

戰車排、連暨戰鬥隊隊形之變換與運用

中校主任教官 王文夏

摘 要

- 一、本文章主要是在針對裝甲部隊連(含)以下單位戰鬥隊形之運用、方向變換、隊形車距並說明其優、缺點。
- 二、連(含)為最小的戰鬥單位，其主要戰鬥乃是射擊與運動的連繫，並藉由隊形運用觀念可讓裝甲兵幹部了解使用之時機。
- 三、戰車排、連戰鬥隊形之運用，乃是戰鬥指揮官發揮戰場靈敏的反應及對地形地物之運用，故希望對組、排、連級基層幹部能有所助益。

壹、前言

孫子兵法第五篇~兵勢篇有云：「凡治眾如治寡，分數是也。…」，其論及的就是部隊的編組，即是運用兵力來實施隊形的變換。但就一個戰車排、連變化各種戰鬥隊形，則須依任務、敵情且適於地形，從戰場實況眼光、有效掌握部隊、同時發揚火力，來達成指揮官賦予任務；故小部隊戰鬥一切作為均環繞於『射擊與運動之連繫』。現就排、連戰鬥隊形基本運用模式之研究概述如後，冀求指教並俾供教育之參考。

貳、戰鬥隊形運用一般要領

一、戰鬥隊形運用之目的

- 1.利於指揮掌握，避免混亂，以發揮統合戰力。
- 2.加強火力效果，確保攻擊速度及各車間之相互支援與掩護。

3.明確律定各車搜索、警戒責任區，維護攻擊間之安全。

二、方向及隊形之變換¹

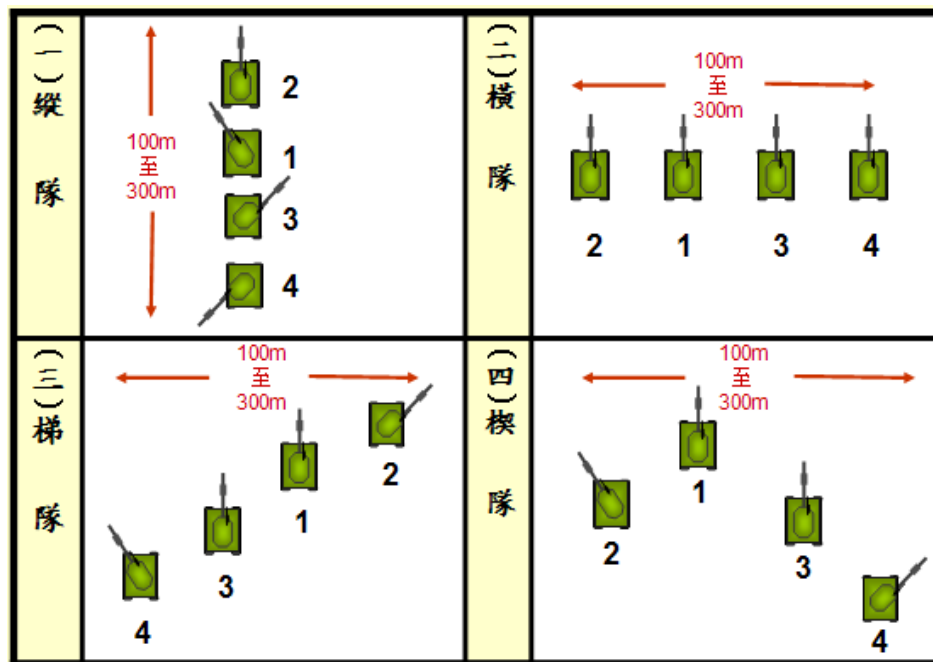
排、連隊形變換，乃因應地形及敵情之改變，以指揮組(排長車)之方向為基準或依據地形、敵人進犯方向來指示，變換為另一種戰鬥隊形，而其他各車(排)則按照其所需之速度與方向，逐漸變換至新的位置，變換中應避免停止及突然變換方向。

三、隊形車距²

戰車排(連)戰鬥隊形各排(車)之間隔、距離，通常依據敵情、地形、能見度及可用之兵力等因素而定，通常車與車之間距離為 50 至 100 公尺，排與排之間距離不得少於 100 或多於 300 公尺

