成功嚇阻的另一層思維一本盆判斷的邏輯

Another concept of successful deterrence— The logic of cost-benefit calculation

黄文龍 上校 國防大學海軍學院教官

提 要

「有效嚇阻」於我國現今軍事戰略構想中,在嚇阻概念的發展下,對被嚇阻者 所承擔的可能「損失」,應該可以是更爲廣泛的本益計算。針對嚇阻本益的計算範 圍,除了軍事行爲外,尤其對於被嚇阻者不採取行動、誤判、預判等問題上,採用 邏輯性的思考,將使嚇阻決策更爲清晰,對於嚇阻成功的操作,產生另一層新的思 維。

關鍵詞:有效嚇阻、嚇阻概念、嚇阻決策

Abstract

'Credible deterrence' is one of our military strategic concepts. Among the development of numerous deterrence concepts, the cost-benefit should be calculated extensively in order to find out the possible 'losses' which the adversary would get. Besides the military actions, using the logical thinking to calculate the cost-benefit will make the deterrence decision clearer and provide a new level of concept to successful deterrence operation, especially for those issues as inaction, misjudgment and advanced judgment of the adversary.

Keywords: Credible deterrence, deterrence concept, deterrence decision

壹、前 言

自1996年起,我國國防白皮書將「有效 嚇阻」列入我國軍事戰略構想之中,截至目 前爲止未曾更替。依據我國97年國防報告 書,「有效嚇阻」主要是憑藉建立具嚇阻能 力的國防武力,使敵人在有意從事任何冒險 進犯行動時,透過勝負不確定、可能得不償 失等盤算的結果,促使其主動放棄發起軍事 侵略行動的妄念。 ^{註一}另依據98年國防報告 書,「有效嚇阻」則著重在有效整合三軍武 器系統作戰互通能力,提升聯合作戰效能,

^{註一} 國防部「國防報告書」編纂委員會,《中華民國97年國防報告書》(臺北:國防部,2008年5月),頁114-115。

強化防禦性反制能力,並落實執行各項戰訓 與戰備任務,使敵考量進犯成本與風險,在 理性決策下不致貿然採取侵略行動。註二

就我國「有效嚇阻」之軍事戰略構想而 言,建軍備戰係在影響對手不確定性(風險) 及得失(或成本)兩方面的考量,使其不致 貿然採取軍事行動。然而單從軍事方面要達 成「有效嚇阻」是否足夠?在建軍備戰的同 時,是否還應考量其他的面向?針對「有效 嚇阻」或者「嚇阻」之研究,諸方學者論述 甚多,現僅就嚇阻的邏輯性再進一步探討, 以便於更清楚地了解,「有效嚇阻」應該在 什麼方向上有效的操作,方能成功達成戰略 上的目標。

貳、嚇阻的概念

嚇阻本是一種古老的觀念, 既非核子時 代所獨有,也不一定要與核子武器發生關 係。^{註三}自從1950年代初期,核子武器間世帶 動「嚇阻研究」,至1960年代以後,嚇阻研究 已擺脫核子毀滅的單一思考,而是以研究傳 統武力嚇阻與核子嚇阻並重。然而,一般嚇 阳研究者在戰略研究時,通常聚焦在軍力 (核子能力)的對比上,顯少注意非武力運用 對於嚇阻的影響。^{註四}時至現今,美國在2006 年四年期國防總檢報告中,制訂「視狀況調 整嚇阻」(Tailored deterrence)的願景,持續將 過去一體適用的嚇阻概念轉變爲更具調整性 的嚇阻方式,^{註五}對於嚇阻的思考,已然呈現 多面向的模式。

就一般文獻中,關於「嚇阻」的解釋列 舉數則如后:

一、國軍軍語辭典

以不堪接受之後果,威脅敵方,使其不 敢冒然行動。^{註六}

二、美國國防部軍語詞典

因恐懼後果而防止其行動之謂。嚇阻係 因存有不堪接受反擊行動之確實威脅所形成 之心理狀態。^{註七}

三、考夫曼(William Kaufmann)

嚇阳的本意即防止某些突發事件的滋 生。爲了達成此種目標,勢必用某種方式告 知預期敵人,如果他膽敢製造突發事件,則 他可能面臨何種狀況。此舉的預期爲,他面 臨這種可能後果,只要他有其他不太無法容 忍的途徑可走,則勢必受到嚇阻,而不致採 擇視爲敵意的行動。註八

四、謝林(Thomas C. Shelling)

藉由對後果的恐懼,以預防行動的發 生。註九

國防部「國防報告書」編纂委員會,《中華民國98年國防報告書》(臺北:國防部,2009年10月),頁 79。相關內容亦可參閱,國防部「四年期國防總檢討」編纂委員會,《中華民國98年四年期國防總檢 討》(臺北:國防部,2009年3月),頁47。

