

敵我識別器簡介與運用

壹、作者：韓昌運

貳、單位：陸軍飛彈砲兵學校飛彈組

參、審查委員：

謝敏華

王道順

楊基榮

宋雲智

肆、審查紀錄：

收件：98 年 12 月 30 日

初審：99 年 01 月 08 日

複審：99 年 01 月 22 日

綜審：99 年 03 月 02 日

伍、內容提要：

- 一、現代作戰發生於地面、空中、地下和正面、側翼、後方，同時或交錯展開使前後方的界線消失，形成全縱深、全方位、立體化的戰鬥。空中攻擊力量因科技不斷進步已具備了空地一體、遠程機動、隱形突防、精確打擊、自動化控制等全面性的作戰能力，使空中作戰更成為日後戰場上的殺手鐮。
- 二、自波灣戰爭以後戰鬥機、直升機和無人載具飛行器作戰範圍涵蓋不同空層、作戰縱深亦不斷擴大，作戰空域出現的目標又經常敵我不明，戰場環境複雜度加深，接戰時機瞬息萬變，無形中對防空部隊造成了很大的壓力。為簡化和減輕防空武器射手接戰時壓力和有效掌握射擊時機，目前多數防空武器系統都已安裝敵我識別器，能在第一時間較遠距離，開始不斷反覆對空中目標實施詢問、判別敵我。
- 三、中科院自行研發敵我識別系統軟硬體已具高水準，能有效、正確、快速的識別敵我機，簡化武器操作手辨識航空器的時間、程序和正確性，減輕防空部隊識別目標的負荷，增加防空作戰預警時間，使防砲火力單元能有足夠時間遂行接戰，降低誤擊我機機率。