# 狙擊槍模擬戰車砲實距離射擊訓練之研究 **提要**

- 一、為減降現行裝甲部隊戰車砲實彈射擊所產生的噪音爆震,減少週邊居民陳抗反映,順利遂行裝甲部隊訓測本務,本研究以狙擊槍模擬戰車砲射擊程序訓練,以增加射擊訓練頻次,強化熟練度,以提升整體射擊成效。
- 二、戰車砲射擊是無法取代,但因靶場諸多射擊限制,而改變許多射擊流程,故提出使用狙擊槍模擬戰車砲實距離射擊訓練方法。
- 三、戰車砲射擊若不考慮射擊所產生之震撼力、音爆的效果,是可以 用其他方式模擬的,本研究是使用狙擊槍模擬戰車砲射擊,並非 完全取代戰車砲。
- 四、運用狙擊槍模擬戰車砲射擊,利用車上現有之射控系統來實施, 可從槍架的結合及彈道之匹配來研究。

## 壹、前言:

「停止射擊」!!這是常在戰車 砲射擊靶場常聽到的一個命令。 這個命令通常代表的不是射擊任 務的完成,而是許多裝甲幹部在 靶場受到干擾下為了維繫射擊安 全必須暫停射擊的必要措施。戰 車砲射擊與一般武器不同,它會 產生大噪音,空域影響及大範圍 的地面、海面管制,因此造成多 重的限制因素。在北部可提供戰 車砲射擊的場地僅有 114 及 105 兩座靶場,在有限的時間及空間 內必須提供學校受訓班隊、部隊 射擊訓練及測考中心射擊測驗等 流路及訓練。因此在受限的時間 及場地中明顯不足,故僅能在射 擊教範中依所規定的項目挑選重 點項目實施射擊訓練,如此造成 許多裝甲幹部認為國軍在戰車射 擊訓練上不如美軍紮實;但筆者

服務於裝甲兵學校兵器組擔任射 擊教官十餘年,期間曾至美軍 M60A3 主射手班受訓學習美軍戰 車射擊訓練之程序及方法,在兩 個不同的訓練環境比較下,兩者 的次口徑射擊訓練上因限制因素 概同,故訓練成效亦相近,但在 戰車砲實距離射擊訓練上,美軍 靶場幾乎無任何限制因素, 所以 在靶場上均可完成射擊教範中所 規定的射擊課目及射擊相當之砲 彈發數,直至熟練射擊技巧為 止。而我裝甲部隊在較多的靶場 限制下無法完整執行射擊訓練, 所以如何在靶場的諸多限制下仍 能找出一個適合的射擊訓練方法 實為一重要課題。所以筆者大膽 的提出使用狙擊槍模擬戰車砲實 距離射擊訓練方法。最主要是提 出新的訓練方式,使許多裝甲兵 幹部產生不同的思維而集思廣義

共同討論研究,希能達到最終目標找出精進射擊訓練的方法才是 筆者最主之目的。

## 貳、本文:

## 一、戰車砲射擊新思維:

(一)戰車砲射擊雖無法取代但可 以模擬:

戰車砲射擊是無法取代 的?沒錯!!戰車砲射擊乘員所 感受的震撼力,音爆的效果 及乘員的實際操作的感受, 迄今即使是最先進的模擬器 仍無法百分百的模擬。但是 若不考慮這些,在其他方面 如距離、精度等是可以利用 其他方法模擬的,模擬之最 主要的目的在將射擊訓練結 合實戰景況實施訓練;當前 我軍是以次口徑射擊、縮短 距離射擊及高科技的訓練模 擬器等方式訓練射擊技巧。 這些訓練方式亦是目前裝甲 部隊訓練最注重的一個訓練 環節。如在駐地訓練實施次 口徑射擊,基地訓練實施戰 車砲規正、停止及行進間射 擊,但這些射擊課目因受場 地限制,未能完全結合戰鬥 狀況實施演練,有些僅能以 假定的方式實施,射手模擬 射擊未射擊實彈,這些戰鬥 射擊的狀況較不合實際,此 種假定的戰鬥射擊狀況是否 符合作戰需求?作戰中敵人 是否如此簡易的被我殲滅?