^{註三} 鈕先鍾,《戰略研究入門》(臺北:麥田出版社,1998年9月),頁247。

^{註四} 陳偉華,〈嚇阻戰略的文化意義〉,《中華戰略學刊》,97年春季刊,2008年3月,頁36-41。

^{註五} M. Elaine Bunn,謝佐慕譯,《調整嚇阻之道》(Can Deterrence Be Tailored?),《國防譯粹》,第34卷第7 期,2007年7月,頁42。

^{註六} 國軍軍語辭典編審指導委員會編,《國軍軍語辭典92年修訂本》(臺北:國防部,2004年3月),頁2-3。

^{註七} 美國國防部(Department of Defense USA),三軍大學譯,《美國國防部軍語詞典》(Department of Defense Dictionary of Military and Associated Terms) (臺北:國防部史政編譯局,1995年6月),頁205。

^{註八} Richard Rosecrance,卓文宗譯,《戰略嚇阻的再檢討》(Strategic Deterrence Reconsidered)(臺北:國防部 史政編譯局,1976年2月),頁10。

^{註九} Thomas C. Shelling,徐孟豪譯,《武備的影響力》(ARMS and Influence)(臺北:國防部部長辦公室, 2007年2月),頁108。

五、喬治(Alexander L. George)及史莫克 (Richard Smoke)

嚇阻就是說服敵人,他若採取行動,將 得不償失。^{註+}

六、童長蓉

嚇阻就是憑恃堅強的軍事實力,迫使敵 人在評估利弊得失之後,確認將得不償失, 因而放棄戰爭,這也就是另一種不戰而屈人 之兵的效果。^{註土}

七、鈕先鍾

哪阻的基本模式:假定有甲、乙兩方, 甲方想阻止乙方採取某種行動(乙方此時尚 未採取),於是明白告訴乙方,若採取此種行 動則甲方必使其蒙受重大損失。基此模式可 獲得之認識: 嚇阻的目的是用威脅來達到, 嚇阳所產生的是心理效果。註並

八、辛巴拉(Stephen J. Cimbala)

「嚇阻」具有下列任何一種或全部的意 義:

- (一)嚇阻是影響的過程,使進行威脅或嚇阻的一方影響被嚇阻或被威脅的另一方,評估其採取各種行動時的成本與利益。
 - (二) 嚇阻是一種已被嚇阻狀況。
- (三)嚇阻是兩個行爲國家在相當短時間發生的關係,並最少涉及一次明確的軍事威脅。

一個哪里是國際體系的一種潛在特色,由自力求生存的主權國家與非主權組織所組成。

(五) 嚇阻是特定國家政策導向的一部分, 尤其是針對潛在的軍事對手,例如用嚇阻當 作圍堵政策的軍事手段。 註章

九、薊姆(Alan Zimm)

就嚇阻之定義,其中有兩項甚爲顯著的特性;第一個特性就是「嚇阻是一種心理狀態」,目標在影響決策者不致採取行動;第二個特性就是一種「令人無法承受的巨大威脅」。這種嚇阻的因素,會讓決策者分析情況、評估可能損失,並運用某些標準來判定可否容忍損失。註為

就以上而言,無論嚇阻者憑恃的是軍事 實力,或是採取反擊行動,被嚇阻者主要是 對於「不堪承受」、「恐懼」或「重大」的損 失結果,產生行動上的負面評斷,而衍生出 的心理狀態。至於其損失的判斷,就在於成 本與獲益(失與得)的評估。

雖然研究被嚇阻者的「損失」多在探討 遭受軍事上報復行為的代價,但是仍有許多 學者對於嚇阻概念提出了其他面向的思考, 譬如「防衛方式的嚇阻」 (Denial deterrence) 並表及「獎勵式嚇阻」(Deter-

Eth Robert L. Pfaltzgraff Jr., James E. Dougherty, 胡祖慶譯, 《國際關係理論導讀》(Contending Theories of International Relations) (臺北:五南出版社,1993年4月),頁281。

^{註土} 章長蓉,〈兩岸戰略環境與嚇阻武力〉,《海軍學術月刊》,第31卷第1期,1997年1月,頁6。

^{註 並} 鈕先鍾,《戰略研究入門》,前揭書,頁247-248。

Example 1. Cimbala,楊紫函譯,《軍事說服力》(Military Persuasion in War and Policy: The Power of Soft) (臺北:國防部史政編譯室,2005年10月),頁50。

^{註茜} Alan Zimm,沈遠峰譯,《嚇阻之過去與未來》,《國防譯粹》,第24卷第1期,1997年1月,頁53。

^註「阻卻式嚇阻」,是透過擊退來犯敵方攻擊或是重創其軍事行動的能力,勸阻敵方取消攻擊。參考葉茂邦,〈以嚇阻概念探討海軍兵力規劃方向〉,《國防雜誌》,第20卷第9期,2005年9月,頁41。

rence by rewards) 註志或「正嚇阻」 註次等等, 於是「損失」的計價不只限制在報復性的行 爲上,而應該是更廣泛的本益計算。當對手 的判斷標準因種族、文化或個人價值觀不同 而異時,這樣的「損失」更難僅限制在軍事 報復的手段上來決定嚇阻的成敗。至於如何 影響對手的心理,在無法界定敵對決策者的 價值觀之前,可就對手之行動,在事實(或 絕對)上的成本與獲益來進行分析與判斷, 做爲後續衍生探討的基礎。

