBC NEWS 中文，分析：孫子兵法與聯軍戰術，檢索日期：民國110年11月16日。http://news.bbc.co.uk/chinese/trad/hi/newsid_2890000/newsid_2890600/2890649.stm

入，截斷補給線。掌握戰爭面，高昂的士氣及紀律。²⁴

真主黨即印證《孫子兵法－謀攻篇》，「故用兵之法，十則圍之，五則攻之，倍則分之，敵則能戰之，少則能守之，不若則能避之」；²⁵《諸葛亮兵法》，「故勝者全威，謀之於身，知地形勢，不可豫言。議之知其得失，詐之知其安危，計之知其多寡，形之知其生死，慮之知其苦樂，謀之知其善各。故兵從生擊死，避實擊虛，山陵之戰，不仰其高……」，²⁶點出弱小國家若想贏得勝利，必須先了解敵情、地形，設定計畫，比較敵我優劣、引誘敵方出兵，觀察並掌握情報，避強擊虛。

二、想定融合戰史，創新優勢作為

先總統蔣公曾訓示：「軍隊若缺乏

戰爭之經驗，則以戰史為教育之基礎，更屬必要……戰史雖不能代替實際的經驗，然足以為實戰之準備，在平時研究戰史，乃學習戰爭與決定兵術原則之真正手段。」²⁷

典型案例為被西方奉為「軍事理論教皇」的李達哈特，在分析世界歷史上自希波戰爭到第二次世界大戰的30場戰爭、280多次戰役，得出間接路線戰略是最具效果、最為經濟的戰略形式；主張看似最遠和最彎曲的路線，才是真正的捷徑。²⁸在任何競爭中，只有擊敗對手才能獲勝。而在未克服對手的抵抗之前，應首先減弱他的抵抗，最有效的方法就是將其引出防線之外，這就是間接路線戰略的精髓所在。²⁹

以美軍為例，美軍為保持其「戰略

24 陸軍聲，〈以黎戰爭－以色列國防軍與真主黨軍事衝突之研究〉《國防雜誌雙月刊，第二十一卷第六期》（桃園：國防大學），2006年12月，頁63～72，檢索日期：民國110年10月13日。

25 陸軍指揮參謀大學，〈孫子兵法：謀攻第三〉《武經七書－陽明先生手批》，民國56年5月5日，頁88。

26 韜隱著，《諸葛亮兵法－第三章 便宜十六策選》（臺北市：國家出版社），頁133～135。http://www.ccfid.org.tw/ccf001/index.php?option=com_content&view=article&id=1741:0011-29&catid=189&Itemid=256&limitstart=5，檢索日期：民國110年10月13日。

27 中正文教基金會，《總統蔣公思想言論總集（卷二十八）》，軍事教育的目的與宗旨／戰史與經驗，頁219。http://www.ccfid.org.tw/ccf001/index.php?option=com_content&view=article&id=1741:0011-29&catid=189&Itemid=256&limitstart=5，檢索日期：民國110年10月12日。

28 距離最短是直線，不一定是最快。最速降線(Brachistochrone)即希臘語中的「最短」(brachistos)和「時間」(chronos)。如果路徑是直線的話，質點移動的距離明顯是最短的；但如果路徑是向下凹的話，質點一開始的加速就會較多，這樣雖然路程長了，但又似乎可以更快去到目的地點B。http://drstanford.blogspot.com/2017/07/blog-post_22.html，檢索日期：民國110年10月13日。

29 每日頭條，〈評析古今數百場戰役，堪稱現代西方的《孫子兵法》，間接路線：以奇制勝〉，<https://read01.com/zh-tw/dkLABP.html#.YZJ68GBBxEY>，檢索日期：民國110年10月13日。



優勢」，汲取各國戰史戰例，並研析自1973年以阿戰爭、越戰到波灣、阿富汗戰爭與911恐怖攻擊事件、反恐戰爭、俄國入侵烏克蘭克里米亞半島、南海爭端以及伊斯蘭國ISIS等經驗，發展出「多領域作戰」概念，其主要的假定事項，包括如下：³⁰

(一)對手將通過低於武裝衝突門檻、美國認為的戰爭之外的手段和方式挑戰美國的利益。

(二)對手可在有限預警的情況下，通過區域性行動發動武裝衝突，使在數天或數週內奪取有限的戰略目標並鞏固成果。

(三)精準制導武器、綜合防空系統、網絡空間武器、反空間武器和其他技術的擴散使越來越多的潛在對手能夠在戰術、作戰和戰略的所有領域與美國軍隊競爭並面臨風險。

(四)如威懾失敗，美國和夥伴政治當局將授權並啟用足夠的部隊態勢和戰備水平，以應對和擊敗同行對手。

(五)美國及盟國將授權友軍展開作戰準備，以及攻擊性電磁頻譜、網絡空間、太空、非傳統作戰和資訊環境作戰，以威懾和擊敗對手。

(六)美國及盟國所有機關和外勤部隊將發展並維持各軍種、政府機構和盟國間充分的互通性，以執行威懾和擊敗對手的聯合行動。

基此，美軍依多領域作戰概念，將其聯合作戰區分：形塑環境(Shape the Environment)、威懾敵人(Deter the Enemy)、奪取先機(Seize the Initiative)、支配敵人(Dominate the Enemy)、穩定環境(Stabilize the Environment)、恢復民政(Enable Civil Authority)等6階段；相關優勢作為與創新、不對稱作法有：³¹