四、戰車排戰鬥隊形

(一)基本隊形

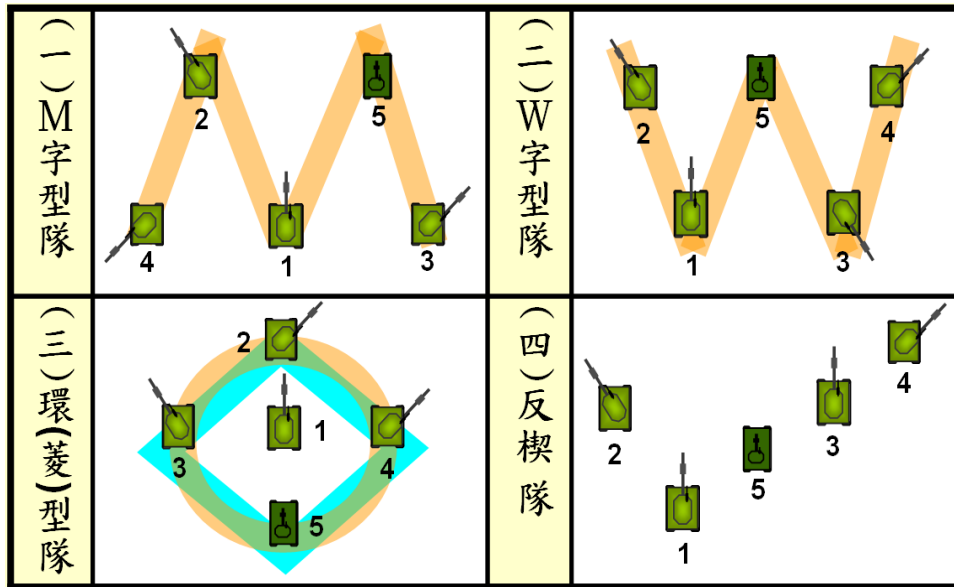


◆資料來源：本研究自行繪製

¹ 陸軍—017—6，戰車排(單車組)教範，陸軍總司令部印頒，民77年11月1日，第4—80頁。

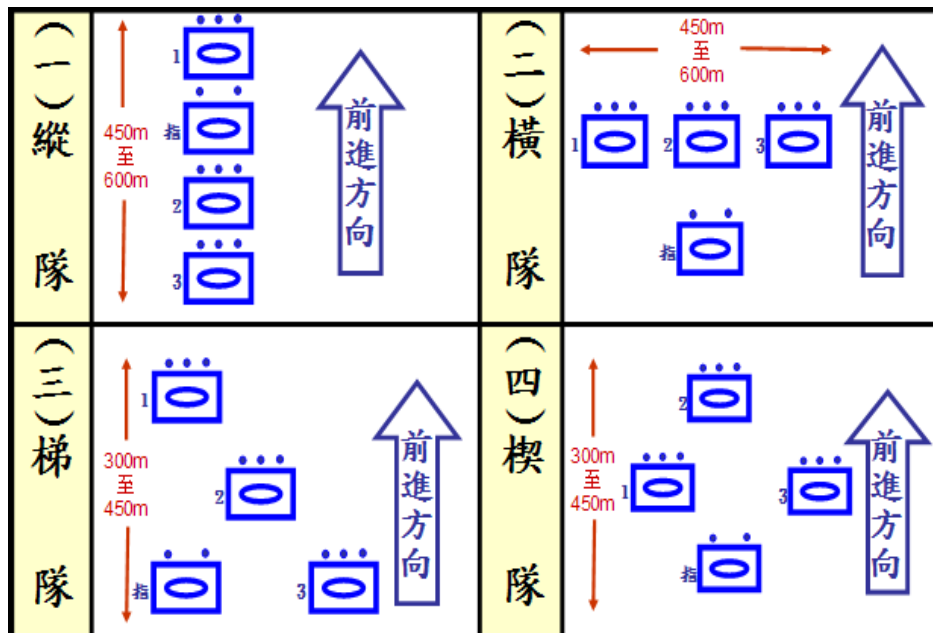
² 戰車排(單車組)教範，陸軍總司令部印頒，民84年12月15日，第4—41至4—48頁。

(二)戰車（加強）排運用隊形(配屬一個裝步班)³



◆資料來源：本研究自行繪製

五、戰車連基本隊形

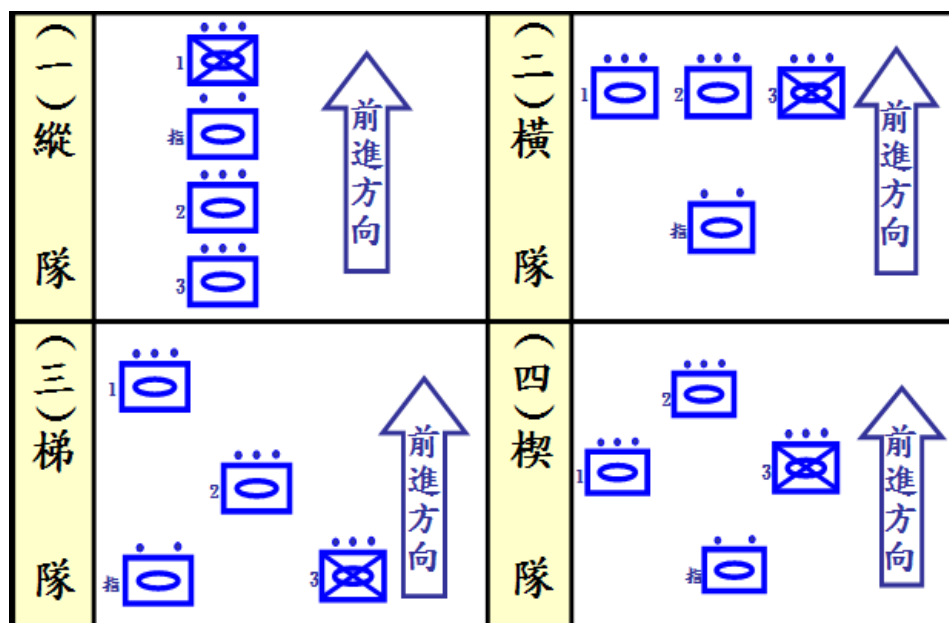


◆資料來源：本研究自行繪製

六、戰車戰鬥隊戰鬥隊形

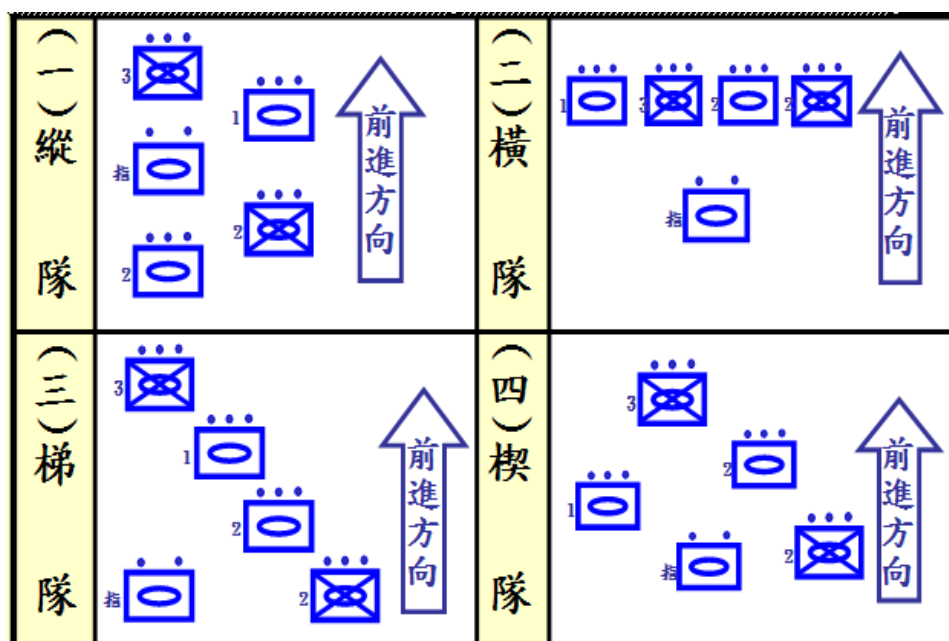
³ 出自「中國陸軍的裝甲兵」；實施戰車排連營戰鬥教練心得，黃彥夷先進，民44年7月出版，第5卷，第5期，第10~11頁。