參、嚇阻在本為上的邏輯

談到嚇阻,不免讓人聯想到「威懾」或 者「脅迫」(Coercion)。中共認爲「威懾」是 倚仗軍事實力,迫使對方認識到可能產生難 以承受的嚴重後果,而不敢採取武力抵抗的 手段。^{註五}康乃爾大學國際政治學者佩波 (Robert A. Pape)則解釋「脅迫」,類似於嚇 阻,是藉由操作成本(Costs)與獲益(Benefits), 以試圖影響對手的行為。嚇阻則是試圖勸說 另一方,不要展開一項特定的行動。而「脅 迫 1 則是勸阻對手停止一項正在進行的行 動,或者在另一個新的方向上展開行動,以 改變對手在成本與利益上的算計。註章雖然威 懾、脅迫與嚇阻的定義有其時序上或層面上 的差異,但在操作方面,皆著重在成本與獲 益這二個主要的因素上。

佩波對於「脅迫」的邏輯,用一個簡單

的程式來解釋:

R = Bp(B) - Cp(C)

定義:R=反抗(Resistance)的價值(Value)

B=反抗的潛在獲益(Benefits,脅迫 方通常無法操作)

p(B)=繼續反抗而能達成獲益的機率

C=反抗的潛在成本(Costs)

p(C)=負擔成本的機率

若R<0,則受脅迫的目標國會有讓步的 行爲產生。^{註三}

一般而言,人類普遍都會藉由利弊分析 的判斷而決定行爲,政治學學者石吉雄先生 認為嚇阻方之所以能夠成功說服, 在於目標 國意識到特定軍事行動能帶來的利益,並無 法合理化該行動所帶來的成本與風險。藉由 改寫自佩波(Robert A. Pape)「脅迫」的程式, 來解釋嚇阻的邏輯。嚇阻乃是透過了操縱 「目標國藉由其所意圖的軍事攻擊因而獲益的 成功機率」、「攻擊發動的潛在成本」、或是 「因發動攻擊而須負擔成本的機率」,使嚇阻 得以奏效:

R = Bp(B) - Cp(C)

當R=發動攻擊的報酬

B=發動攻擊所會帶來的潛在利益(嚇 阻方無法控制此變項)

p(B)=目標國透過其所意圖的攻擊而能 獲得到利益的機率

C=發動攻擊所會帶來的潛在成本

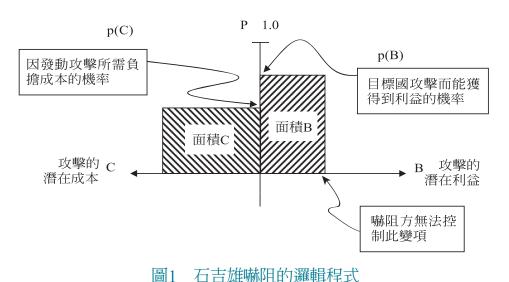
^{註:}「獎勵式嚇阻」係建立於嚇阻者為防止被嚇阻者採取冒進的軍事行動,遂藉提供某些實質利益,或酬庸被 嚇阻者爲維持現狀所做的努力。參考陳偉華,〈從「嚇阻」理論與實際論證我國「防衛式嚇阻」戰略之 建構〉、《國家安全與軍事戰略研究》、第4卷第1期、2003年1月、頁8。

^{註大} 先給予對方某種利益,然後再告訴對方若採取某種行動,此種利益就會被取消,這樣產生的嚇阻作用稱 爲「正嚇阻」。參考周東岳,〈從「嚇阻戰略」論我國預防戰爭之道〉,《海軍學術月刊》,第42卷第5 期,2008年10月,頁29。

鄭文翰主編,《軍事大辭典》(上海:上海辭書出版社,1992年12月),頁52-53。

Robert A. Pape, Bombing to Win: Air Power and Coercion in War(Ithaca: Cornell University Press, 1996), p12.

註三 Ibid, p16.



資料來源:筆者參酌定義自繪。

p(C)=因發動攻擊所需負擔成本的機率 若R<0,則受嚇阻的目標國會有讓步的 行為產生。註章(如圖1)

就石吉雄先生的程式,以核子嚇阻為例。若被嚇阻的目標國發動攻擊,嚇阻國威脅將使用核子報復,而核子報復的結果,將造成被嚇阻國的毀滅,也就是被嚇阻國發動攻擊的成本(C)為 ∞ ,除非核子報復的機率(p(C))為0,或者發動攻擊帶來的利益(B)為 ∞ (但通常以上兩者不可能存在),否則,不論攻擊帶來的利益有多大,只要核子報復有一絲絲的機率,都會造成被嚇阻國發動攻擊的報酬(R)為 $-\infty$ 。 $R=-\infty$ <0,則被嚇阻的目標國將會讓步,不致採取攻擊行動。

R = Bp(B) - Cp(C)