(一)打擊敵ISR系統，透過跨多領域主動、被動反監視／反偵察手段，創造感知優勢之窗(cognitive window of advantage)，削減敵打擊系統的作戰效能，使友軍對敵目標突襲。

(二)擊敗或制壓敵打擊系統，可防止敵破壞處於前沿的部隊行動，並為遠征梯隊進入作戰地區開啟優勢之窗。

(三)擊敗或制壓敵整體防空系統，由空中攻擊敵攻擊系統、地面部隊與海上部隊，開啟優勢窗口。

(四)擊敗敵海上戰力，防止敵從海上向空中、海上、地面領域投射力量。在某些作戰領域，這是實現作戰目標的唯一手

30 TRADOC, Multi-Domain Battle: Evolution of Combined Arms for the 21st Century 2025-2040, Version 1.0 (Virginia: Army Training and Doctrine Command, October 2017), P65.

31 同註30。

段。

(五)在近接地區擊敗敵地面部隊，迫使敵終止進一步作戰行動，阻止其防禦整備，使友軍能在近接地區攻擊敵打擊及縱深機動地區的整體防空系統。

(六)聯合部隊與盟軍藉統合戰力開啟優勢之窗，從而為擊敗或繞過敵方系統的機動創造條件，使能達到結束武裝衝突的有利結局。

(七)儘量減少易受危害的行動、降低影響和繼續運營的整備、配置回應選項，以及有效的資訊環境作戰，以阻止敵使用核武器。

(八)資訊環境作戰可迅速降低敵人抵抗和保留／奪回關鍵地形的能力，從而將軍事成果轉化為政治目標，俾在重返競爭中實現可持續的結果。

近期，依據情報研析及兵棋推演，其為應對共軍跨出第一島鏈的情勢，如何讓地面部隊也能扮演重要角色，在與時俱進的「作戰概念」中愈發明顯。在《陸軍多領域轉型—為贏得競爭與衝突準備》白皮書中提出，未來美陸軍將建立5支多領域特遣部隊，2支配屬給印太司令部、1支配屬給歐洲司令部、1

支部署在北極地區、1支部署在本土作為預備隊。每支多領域特遣部隊編配4個營，包含情報、資電和太空營、戰略火力營、防空營、後勤支援營，作為第一島鏈區域聯合防衛重要軍事力量；³²而美陸軍下一世代也將採用「模擬訓練環境」執行與整合多階層與分散式模擬訓練(虛擬環境、遊戲對抗與兵棋推演)。

三、深耕全民國防，發揮總體戰力

《孫子兵法》，始計篇：「兵者，國之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。」³³開宗明義即強調戰爭是國家的頭等大事，關係到全國軍民的生死，國家的存亡，是不能不慎重、周密，應本著『總體防衛』的思想，以國家防衛為核心，統合全國力量來預防戰爭，保衛國土安全。」另《司馬法·仁本》，「天下雖安，忘戰必危。」³⁴及蘇軾《教戰守策》，「昔者先王知兵之不可去也，是故天下雖平，不敢忘戰。秋冬之隙，致民田獵以講武，教之以進退坐作之方，使其耳目習於鐘鼓旌旗之間而不亂，使其心志安於斬刈殺伐之際而不懼。是以雖有盜賊之變，而民不至於驚

32 楊宇勝，〈【軍事論壇】美陸軍多領域轉型的挑戰與策略〉(青年日報社)，2021年6月23日。<https://www.ydn.com.tw/news/newsInsidePage?chapterID=1381861&type=forum>，檢索日期：民國110年9月3日。

33 陸軍指揮參謀大學，〈孫子兵法：始計第一〉《武經七書—陽明先生手批》，民國56年5月5日，頁79。

34 陸軍指揮參謀大學，〈司馬法：第一篇：仁本〉《武經七書—陽明先生手批》，民國56年5月5日，頁194。



潰。」³⁵也指出透過教民農耕、習戰，透過民團、團練、講學，就像以色列、瑞士、新加坡等國家全民國防的落實，可以凝聚國人國家意識、敵情觀念及「寓兵於民」的總體戰力，成為國家安全最可恃的憑藉。