(一) 戰鬥隊轄 2 戰 1 步排戰鬥隊形



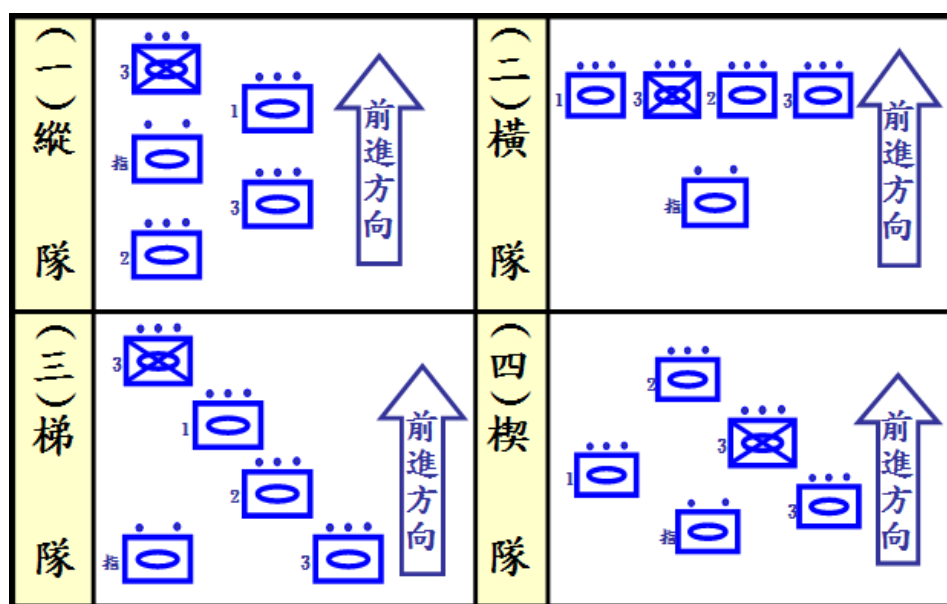
◆資料來源：本研究自行繪製

(二) 戰鬥隊轄 2 戰 2 步排戰鬥隊形



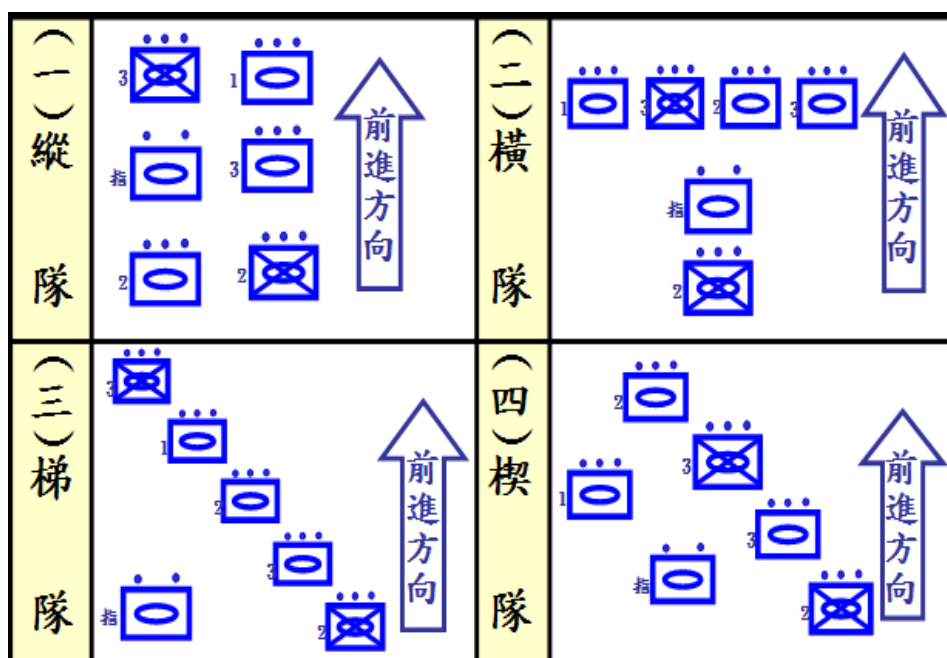
◆資料來源：本研究自行繪製

(三) 戰鬥隊轄 3 戰 1 步排戰鬥隊形



◆資料來源：本研究自行繪製

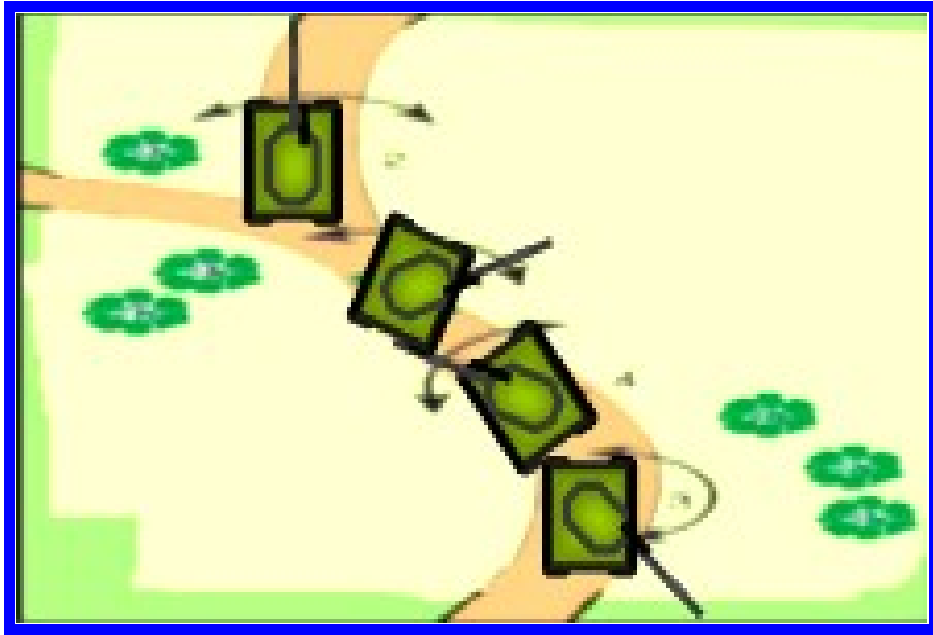
(四) 戰鬥隊轄3戰2步排戰鬥隊形



◆資料來源：本研究自行繪製

參、各種戰鬥隊形使用之時機

一、戰車排~縱隊



◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第 1~11 頁。

◎運用時機：

1. 攻擊縱深目標時。
2. 敵情不明時。
3. 能見度不良，為獲得有效之掌握時。
4. 最適用於接敵運動，濃霧下運動，和通過隘路、密林等地區。

※優點：

1. 兩側警戒良好，且能充分發揮側方火力。
2. 便於指揮掌握，並在運用上富有彈性。
3. 能迅速變換其它隊形。
4. 具有持續之戰鬥力。

※缺點：較難發揚正面火力。

二、戰車排~橫隊



◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第 1~11 頁。

◎運用時機：

1. 攻擊有限目標時。
2. 向目標衝鋒攻擊時。
3. 擔任掩護部隊時。
4. 通過煙幕地區或山脊線時。

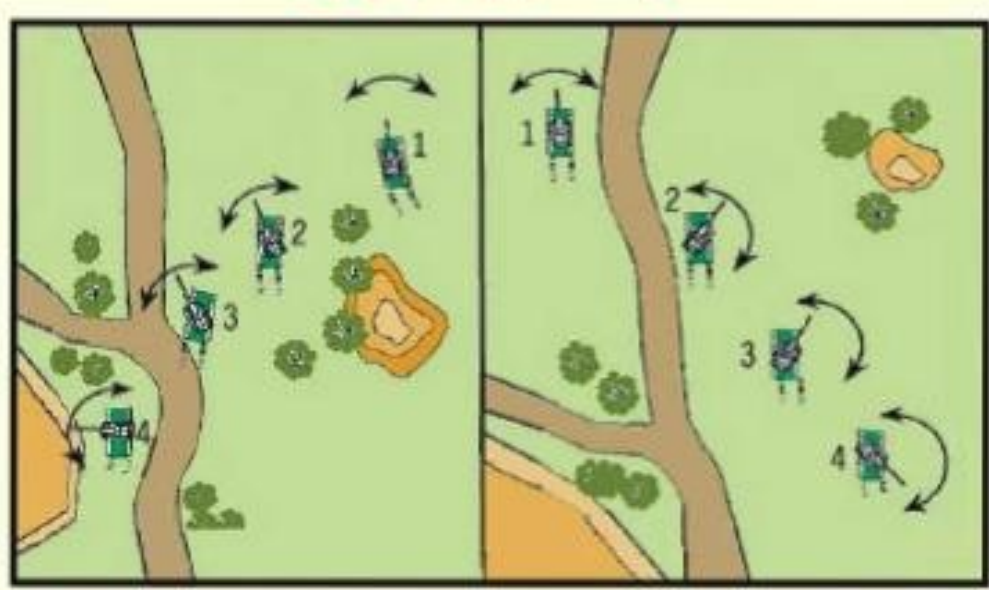