若R<0,或面積B 小於面積C,則受嚇阻 的目標國會有讓步的行 爲產生。

在上述的程式中, 對於非物質上的「利益」 通常難以算計,因此, 爲便於探討,必須先假 設物質、精神、軟硬體 設物質、精神、軟硬體 等任何事、物皆是可以 計價的;再則,計算的 範圍必須是涵蓋被嚇阻

者期盼及現有之利益,且不限制在單一行動 或連續複雜之行動;另外,對於被嚇阻者產 生的「巨大」損失先不予以界定註章,只針對 邏輯上的本益計算範圍進行探討。

前述的程式用來解釋嚇阻的成本、獲益和風險,對於嚇阻奏效有了明確的詮釋。然而,除了攻擊獲益(Benefits)及機率(風險)的問題之外,爲突顯和平(對手不採取行動)的考量,可將對手不採取行動的本益,單獨從攻擊的報酬中提列出來探討,尤其是維持現狀所帶來的報酬(Rewards),更能認清嚇阻可資判斷的組成要素。

依據美軍現今對於嚇阻的聯戰概念,嚇阻對手的決策考量包含三個主要變項:對手所認知的行動(Course Of Action, COA)利益、行動成本及不行動(Restraint or inaction)的本益等三項。註兩同樣地運用這三個變項在判斷嚇

^{註三} 石吉雄, 〈嚇阻中國的現實與可行性:重新檢視嚇阻在臺灣國防上的意涵〉, 《國防政策評論》,第5卷第 1期,2004年秋季,頁24。

 $^{^{\}pm\pm}$ 「巨大」損失可先假設爲一K値(K>0),在發動攻擊之後,其結果必須較「巨大」損失(K)更爲嚴重,受嚇阻的目標國才會考慮讓步,而程式將改寫爲R=Bp(B)-Cp(C),若R<-K,則目標國會有讓步的行爲產生。但K值會隨者不同決策者之價值觀而有所不同,通常難以界定。

世紀 U.S. Strategic Command, Deterrence Operations Joint Operating Concept Version 2.0, December 2006, p20, available at <www.dtic.mil/futurejointwarfare/concepts/do_joc_v20.doc>.

阳本益時,假使對手不採取行動(維持現狀) 的報酬(係藉由不採取行動成本與獲益計算 的結果),大於展開行動(發動攻擊)的報 酬,在合理化的情形下,將不至於發動攻 擊;反之,維持現狀無利可圖,發動攻擊反 而有利,則嚇阻將可能失效。所以在和、戰 報酬的考量下,修改前述嚇阻邏輯解釋的程 式:

Vp = Ria - Ra

定義:Vp=絕對價值(一個國家或團體的真 實利益,藉以判斷和平或戰爭的 行動)

Ria=維持現狀的報酬

Ra=發動攻擊的報酬(不含「不行動 」的本益)

Ra = Bp(B) - Cp(C)

B=發動攻擊所會帶來的利益

p(B)=目標國透過其所意圖的攻擊而能 獲得到利益的機率

C=發動攻擊所會帶來的成本

p(C)=因發動攻擊所需負擔成本的機率

若Vp>0,則受嚇阻的

目標國會有讓步的行爲產 生,但不全是因爲發動攻擊 無利可圖(Ra>0),而是維 持現狀的報酬大於發動攻擊 的報酬(Ria>Ra);但若Vp <0,則受嚇阻的目標國可 能發動攻擊, 使得嚇阻失 效,其原因也並非發動攻擊 有利可圖(Ra<0),而是因 爲維持現狀 (不採取行動) 的代價更高(Ria < Ra)。

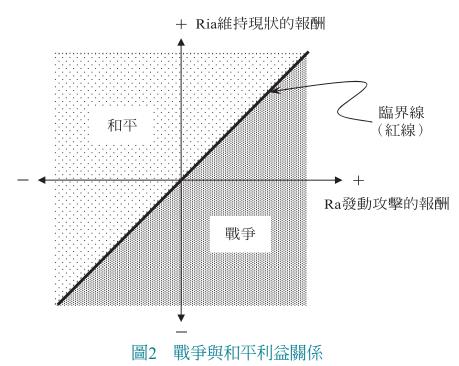
然而當Vp=0時,將形 成一臨界點,在Ra、Ria兩 變數的座標上,即形成一臨 界線,或可稱其爲「紅線」。

在臨界線左上方的範圍爲「和平面」,在臨界 線右下方的範圍爲「戰爭面」(如圖2)。在紅 線上極易形成模稜兩可的情形,使得判斷左 右不定,決策者在和平與戰爭上難以抉擇。 特別的是,這其中還包括了機率(p(B)、p(C)) 或者稱爲風險的因素,紅線有時更難以眞實 確定。

如果要維持和平,就必須透過各種手 段,包括政、經、心、軍等各方面,使被嚇 阻者理解到維持現狀的報酬較之發動攻擊更 爲有利,方能使戰爭消弭於無形。因此,就 嚇阻在軍事方面而言,可能需要建立強大的 軍備,強化戰訓及效能,但若政治等其他方 面無法配合,軍事力量仍然無法阻止戰爭的 發生, 嚇阻同樣會失效。