(二)戰車砲平時要規正至靶心-戰時才打得準?:

> 不一定!!有許多人會認 為平時射擊訓練時射彈命中 目標正中心,戰時才能精準 命中,這是錯誤的觀念。現 在的訓練都以規正至目標正 中心(5.5 區)為目標,無所不 用其極的利用各種手段達到 此目的,但戰車砲射擊有一 定的散佈面(0.57 密位),且因 彈種、距離不同,射擊的結 果亦不相同。且射擊訓練僅 規正同一彈種,更換其他彈 種就必需重新規正。戰車上 所有相關的射擊資訊都由戰 車上的彈道計算機來解算, 為驗證戰車的彈道計算機之 解算是否正確, 在戰車射擊 教範內有一套完整之射控系 統校正程序,這個程序包含 最基本的精度檢驗,用來檢 查戰車於射擊前射控裝置是 否完善,再實施覘視規正讓 戰車之瞄準鏡完成規正後, 以實彈射擊求取出戰車彈道

計算機之修正值(CCF),這些 數值可記錄於彈道計算機 中,一般而言完成射控系統 校正程序後的戰車,就可以 使用不同彈種在不同的距離 均能命中目標(175 平方公 分)。所以戰車砲射擊僅須求 取相關之修正值即可。在射 擊精準及對各種目標的射擊 反應上,只能靠射手之射擊 預習訓練來達成。平時射手 在訓練時可用其他方式來實 施,無需使用戰車砲實施射 擊。所以戰車砲平時只要能 有相關射擊參數值,戰時能 不能打得準,均靠射手之臨 戰反應。

## 二、戰車射擊訓練所面臨的困境: (一)射擊靶場與住民區相鄰:



圖一: 114 靶場射擊陣地與 民宅最近距離(左 方)594公尺

資料來源:http:

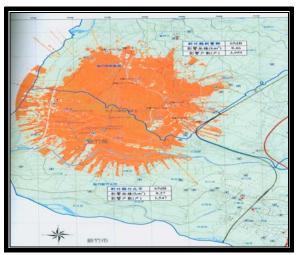
//maps.goolge.com.tw



圖二:三軍聯訓基地射擊陣 地與民宅最近距離 (後方)458公尺

資料來源:http:

//maps.goolge.com.tw



圖三:114 靶場噪音值分 析圖

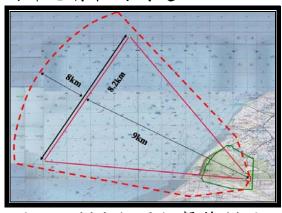
資料來源:99年12月21日 北測中心委託台灣檢驗公司 環境測試報告。

114 靶場噪音值分析表			
地	噪音值	受影	受影響
品	(分貝)	響戶	面積(平
		數(戶)	方公里)
射			
擊	100 5	<b>5</b>	<u>ta</u>
陣	128.5	無	無
地			
竹			
北	93.8	1547	8.46
市			
新			
豐	83.5	3959	8.27
鄉			
合計	<u> </u>	5506	16.73

表一:坑子口 114 靶場噪音 值分析表

資料來源:99年12月21日 北測中心委託台灣檢驗公司 環境測試報告。

## (二)射擊靶場與百姓及空軍相互 干擾:

以 114 靶場為例,戰車 砲射程若以 10°計算其翼穩 穿甲飛行距離為 23,545 公 尺,所以射擊所需管制的區 域較大(圖四)。在 114 靶場為 了射擊安全,曾由國防部收 購管制區內之定置漁網,且 部隊在射擊前亦須先行張貼 射擊公告,並派遣連絡官至 漁檢站管制出海船隻,讓部 隊完成射擊訓練。然實際狀 况是漁民仍無法有效管制, 當有一艘漁船進入管制區 時,為避免危安所有射擊訓 練均須強制停止,後續電請 漁業電台或海巡協助驅離, 但電台僅能以無線電柔性勸 說,海巡署因無支援協定或 命令無法有效配合,所以射 擊指揮官僅能無奈的通知海 巡署並視當時海巡署有否任 務艦可以前往驅離在管制區 內之船隻,不然只能祈禱上 天幫助,讓漁民能良心發現 趕快離開。另一方面若海面 管制區無船隻,射擊指揮官 就可以無所顧慮了嗎?這個 問題在 114 靶場是否定的; 因為新竹空軍基地的飛機起 降或實施任務訓練時,地面 部隊也需停止射擊,可能有 人會認為此時可以轉換訓練 實施其他副課目訓練,但飛 