※優點：

對前方和後方均能發揮最大火力。

※缺點：

1. 掌握困難，對側方不能發揚火力。
2. 縱深小、缺乏持續戰鬥力。

三、戰車排~梯隊⁴



◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第 1~12 頁。

◎運用時機：

掩護側翼時。

※優點：

- 1.對前方及成梯隊的側翼能發揚強大火力。
- 2.保有持續戰力。

※缺點：

掌握較困難，且僅能用於較小部隊。

⁴ 陸軍(戰) —20—4—3，戰車連(排)教則，陸軍總司令部印頒，民62年12月1日，第87~101頁，戰鬥編組與戰鬥隊形。

四、戰車排~楔隊（人字）



◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第1~13頁。

◎運用時機：

- 1.行接敵運動或攻擊前進時。
- 2.地形開闊（或起伏不大）時。

※優點：

- 1.對前方及側翼能發揚火力。
- 2.排長位於前方，可有效掌握敵情，並可獲得友軍掩護。
- 3.可保有持續戰鬥力和側翼安全。
- 4.射擊與運動迅速。

※缺點：

無顯著的缺點。

五、戰車排~反楔隊(V型)⁵



◆資料來源：本研究自行繪製

◎運用時機：

地形開闊但敵情不明時。

※優點：

- 1.排長位於後方，狀況有利可直起衝上任排之先頭，能保有持續戰力。
- 2.最適於射擊與運動。
- 3.指揮掌握容易。
- 4.對前方發揮織盛力，同時亦能顧及兩側 敵情狀況。

※缺點：

無顯著的缺點。(不能在排之先頭領導前進)