肆、臨界線的偏移

前述的嚇阻臨界線是基於絕對的眞實計 價(包括機率)所產生的,但是嚇阻者與被 嚇阻者所能理解的臨界線通常是模糊不清, 而且各自不同。依據程式,真實計價必須對



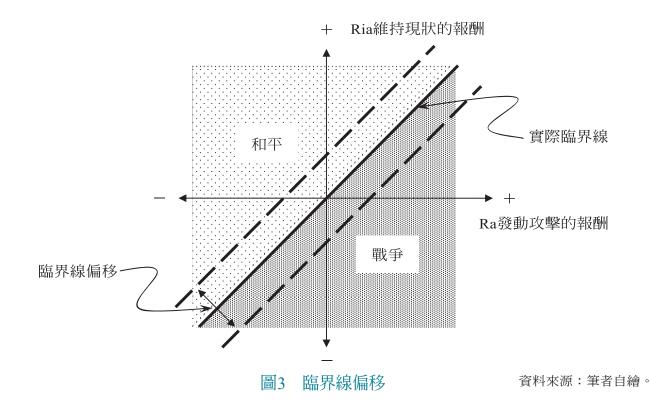
資料來源:筆者自繪。

雙方軍事行動能力、決心程度及現況(未行動前)報酬等等,有完整的了解與計算。然以軍事能力而言,孫子兵法始計篇有云:「兵者,詭道也。故能而示之不能,用而示之不用,近而示之遠,遠而示之近。」,故在軍事上,經常因爲新式武器裝備的研發及戰術戰法的改革,採取了若干保密措施,致使決策者未能了解到對手真正的實力,而誤導其正確的判斷。

再則,嚇阻是運用威脅來達到目的的。 所謂威脅訊息的認知,是指被嚇阻者對嚇阻 者的威脅目標和其價值的重視程度,這些威 脅目標和價值是否足以被嚇阻者所接受,這 樣的認知就成為被嚇阻者是否採取行動的依 據。通常被嚇阻者的這種認知是一種主觀性 的,即被嚇阻者根據自己的價值觀,衡量嚇 阻者的威脅所形成的認知結果。這種主觀的 認知常產生嚇阻者認為是威脅,但被嚇阻者 卻可能不認為是威脅的現象。會導致這種現 象的原因,主要是因為雙方對某件事物的參 考價值不同或估算錯誤,以及雙方對某種價 值的重視程度不同。例如:當西方國家威脅中國以核武攻擊,將造成其人民大量死傷時,中國以其人口眾多,並不畏懼此種威脅,遂造成此一嚇阻效果不如預期。

因此,現實的環境中,決策者通常不能 正確掌握所有的資訊,而且不只是針對目標 國的部分,甚至於本身的資訊亦有同樣的困 難。所以,決策者通常所能依據的是其所掌 握而且重視的部分,並就以往的經驗及本身 的文化、價值觀,進而計算出嚇阻對手的臨 界線,如此一來,便會產生決策者理解之臨 界線與實際臨界線不同的情形,遂造成了臨 界線的偏移(如圖3)。

臨界線偏移所造成的結果就是,相對於實際臨界線所形成的戰爭面與和平面的增減。對於嚇阻者的計價而言,和平面的減少(臨界線向左偏移)是危險的,意味著戰爭面相對的增加,嚇阻的效果減少;相反的,和平面的增加(臨界線向右偏移)是有利的,意味著戰爭面相對的減少,嚇阻的效果增加。但是這條臨界線只是嚇阻者自我的計算



與理解,是否是真實的臨界線?更重要的 是,這條臨界線是否是對手理解的臨界線? 事實上,嚇阻者要影響的是對手眼中的臨界 線,尤其嚇阻的失效,通常都是錯估對手的 臨界線所造成的後果。

伍、預判的影響

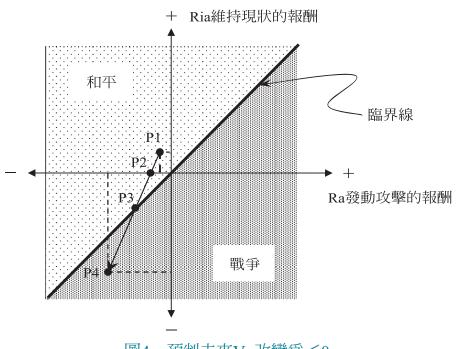
國家的利益不只是現在生存的問題,還 包括了未來發展的規劃。就一個完整的嚇阻 决策而言,不會只限制在當下的成本、機率 來進行分析,仍必須考量未來的情勢研判。 雖然前述程式計價的範圍是廣泛而整體的, 涵蓋現有及預期的所有本益,但是,卻也可 以針對個別的因素單獨探討,尤其是時間上 的因素。爲了突顯對於未來的期盼,以下針 對時間及狀況的進展進行相關分析。