圖四:114 靶場射擊管制區 域圖

資料來源:作者自繪 (三)因射擊限制而僵化訓練:

> 一個規劃良好的靶場, 需有容錯空間。在射擊訓練 時不可能不發生射擊操作上 的錯誤;有時錯誤的發生可 用以驗證教育及訓練方法之 盲點進而精進。一旦靶場少 了容錯空間,為了每發射彈 均能落在理想且安全的區 域,便會用許多手段來表現 出完美的射擊。所以在學校 教育實彈射擊時,當學生瞄 準目標後,助教會不斷地、 重復地檢查瞄準點,若有徧 差助教會要求學生重新修 正,所以每一發射擊時,將 浪費許多時間在瞄準上;在

基地射擊時由裁判官利用標 竿或其他手段來檢查射手之 瞄準是否錯誤,然而這樣的 射擊訓練是無法達成作戰要 求的。另外會為了射擊安全 在戰車射擊中砲塔內設置一 位安全軍官,在狹窄的戰車 砲塔室內僅能容納三個乘 員,這位安全軍官不但會影 響射擊操作,亦會產生危安 顧慮,所以安全軍官本身就 不安全,要如何維護安全呢? 若就射擊陣地而言,因為靶 場的限制造成只能在固定的 陣地射擊,可以變換的空間 不大, 所以固定的射擊陣地 產生了制式的射擊流程,造 成射手不再使用雷射測距來 測量距離,均以人工方式輸 入距離,久而久之車長可能 忽略距離判定的重要性,但 距離的判定在作戰中是最重 要的一環,因為距離的不正 確會使射控系統,無法提供 正確的彈道資料來命中敵 人,其次行進間射擊因場地 的限制使射擊中戰車行進速 度變慢,無法達到最佳的行 進間射擊速度(10 哩)。試想 若面對敵人您行進速度仍如 此緩慢,在戰車場能有多少 存活機會呢??目前無論是學 校教育還是基地訓練均未實 施戰車砲對活動目標的射 擊,因為各個靶場中均無活

(四)作戰狀況無法結合射擊技術: 戰車單車戰鬥教練為戰 車戰力發揮的基礎, 所以在 學校教育中特別注重戰車單 車戰鬥教練之狀況處置,學 生針對不同的狀況處置方法 均能有效背誦,但憑心而論 這些教條式的背誦從頭至尾 仍處於假設狀態,而忽略了 射擊技能,在狀況處置中射 手僅將火砲指向目標即可。 但射擊諸元是否正確,射手 瞄準是否精準,均無法在戰 車單車戰鬥教練中予以有效 評估。所以目前在戰車單車 戰鬥教練或排教練時, 敵人 的消滅與否通常由教官或裁 判官來決定,一般只要處置 正確都假設敵人均可消滅。 這種作法有點掩耳盜鈴,因

(五)靶場限制無法落實射擊訓練:

在學校射擊訓練上共區 分次口徑射擊訓練、模擬器 射擊訓練及實距離射擊訓 練。且劃分不同階段實施由 淺入深以落實射擊訓練。初 期受訓的學員先完成基本的 射擊操作後由實施縮短距離 的次口徑射擊訓練開始,主 要的目的在訓練學生使用架 設在精是槍架上的步槍模擬 戰車砲射擊,訓練學生基本 操作能力,待本項訓練合格 後,下一階段以雷射訓練器 或模擬器實施綜合射擊訓 練。學生熟練射擊訓練技巧 後再至實距離射擊靶場實施 射擊訓練。完成所有的射擊 訓練後才能分發至部隊擔任 射手職務。這些射擊訓練環 環相扣缺一不可,目前在次 口徑射擊及模擬器射擊訓練 上,無論是場地及時間均可 達到需求,直至實距離射擊 靶場時,總會遇到上述所論 及之靶場不可抗拒限制因 素,僅能實施有限度的射 擊,無法真正落實射擊訓練。 三、使用狙擊槍模擬戰車砲射擊 研究:

> (一)為何使用狙擊槍模擬戰車 砲:

考量砲管壽命,彈藥造 價等成本效益,在砲管壽命 方面 105 公厘 M68A1 式戰 車砲管壽命為 1000EFC, 76公厘 M32K1 式戰車砲壽 命為 350 EFC, 這些造價 昂貴的戰車砲管,在射手未 熟練射擊技巧時,若用來實 施基礎射擊訓練較為浪 費。相較之下狙擊槍成本為 100 餘萬元造價較低。在彈 藥成本方面戰車砲彈每發 翼穩穿甲彈造價 3 萬餘 元,每位射手完成射擊教範 所規定之射擊訓練,需使用 砲彈成本約為 100 餘萬 元。而使用狙擊槍訓練彈藥 成本僅約為4000餘元。相