⁵ 出自「中國陸軍的裝甲兵」；實施戰車排連營戰鬥教練心得，黃彥夷先進，民44年7月出版第5卷，第5期，第10~11頁。

六、戰車排~M 字型隊⁶



◆資料來源：本研究自行繪製

◎運用時機：

- 1.敵情不明時。
- 2.地形可行兩線配置時。
- 3.攻擊縱深目標時。

※優點：

- 1.指揮掌握較容易。
- 2.可保有持續戰鬥力。
- 3.兵力運用富有彈性可行梯次攻擊。

※缺點：

- 1.火力發揚受限。
- 2.隊形變換困難。

⁶ 出自「中國陸軍的裝甲兵」；實施戰車排連營戰鬥教練心得，黃彥夷先進，民44年7月出版第5卷，第5期，第10~11頁。

七、戰車排~W 字型隊⁷



◆資料來源：本研究自行繪製

◎運用時機：

- 1.敵情不明時。
- 2.地形可行兩線配置時。
- 3.攻擊縱深目標時。

※優點：

- 1.指揮掌握容易。
- 2.兵力運用富有彈性。
- 3.兵力運用富有彈性可行梯次攻擊。

※缺點：

- 1.火力發揚受限。
- 2.隊形變換困難。

⁷ 出自「中國陸軍的裝甲兵」；實施戰車排連營戰鬥教練心得，黃彥夷先進，民44年7月出版第5卷，第5期，第10~11頁。

八、戰車排~環（菱）型隊⁸



◆資料來源：本研究自行繪製

◎運用時機：

- 1.敵情不明或獨立作戰時。
- 2.地形複雜或因應地形需要。
- 3.戰鬥中疏散停止或暫息時。

※優點：

- 1.指揮位居中央，以期掌握確實。
- 2.提供良好之四周警戒，兵力運用較富彈性。

※缺點：

- 1.火力發揚受限。
- 2.隊形變換困難。

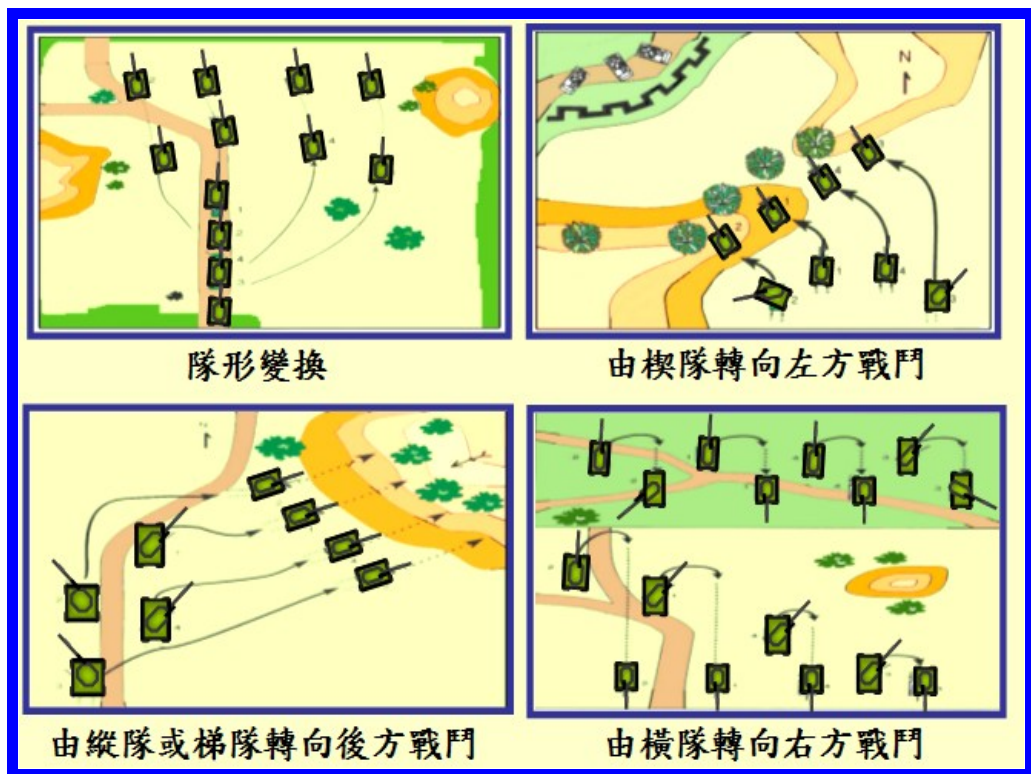
九、戰車排隊形及方向變換

⁸ 源自美陸軍部本部1987年10月7日，戰車排，陸軍總司令部譯印，民80年12月30日，第2-10頁。

變換隊形必須以最少的時間，且不喪失原有機動及遠離前進軸線之原則下，迅速完成。通常無需借助無線電，而以簡單之手旗、手勢或其他信號即可傳達命令。

※方向變換通常因應敵情及地形之改變而運用，通常以排長車之方向為基準或依據地形、敵人進犯方向來指示各車變換至相關位置。

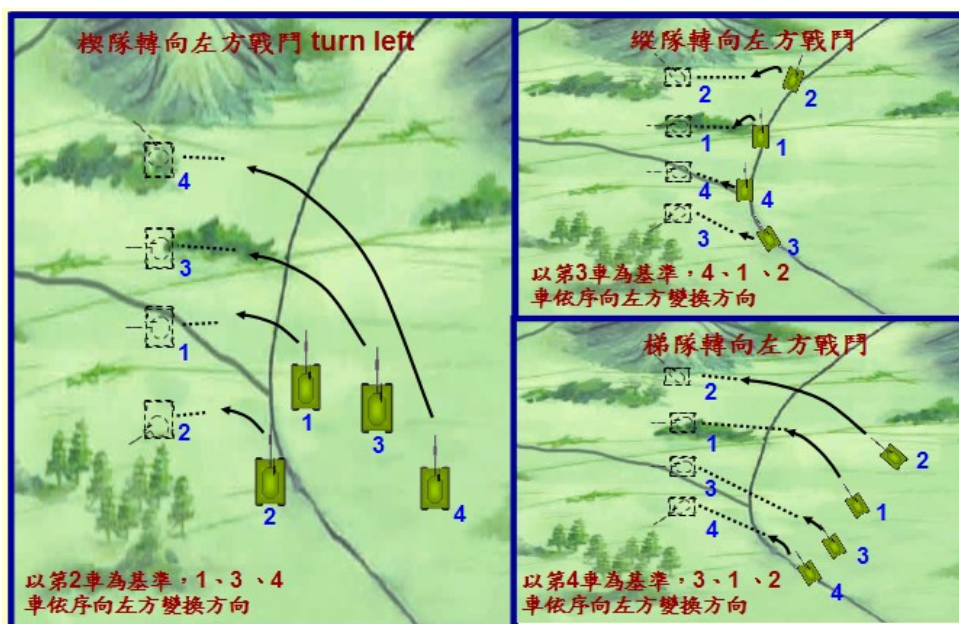
※排隊形及方向變換範例⁹如下



◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第 1~13 頁。

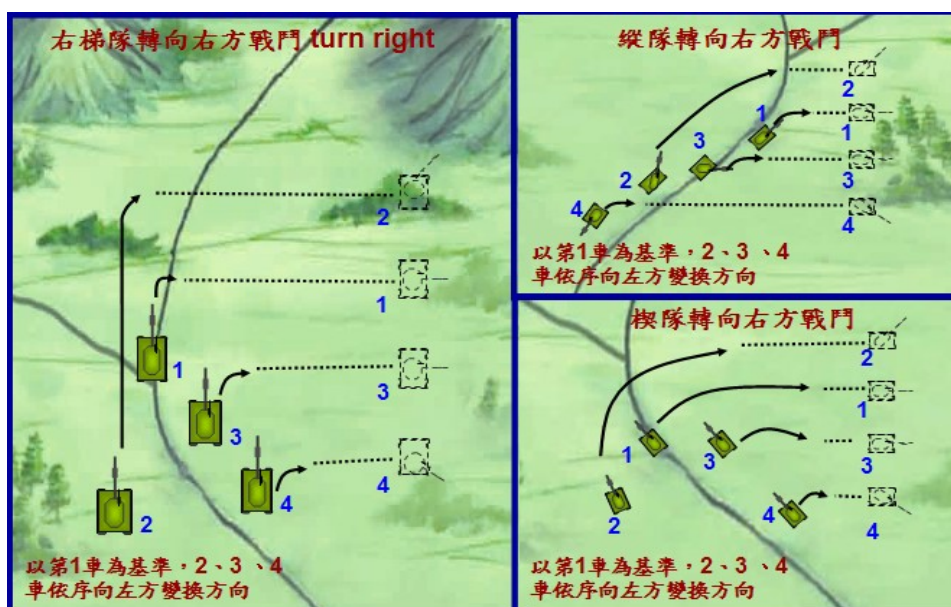
⁹ 源自美陸軍部本部 1987 年 10 月 7 日，戰車排，陸軍總司令部譯印，民 80 年 12 月 30 日，第 3-10 至 3-16 頁。