假設環境會隨時間的不同而變化,遂使 得Vp值也因時間而不同,未來的利益就應被 列入考量。若被嚇阻者分析目前發動攻擊將 得不償失,且維持現狀能有獲益,如圖4之P1 點,完全符合前述各項達成嚇阻的條件。但

如果被嚇阻者「預判」,在 可見的未來發動攻擊,較之 現下發動攻擊的損失更大, 目未來維持現狀無法獲益, 而代價將付出更高,如圖4 之P4點,被嚇阻者可能放棄 現有的利益,並立即發動攻 擊,希藉由最小的攻擊損 失,以解決即將面臨的困 境,遂導致嚇阻者現有的嚇 阻失效。例如:早期人民對 於統治者發起的抗暴戰爭 等。

依照圖4,從P1點到P4 點這條線上還有二個特殊的 情形。一個是P2點,它代表 著維持現狀已毫無獲益,被嚇阻者可能等到 此刻才發動攻擊;另一個是P3點,它是臨界 點,代表著攻擊或維持現狀都將產生同樣的 後果, Vp=0, 為符合成本與風險的合理 化,跨過此點後被嚇阻者才會發動攻擊。因 此,被嚇阻者目前雖處於P1點的位置,但若 選擇等待到P2點或P3點攻擊,就在於其本身 價值觀的考量與選擇。這其中有必要說明的 是,從P1點到P4點未必是一條直線,也未必 是連續的,可能僅僅是一個觀念(決策者的 企圖或嚇阻目標的選擇等)的改變而已。

再就另一種情形探討,若被嚇阻者分析 目前發動攻擊將能獲益,且維持現狀無利可 圖,如圖5之P5點,完全符合嚇阻失效的條 件,勢必將發動攻擊。但如果被嚇阻者「預 判」,在可見的未來,維持現狀較現下發動攻 擊獲益更多,縱使未來發動攻擊較之現下發 動攻擊不利(甚至已無法獲益),如圖5之P6 點,在現下與未來本為的比較後,被嚇阻者 仍有維持現狀的意願與期盼,不至於立即發 動攻擊。



預判未來Vp改變爲<0

資料來源:筆者自繪。

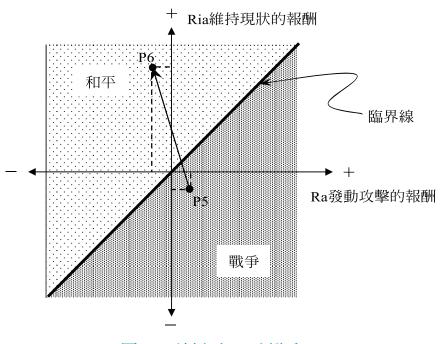


圖5 預判未來Vp改變爲>0

資料來源:筆者自繪。

然而被嚇阻者選擇當下獲益了結(發動 攻擊),或者寄盼於未來的情勢看好(維持現 狀,有時會帶有風險),就在於被嚇阻者的價 值觀點。即使現下的利益應當攻擊,卻未見 行動;即使嚇阻者畫下了大餅,但是被嚇阻 者依然發動攻擊,這些情形的產生,有時未 必是嚇阻者所能了解的。

就前述兩種情形(圖4及圖5),以發動攻擊的報酬上來看,皆「預判」被嚇阻者現下發動攻擊較未來發動攻擊爲有利,若純以軍事的角度觀之,原因不外乎被嚇阻者本身軍備即將降低,或者嚇阻者將增強其軍備,被嚇阻者理應先發動攻擊。然而在武力相對的消漲情形下,但卻可能產生不同的後果,一爲戰爭,一爲和平,其關鍵就在於被嚇阻者是否有其他未來利益的認知。

相反的,若被嚇阻者軍備相對不斷提

升,未來邁入戰爭的機率就 會升高。但同樣的,戰爭與 和平的關鍵,還是在於被嚇 阻者對於未來利益及其確定 性的認知,這也是嚇阻者所 應關切的重要方向。

實際上,有關於Vp值的 探討可以更爲廣泛,會因爲 不同面向及不同因素,而呈 現多樣性的情況。如果從單 純的兩個團體之外,再加上 國際戰略環境中多國的競合 關係,將更是錯綜複雜,限 於篇幅於此不再多述。

陸、致力成功的嚇阻

國際事務研究學者陳偉

雖然嚇阻者可以藉由研究對手文化、行 為的模式,目前的現實環境,及相互溝通、 情報蒐集等等方法,以掌握對手決策的價值 觀,但此受威脅的心理判斷畢竟還是由被嚇 阻者決定,難以由嚇阻者完全掌握。因此, 嚇阻者針對嚇阻因素的考量,會有掌握上可

靠度的分別,其中最能夠實際掌握的,應該 就是本身武備的力量。

另外,美軍認為,聯合作戰及行動可藉 由減少對手獲益、增加對手成本及鼓勵對手 克制三個途徑,來影響對手決策的計算要 素,促成嚇阻的最終結果。註三另依照前述邏 輯程式的探討,不論對手決策的價值觀如 何,至少在追求嚇阻成功方面,也有以下三 個面向可資努力運用。尤其,身處和平面的 時候,在相關因素上要想盡辦法阻止對手, 演變成由和平面跨越紅線至戰爭面的情形, 同樣地,在已瀕臨或自認已處於戰爭面(對 手未必會發動攻擊) 時,更要改善自身所處 之位置,或加強對手現處和平面的認知。