蘇東坡並建言「天下之民，知安而不知危，能逸而不能勞，此臣所謂大患也。臣欲使士大夫尊尚武勇，講習兵法；庶人之在官者，教以行陣之節；役民之司盜者，授以擊刺之術；每歲終則聚於郡府，如古都試之法，有勝負賞罰，而行之既久，則又以軍法從事。」³⁶歷史上北宋並未採納蘇軾建言，蘇軾也在新舊黨爭中被謫貶至儋州(海南島)；宋徽宗即位政治腐敗，引發多起民變，金兵攻陷首都汴梁，史稱「靖康之變」。如若《教戰守策》能落實，或許北宋不致敗亡，印證蘇軾所言「此其患不見於今，而將見於他日，今不為之計，其後將有所不可救者」。³⁷

現在，國軍因應共軍機、艦擾臺及武力犯臺威脅，採取「實兵、實地、實物、實做」的方式進行戰備演訓，而從網

路聲量及媒播頻次、力度，實應再檢討軍、公、民的戰力互聯網升級，俾符「納動員於施政、寓戰備於經建」的方針，達成防衛作戰「戰略持久」之目的。³⁸

結語

論語：「子貢問政，子曰：足食足兵，民信之矣。」而「有文事者，必有武備」，³⁹子貢詢問應該如何治理軍國大事，孔子回答說：「使社會有充足的糧食，國家有充足的軍備，百姓能夠信任朝廷。」孔子反對戰爭，但不否定，認為充分的戰爭準備，是國家安全要素；而「創新的思維」也絕非「摒棄前人智慧」或「不復用前謀」，而是在戰略、戰術運用上，以戰史、準則為基礎，依當前敵情、作戰資源、戰場環境之相應變化採取至當行動，即「踐墨隨敵，以決戰事」。

面對臺海詭局，吾人應當「備戰，而不避戰；敢戰，而不畏戰」，回顧《孫子兵法》，虛實第六：「先處戰地而待敵者佚」、「致人而不致於人」、「我不欲戰，雖畫地而守之，敵不得與我戰者，乖

35 蘇軾，《教戰守策》(南師軍訓室)，https://web.nutn.edu.tw/gac370/teaching/chapter/teach_war.htm，檢索日期：2021年11月6日。

36 同註34。

37 同註34。

38 國防部，《中華民國110年國防報告書—部長序言》(臺北市：國防部)，頁8。

39 中國哲學書電子化計劃，《孔子家語—相魯》，<https://ctext.org>，檢索日期：2021年11月6日。

其所之也」、「勝可為也，敵雖眾，可使無鬥」、「兵形象水」⁴⁰等觀點可證「有備無患」，如引證1982年4~6月英國與阿根廷爭奪福克蘭群島主權的戰爭，結合外國歷史、古冊的經驗學習，歷經74天的海、空及登陸作戰，可以汲取其優勢作為，觀點如次：⁴¹

一、情報可以透視戰場，找出敵關鍵戰力與目標(弱點)。古時用間諜、探子，現代更以衛星、航空器、網絡科技來剖視全戰場。情報決定戰爭結果，英國部隊獲得有關阿根廷的兵力部署、戰術與企圖，遠優於阿根廷所獲情報。因此阿根廷敗戰主因是誤判英國不會勞師動眾遠征，致未及時整備，擴充福島機場，使空軍須往返迎戰英軍，未戰即知勝負。

二、隱真示假虛實變化。戰爭打在開打之前，意謂於準備；古時用假營帳、炊煙欺敵，現代裝設熱源偽裝武器、設施，影響衛星偵知；而東福島阿軍在發現史坦利港機場遭英機轟炸後，連夜在跑道上堆無數沙土圈，使英方空偵照誤判

跑道已毀損。若無此作為，必遭轟炸而全毀；當時阿軍土法煉鋼作為，獲致欺敵效果，與俄羅斯第45工程偽裝團以充氣模型、熱源，仿真出假機場、戰車、防空陣地等作為，也運用在烏克蘭邊境作為誘餌，「隱真示假」，混淆敵衛星及空偵照(如圖5)。

三、英國以艦載機、直升機執行防空、聯合打擊與兩棲登陸、反潛等作戰，戰力調度靈活，方得掌握戰場。反思古代戰場運用步兵、戰(馬)車、騎兵或木造船在二維平面戰場作戰，相較六維／多維立體化戰場的兵力部署，關鍵在於「作戰資源」有效的集中與節約，集注在敵指管中樞、關鍵資源，併用速度、奇襲，以



圖5 俄羅斯部署充氣坦克、導彈和戰鬥機的「誘餌軍隊」

資料來源：<https://www.thesun.co.uk/news/14730411/russia-inflatable-army/>，檢索日期：2021年12月11日。