※排隊形及方向變換範例~向左戰鬥¹⁰



◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第 1~14 頁。

※排隊形及方向變換範例~向右戰鬥¹¹

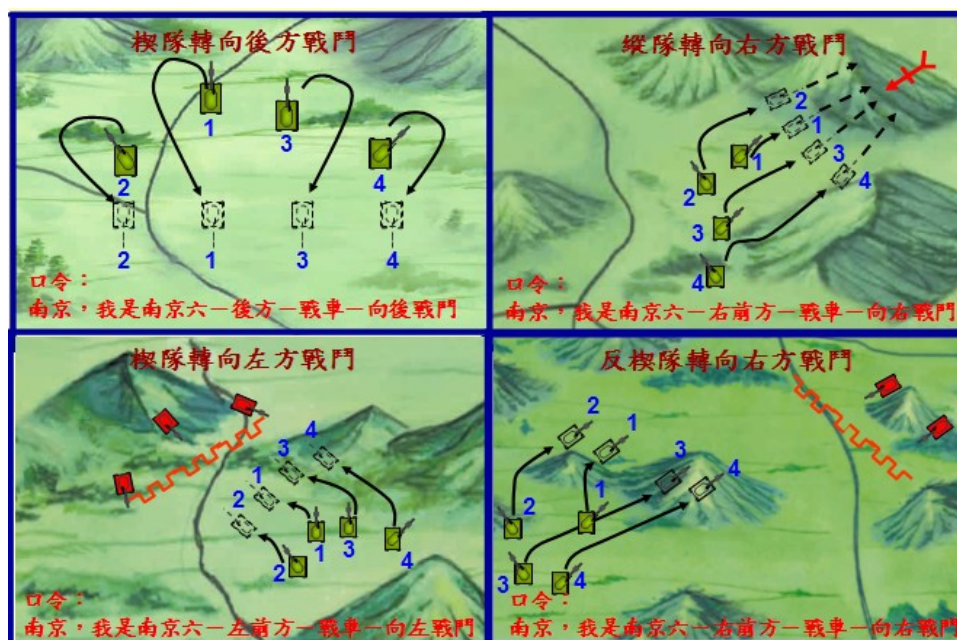


◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第 1~14 頁。

¹⁰ 源自美陸軍部本部 1987 年 10 月 7 日，戰車排，陸軍總司令部譯印，民 80 年 12 月 30 日，第 3-10 至 3-16 頁。

¹¹ 源自美陸軍部本部 1987 年 10 月 7 日，戰車排，陸軍總司令部譯印，民 80 年 12 月 30 日，第 3-10 至 3-16 頁。

※排隊形之變換戰鬥行動口令範例



◆資料來源：參考戰車排作戰教則，第 1~15 頁。

肆、戰車戰鬥隊之隊形變換與運用

一、戰車戰鬥隊編組型態¹²

(一)編組要領：

由 1 個連部及 2 至 5 個戰鬥排編成之單位，一律稱為「戰鬥隊」。

(二)編組番號：

凡以戰車為主編成之戰鬥隊，該連連長即為該戰鬥隊長，其原屬之番號即用以代替該戰鬥隊之番號，如「戰車第一戰鬥隊」。

(三)編組型態：

任務編組並非一成不變亦無定型，宜適應狀況，掌握有利機勢，適時予以調整，通常營(特遣隊)對連(戰鬥隊)之任務編組有改變時，戰鬥隊對各戰鬥排之編組亦可能隨之有所改變。

¹² 戰車營連(特遣隊、戰鬥隊)教則，民 77 年 12 月 16 日，第 3-9 至 3-17 頁。

(1)主從編組(3戰1步、3戰2步、2戰1步)

(2)平衡編組(2戰2步、1戰1步)

二、戰車戰鬥隊編組時機與運用¹³

(一)以戰車為主編成之時機：

- 1.地形開闊，適宜戰車越野運動。
- 2.需發揮機動、速度及震撼力時。
- 3.與空降(空中機動)部隊會師時。
- 4.可望迅速擴張戰果時。
- 5.追擊時。
- 6.敵反裝甲能力較薄弱時。
- 7.任反空降、反空中機動作戰之掃蕩部隊。
- 8.於核子感染地區作戰時。