一、降低發動攻擊的報酬

依據Ra=Bp(B)-Cp(C),其中B變項嚇 阻一方較難控制,因此,對於欲嚇阻之目標 國的本益計算,如同美軍的概念,藉由減少 對手獲益、增加對手成本,使得嚇阻戰略變 得可行。依據政治學學者石吉雄先生所述, 其一是「懲罰性嚇阻」(Deterrence by punishment);另一種爲「阻卻性嚇阻」(Deterrence by denial)。「阻卻性嚇阻」則意味著透過擊 退來犯攻擊或中挫軍事行動的能力,勸阻目 標國發動攻擊。即試圖降低敵方以軍事攻擊 手段獲得利益的機會p(B)。「懲罰性嚇阻」 是試圖讓衝突的代價提升至敵方無可接受的 程度(提高C,p(C),或是兩者)而達到嚇阻 的目的。^{註章}然而,無論是擊退或中挫敵方行 動,抑或提升敵方衝突的代價,都必須要有 堅強的軍事能力及意志為基礎,也就是要建 立嚇阻3C中有關能力(Capability) 註一的部分。

二、臨界線調整

「臨界線調整」較之「降低發動攻擊的報 酬」所思考的面向更爲廣泛。爲了降低被嚇 阻者採取行動的機會,參考圖3,就必須使臨 界線向右下方調整以增加和平面(相對的, 也就是減少戰爭面),避免臨界線向左上方調 整以增加戰爭面。這樣的調整,一方面是藉 由降低發動攻擊的報酬(Ra)(如前所述),另 一方面則是藉由增加維持現狀的報酬(Rp)。

就美軍「鼓勵對手克制」的概念,多在 對被嚇阻者採取軍事行爲上的鼓勵措施,但 爲增加維持現狀的報酬,除了美軍的概念 外,採用獎勵式嚇阻,其應用的範圍將更為 廣泛,可在政、經、軍、心各層面上來增加 彼此間和平的利益。

雖然,基本上獎勵式嚇阻要給予對手某 些實質上的利益,而且應該為嚇阻者所掌 握,但在現今全球化的趨勢下,有些利益很 難單純地作爲嚇阻者給予的「獎勵」,有時某 些利益的糾葛會使雙方在本益的判斷上更爲 複雜。因此,如果最終彼此成爲友好或同 盟,致力於共同利益的追求,而非成為利益 衝突與競爭對手,使和平的利益成為極大, 和平面擴增,這樣一來,即使對方軍事能力 的增強,亦不致於視爲戰爭的威脅。

另外,在調整臨界線的努力之前,必須

Deterrence Operations Joint Operating Concept Version 2.0, p.5.

同註三,頁25。

對於讓嚇阻行動有效,則必須具備下述三項基本要件,簡稱為嚇阻的3C,包含:能力(Capability),嚇阻 方須擁有強而足夠的軍事實力,讓被嚇阻方付出的代價超出獲益。可信度(Credibility),嚇阻方必須明確 界定其所保衛自身特殊利益的承諾。意即嚇阻方必須宣示當被嚇阻方威脅到這些特殊利益時,其所可能 發動的軍事因應行動。溝通(Communication),嚇阻方必須有效地(時間的侷限性)將承諾傳達給潛在的 侵略者。參考鈕先鍾,〈戰略研究入門〉,前揭書,頁248。

先掌握真正的臨界線,嚇阻者除了真實的臨 界線外,更應掌握的是對手理解的臨界線, 有時對手理解的臨界線比真實的臨界線更爲 重要。臨界線的偏移係因嚇阻者無法掌握真 實的計價所造成,因此,嚇阻者若要使臨界 線趨向真實,就必須要掌握所有真實的資 訊。以軍事方面爲例,爲使臨界線趨於眞 實,通常會藉由情報蒐集的方式以了解被嚇 阻國的實際軍事能力,但有時也會犧牲本身 部分軍事的保密性,以軍事互信機制等方 式,掌握真實資訊,並使得雙方避免誤判的 情形。所以兵法有云:知己知彼,百戰不 殆。若能掌握這兩條臨界線,在操縱運用 上,方能得心應手。臨界線誤判的運用,應 期使被嚇阻者朝向於我有利的方向偏移,這 種非真正攻擊或維持和平的計價,亦是一種 可以努力的方向。