40 李浴日編譯，〈虛實第六〉《孫子兵法研究》，民國75年5月，頁114、122、126、130、131。

41 溫培基，〈【戰史回顧】英軍略術得當？福島登陸決勝千里〉(臺北市：青年日報)，2020年5月24日。



獲得戰力相乘的最大戰果。

四、速度形塑戰力，英國特遣隊快速動員抵達，威懾與震懾阿軍，使阿軍轉主動為被動；另補給線就是軍隊生命線，只要被威脅，就沒有勝戰機會。英特遣隊遠航8,000哩(如圖6)，戰力維持不易，幸獲國際友盟達卡機場、港口、亞森松島作為中繼站或中間基地，戰力得以發揮。也印證孫子「慎戰」戰略觀，「凡用兵之法……，帶甲十萬，千里饋糧……」龐大的後勤補給，跨海遠洋還需「衢地合交」，得到友盟

支援；另「古之善用兵者，能使敵人前後不相及，眾寡不相恃……；先奪其所愛，則聽矣。」也證明說，若阿根廷能掌握英特遣隊補給線，或許戰場結局就改變了。

歷史除寫下歌功頌德的功績外，也傳承了「血肉」換來的經驗，戰爭勝負並非完全取決於戰力、戰具之多寡、強弱或

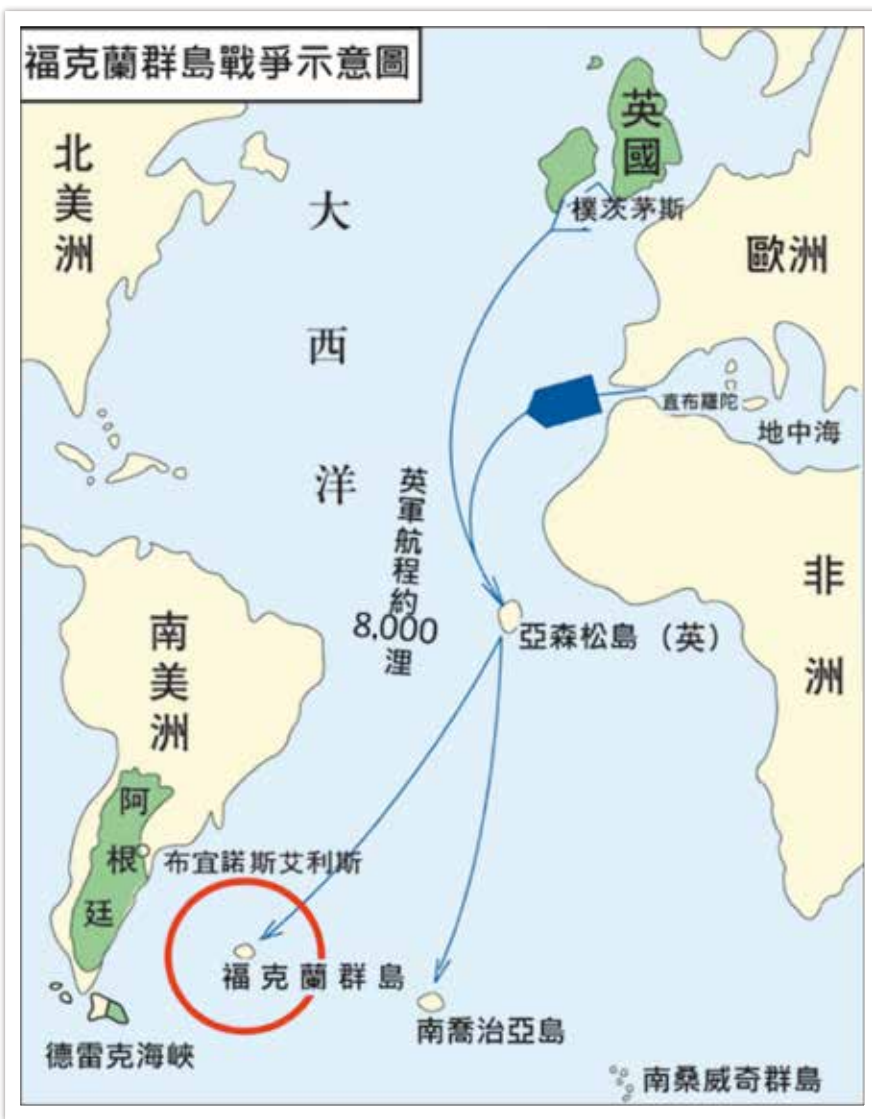


圖6 福克蘭群島戰爭示意圖

資料來源：中文百科，<https://www.newton.com.tw>。

良窳。中外戰史上甚多以寡擊眾、以弱擊強之例證，其關鍵在於弱勢方能否迴避強敵的優勢，並善巧發揮有限作戰資源，形塑「優勢作為」，達避實擊虛、勝敵制敵之效。

(110年11月29日收件，110年12月27日接受)