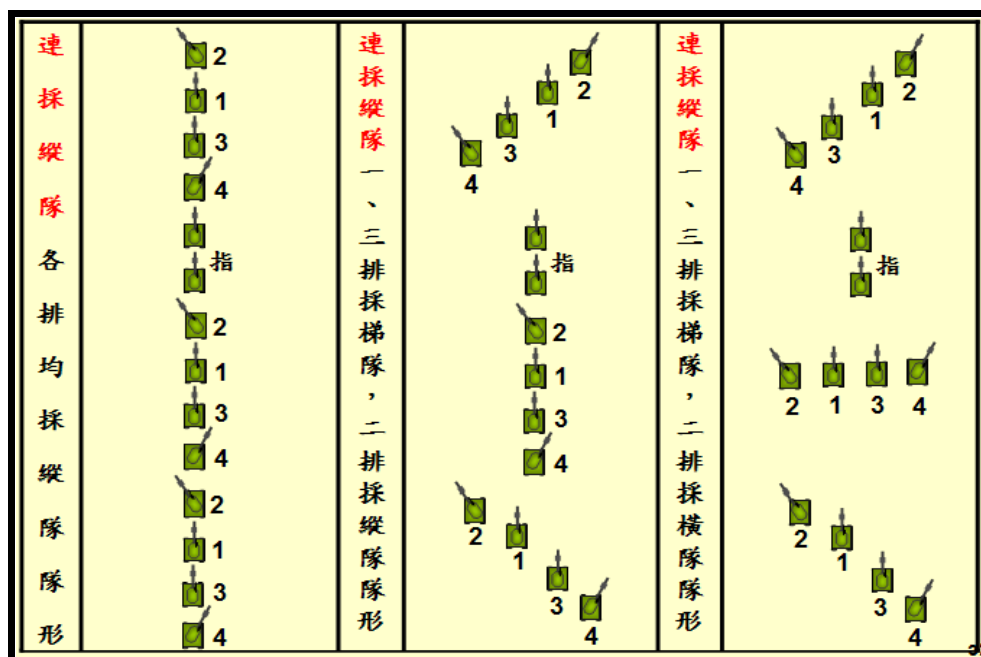
(二)平衡編成之時機：

- 1.敵情不明，須保持較大之彈性時。
- 2.正面過於廣闊時。
- 3.戰備整備及平日訓練時。

(三)戰鬥隊之各排，通常不再分割或相互配屬使用；若擔任特殊任務及參加特殊狀況下作戰必須相互密切協同作戰時，可依需要以班(組)相互編配使用，切忌行單車相互編配。

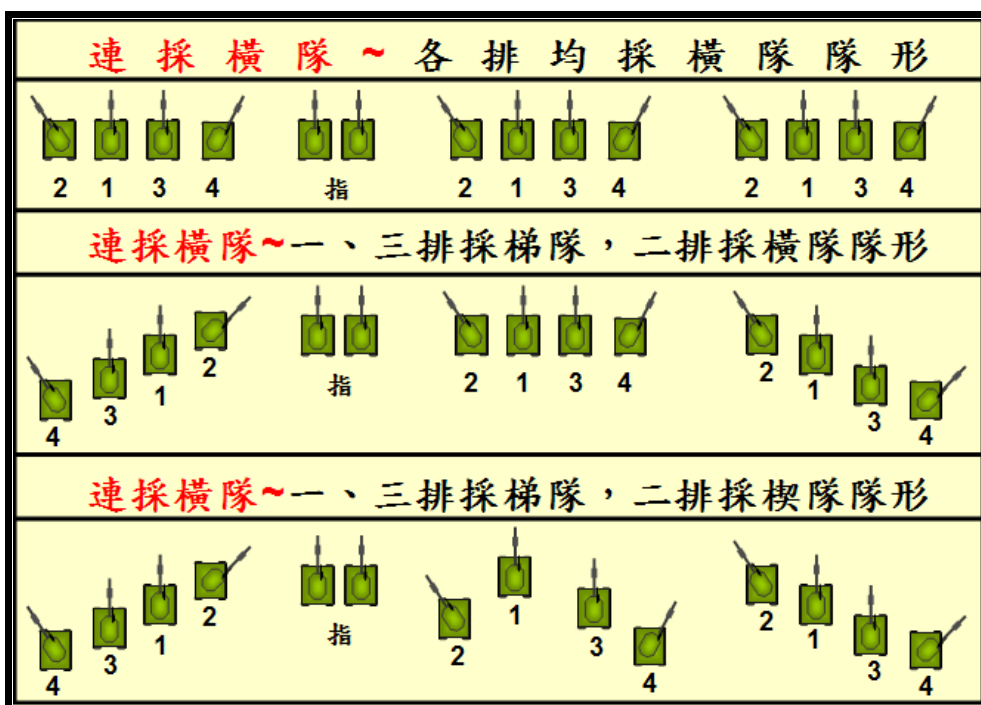
※戰車連各戰鬥隊形變換範例~縱隊

¹³ 戰車營連(特遣隊、戰鬥隊)教則，民77年12月16日，第3—9至3—17頁。



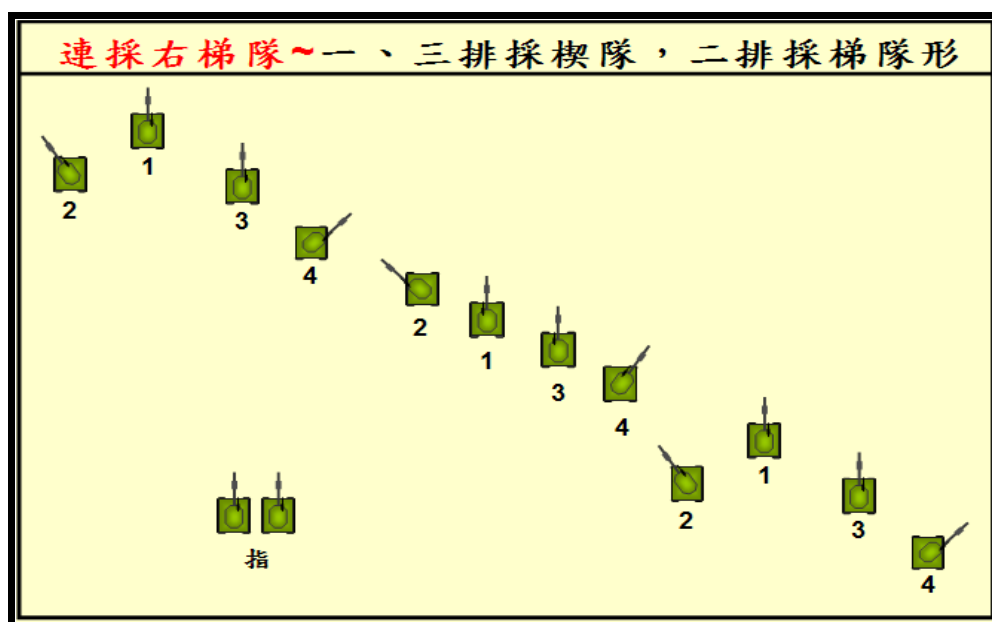
◆資料來源：本研究自行繪製

※戰車連各戰鬥隊形變換範例~橫隊



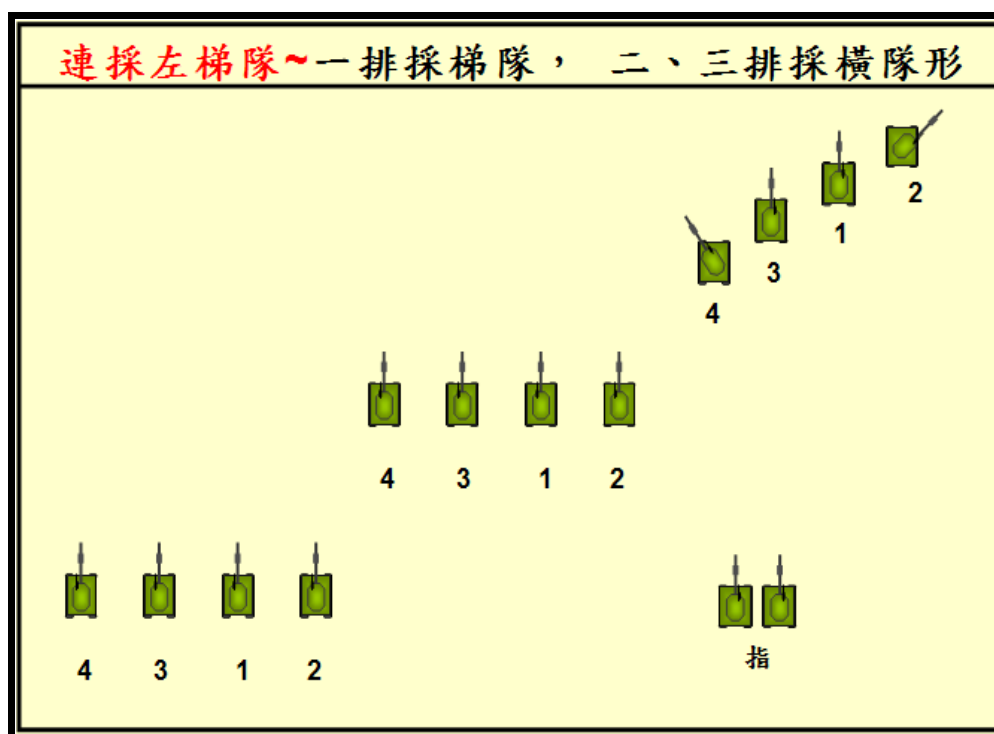
◆資料來源：本研究自行繪製

※戰車連各戰鬥隊形變換範例~右梯隊



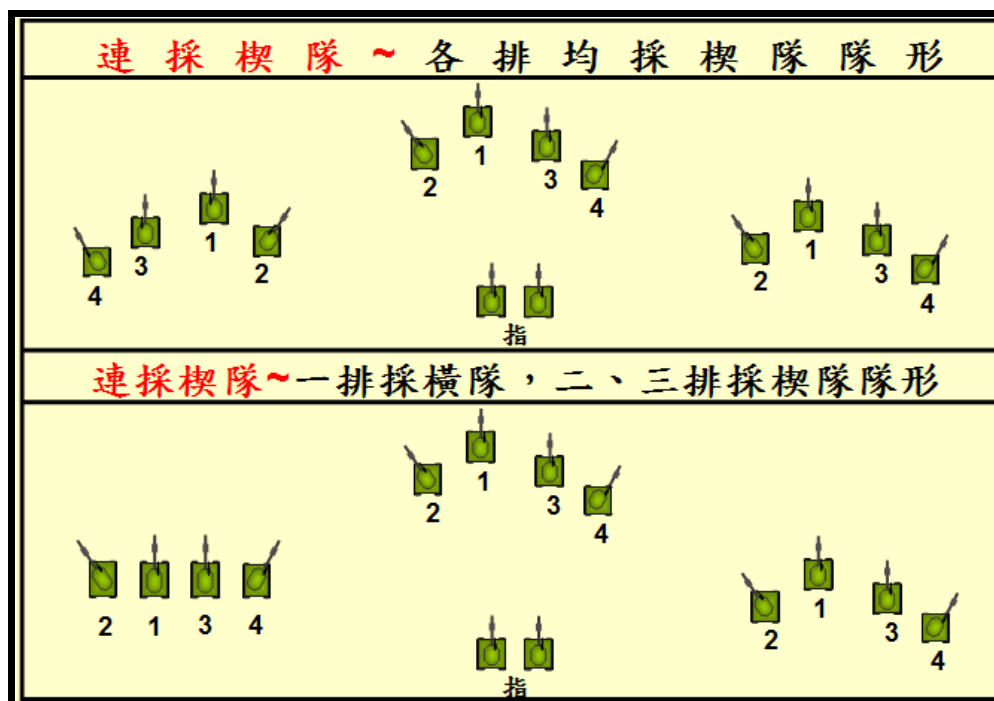
◆資料來源：本研究自行繪製

※戰車連各戰鬥隊形變換範例~左梯隊



◆資料來源：本研究自行繪製

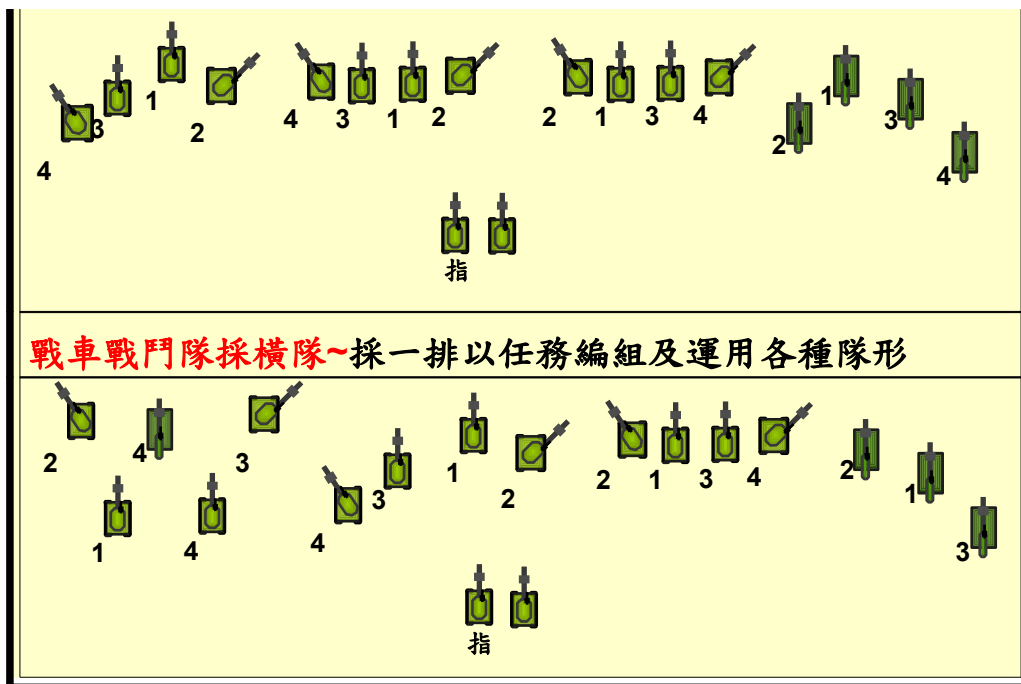