臨界線的偏移,是在臨界點之處會出現一種誤判的情形,造成和平面或戰爭面增加的情形(如圖3)。在此因素之下,欲使嚇阻戰略增加其效果,除了政治等方面的經營與建立軍事實力之外,對於誤判的情形亦必須掌握。在積極的手段上,要設法使被嚇阻者增加和平面向的判斷結果;在消極的手段上,要阻止被嚇阻者減少戰爭面向的判斷結果。某些嚇阻者運用欺騙、誇大、吹噓自我實力的方法,即可能誤導進而阻止被嚇阻者的侵略行為。譬如早期對中共之研究:中共對信心建立措施,採取謹慎的態度,……中共對信心建立措施所希望達成的軍事透明度目標,感到特別不適應。中共認爲明度

用來嚇阻潛在敵人的工具,對軍事能力較弱 的國家而言,虛虛實實反而更能達到嚇阻的 功效。^{註元}

同樣的,運用各種不同面向的情報蒐集 與研判,以及藉由單方面的演習、武力展示、決心的宣示等等,及雙方的對話溝通、 建立互信機制,避免誤判,對於嚇阻與被嚇 阻者在理性的決策上,將具有一定程度的影響。

三、建立對手和平利益的期盼

在利益點的判斷方面仍有許多複雜可探 討的情形,於此不再深入研究。綜上所述, 嚇阻者欲達到嚇阻的目的,不希望與對方爆 發衝突或戰爭,並非一昧的增加軍備而已, 有時增加軍備的企圖反倒引來立即的戰爭危 險,除非嚇阳者能瞬間擁有使對方產生絕對 巨大戰爭損失的軍備(如核武器)及確有使 用成功的機率 (使得 $Ra=-\infty$, $Vp=\infty$),否 則在加強軍備之前,應先考量給敵對國帶來 和平利益的期盼,以化解敵意爲目標或將更 爲實際。尤其,若以爲現下的和平,是來自 於軍事嚇阻手段的奏效,或者認爲只增加軍 備而忽略其他作為,就絕對可以降低戰爭發 生的機率,這種一廂情願的想法是非常不理 智的,在研究「嚇阻」這個議題時,必須予 以認清。

柒、結 論

其實嚇阻有沒有效是由被嚇阻者決定 的,在還沒發生戰爭以前,嚇阻戰略依然持 續推展,被嚇阻者若不發動戰爭,就容易給 人嚇阻功能彰顯,嚇阻戰略成功的感覺。然

^{註元} 王元綱,〈中共對兩岸信心建立措施之態度:兼論信心建立措施的侷限性〉,發表於「我國國防安全危機預判及信心建立措施之研究」學術研討會(臺北力霸皇冠大飯店國際會議廳:我國國防安全危機預判及信心建立措施之研究學術研討會籌備會,1992年11月19日),頁VIII-6。

而未發生戰爭,是否因嚇阻戰略所致?被嚇阻者沒有發動攻擊,事實上不一定是因爲嚇阻者運用其認爲的嚇阻手段所造成的功效,當然還有被嚇阻者本身價值觀的認定或其他因素等問題,而難以定論。

在現實世界裡,無論事前嚇阻或事後防衛與報復,經常因雙方對彼此意圖的不了解,或任何一方的一意孤行,而出現非理性的行為,因此爆發了衝突或戰爭。對於此種非理性的因素,實難去加以研究。但基本上,稱對手做出了所謂理性的判斷,是基於自己理解對手的行為模式,而稱對手非理性的行為,卻只是自己無法掌握或了解對手罷了。

在這樣的情形下,我們如何致力於嚇阻 戰略呢?如何成功而有效地達成嚇阻?嚇阻 的功效不是絕對値的問題,而是機率、可靠 度與未來情勢研判等的問題。站在防止戰爭 的出發點上,應該盡最大的努力,使嚇阻的 可靠度提高,避免誤判,並在不影響本身權 益下,積極尋求給予被嚇阻國和平的利益與 期待,這才是積極而正確的作法。就前述本 益判斷的邏輯模式,要能成功有效地操作嚇 阻戰略,研提了以下三個面向:

- 一、降低被嚇阻者<mark>發動攻擊的報酬:提</mark> 升自我軍事能力及堅強抵抗意志。
- 二、建立正確的臨界線:了解彼此政治 企圖,加強情蒐、溝通及建立軍事互信機 制。

三、給予對手和平利益的期盼:避免造成對手安全困境,多層面地增進彼此未來的 利益,共同朝向和平努力。

雖然阻止戰爭必須在多個面向上經營,但絕對不可否認增強軍備的必要性。審視圖4即可看出,當嚇阻者軍備強大,被嚇阻者發動戰爭的利益是負值的時候,大部分的時候(約四分之三的面積)會處在和平的情況。但如果和平的利益喪失,維持和平的成本過高,就仍可能(約四分之一的面積)會落入戰爭的情境。因此,除了軍事以外,必須在政、經、心各層面上來努力,以增加彼此間和平的利益。最後,仍必須提醒的是,如果在政、經、心的努力都無法達到預期效果,最後就只剩下軍事上的保障了。

收件:99年01月20日 修正:99年01月25日 接受:99年03月22日

作者簡介

黄文龍上校,海軍官校75年班、國防大學海軍學院89年班、國防大學戰爭學院96年班;現任職於國防大學海軍學院海軍作戰組教官。