#### 2.就射擊距離及精度方面:

在選用武器模擬戰車 砲實距離射擊時,需考量武 器之射擊距離及彈藥之散 佈面,或有讀者認為戰車上 之同軸機槍及車長機槍就 可以模擬戰車砲射擊,不需 使用狙擊槍來模擬射擊訓 練。但戰車上之同軸機槍及 車長機槍設計用來對面目 標射擊,設計理念在於最短 時間將較多的彈丸投射於 一個地區以發揮機槍最大 之壓制敵人之能力,所以機 槍射速較快但精度不佳。相 較於戰車砲為射擊點目標 之武器其射擊精度為 0.57 密位,也是在1000公尺彈 丸之散佈面約為57公分, 在考量精度要求之下,目前 可使用之武器僅有精度較 高之狙擊槍可達到精度需 求,狙擊槍之精度為 2MOA, 在 1000 公尺彈丸 之散佈面約為58公分,彈 九散佈面與戰車砲幾乎相

同,戰車砲接戰距離為 2000 公尺以內,而狙擊槍 亦可達到此距離,故使用狙 擊槍為模擬實距離戰車砲 射擊之最佳武器。

#### 3. 就平戰時考量方面:

任何模擬戰車射擊的 方法若能與戰時結合為最 佳考量,高科技之射擊模擬 器受限使用場地限制無法 於戰場使用。另有在實距離 射擊訓練時運用內膛槍來 模擬戰車砲射擊方法,所謂 的內膛槍是將 0.50 吋口徑 的機槍置於戰車之砲膛 內,在訓練時由砲膛內射 擊,為使內膛槍之彈道與戰 車砲彈之彈道相同,所以射 擊需使用特殊規格之彈 藥,此種彈藥價格較高,且 受限於距離限制,超過 1000 公尺將產生較大之誤 差。且這些價格昂貴的內膛 槍系統,僅能用於平時訓 練,在戰時將無法使用。若 採用狙擊槍當成訓練器 後,可在平時射擊訓練時可 將狙擊槍各距離之射擊參 數一併求取,作戰時將狙擊 槍分配於編制內之狙擊組 使用,可利用已求取之各項 射擊參數立即投入戰鬥。

## 4.獲得及後維考量方面:

狙擊槍為各國現役之制式武器,在採購取得較為

容易,以目前各國較常使用 之 0.50 吋 M82 重型狙擊槍 價格僅需一百餘萬元,且槍 枝大部、細部分解結合容易 故障率低,後續維修不受限 於特定廠商為最佳之考量。

## (二)狙擊槍與戰車砲匹配:

運用狙擊槍模擬戰車砲 射擊,在不增加戰車乘員額外 之負擔下,最好的方法就是利 用車上現有之射控系統來實 施,在這方面需從槍架的結合 及彈道之匹配來說明:

#### 1.狙擊槍與戰車砲結合方式:

擊左向照車夜與與儀照此狙擊槍門運可壓之射擊相則與射之燈處擊槍門運動車個門運上探擊相門與射之燈處擊門。 內國上一之,車照與那人他居定供外射熱不槍需是人類時間與射過,因目將之點戰線手源使裝可,車照搜線手源使裝可,車照搜線手源使裝可,車照搜線手源使裝可,車照搜線手源使裝可,車照搜線手源使裝可,車照搜線手源使裝可,車照搜線手源使裝可

## (1) 槍架構型:

 與瞄準。不可妨礙戰車砲人 力、動力及穩定系統高低及 左右之操作,當戰車砲管置 於行軍鎖時也不能造成阻 礙。考量火砲承重度,需低 於50公斤以下。

## (2) 槍架調整:

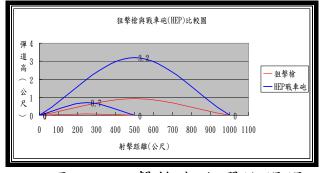
## (3)槍架穩固性及可靠度:

為考量戰車射擊訓練的 不同性,狙擊槍安裝於槍架 後,戰車行駛於崎嶇路面30 分鐘後,再實施覘視正其誤 差不可超過 0.1 密位且戰車 行進間於高速檔位(30km/h) 及低速檔位(10km/h)產生振 動時,槍架之瞄準點及戰車 之瞄準點誤差不可超過 0.2 密位。槍架與狙擊槍安裝 後,連續射擊 50 發,再實 施覘視規正其誤差不可超過 0.1 密位且槍架各部機械組 件及各連接裝置不可鬆動。 槍架與狙擊槍安裝後實施拉 力測試,測試時於槍口及槍

架後端實施 50 公斤拉力, 槍架位移不可超過 0.2 密 位,放開後槍架及狙擊槍瞄 準點需回復原瞄準點。

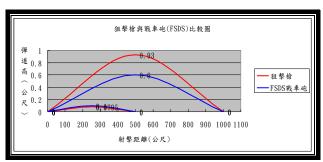
#### 2.狙擊槍與戰車砲彈道匹配:

戰車上之彈道計算機可 於戰車砲射擊時計算射擊所 需之各項之彈道資料,射手 僅需用瞄準十字線對與目標 就可使彈丸精確的命中目 標,這些射擊資料的來源就 是射表,在射表中註明了射 擊時各距離之射角、偏流等 射擊相關資訊,由狙擊槍的 射表來分析,戰車上的各種 彈種無法與狙擊槍的彈道相 符(圖六至九),但若將狙擊槍 的各項射擊的資料,寫入彈 道計算機中之彈道解算卡(圖 十)就可以運用戰車上的各項 瞄準具實施射擊,而彈種的 選擇可運用現在戰車砲彈較 不常使用之脫殼穿甲彈來實 施。若考量不破壞戰車之整 體性,亦可採用外掛式的彈 道計算機來實施模擬射擊。



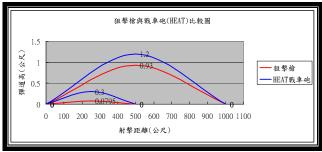
圖六:狙擊槍與塑膠榴彈彈 道比較圖

資料來源:作者自繪



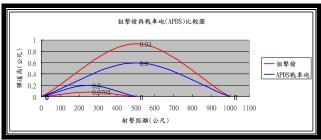
圖七:狙擊槍與翼穩穿甲彈彈 道比較圖

資料來源:作者自繪



圖八:狙擊槍與破甲榴彈彈道 比較圖

資料來源:作者自繪



圖九:狙擊槍與脫殼穿甲彈彈 道比較圖

資料來源:作者自繪



圖十:M60A3 戰車彈道解算卡 資料來源:作者自攝

# 四、使用狙擊槍模擬戰車砲射擊 規劃:

使用狙擊槍模擬戰車砲射 擊仍有與實施戰車砲射擊有 所不同,故需考量相關配套 措施:

## (一)靶場設置:

針對狙擊槍射擊之限制 因素,規劃具有行進間、停止 間、靜止目標及活動目標之靶 場,以增加靶場因各項限制而 無法實施之射擊課程, 可以現 有之戰車砲實彈射擊靶場實 施設計,將靶場規劃成流程式 之射擊靶場,採一或數條行進 路線提供戰車機動並在不同 的距離上設置不同之標靶。射 擊時結合準則中戰鬥的狀況 處置程序,律定其射擊武器種 類及目標,讓戰車乘員以戰鬥 熊勢沿著不同路徑進入射擊 陣地對目標實施射擊。初始階 段可分段射擊,待熟練後可全 程射擊,讓戰車乘員在完成射 擊後具有對不同戰鬥狀況處 置及對不同目標射擊之能力。

## (二)課程設計:

## 參、結論:

戰車砲射擊是無可取代 的,本針對狙擊槍模擬戰車砲 射擊作研究,非完全取代戰車 砲射擊。若能使用本方法可得 之效益為:

(一)增加訓練次數,提升射擊 訓練成效:

(二)提升訓場安全,強化部隊實 戰訓練:

以現有靶場使用狙擊槍 模擬戰車砲實施射擊訓練 後,可消弭諸多之危安與縮小 安全管制範圍,並於現有靶場 範圍內,增加射擊目標與射擊 陣地,以強化作戰實況訓練。 筆者簡介: 林輝銘 老師 陸軍官校專九期 元智大學工管所碩士 美國 M60A3 主射手班 經歷:排長、連長、主任教官