※戰車連各戰鬥隊形變換範例~楔隊



◆資料來源：本研究自行繪製

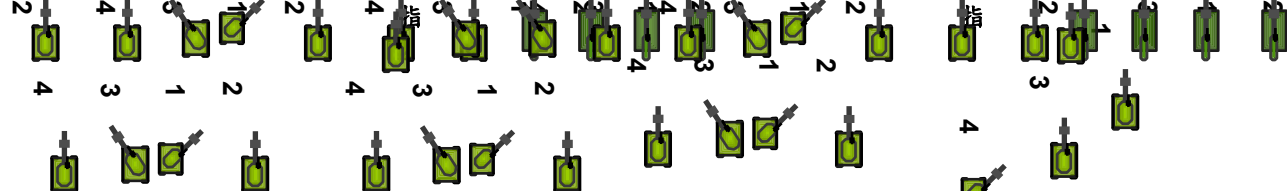
※戰車戰鬥隊(3戰1步排)各戰鬥隊形變換範例~橫隊

戰車戰鬥隊採橫隊~一、二排採橫隊，三排及裝步排採楔隊



◆資料來源：本研究自行繪製

※戰車戰鬥隊(3戰1步排)各戰鬥隊形變換範例~縱隊



戰車戰鬥隊採二路縱隊隊形	4	戰車戰鬥隊採二路縱隊隊形，運用各種隊形	
--------------	---	---------------------	--

◆資料來源：本研究自行繪製

※戰車連基本隊形變換種類計算範例

(一)戰車連（排 x3）戰鬥隊形變換種類計有：5 種

- 橫隊、縱隊、左梯隊、右梯隊、楔隊
- (二)戰車排戰鬥隊形變換種類計有：5 種
- 橫隊、縱隊、左梯隊、右梯隊、楔隊
- (三)指揮組戰鬥隊形變換種類計有：4 種
- 橫隊、縱隊、左梯隊、右梯隊

各排、組在戰車排、連架構下變換後，共形成 2500 種連戰鬥隊形，計算公式如下：

$$5(1 \text{ 排}) \times 5(2 \text{ 排}) \times 4(\text{指揮組}) \times 5(3 \text{ 排}) = 500 \sim \text{【連縱隊】}$$

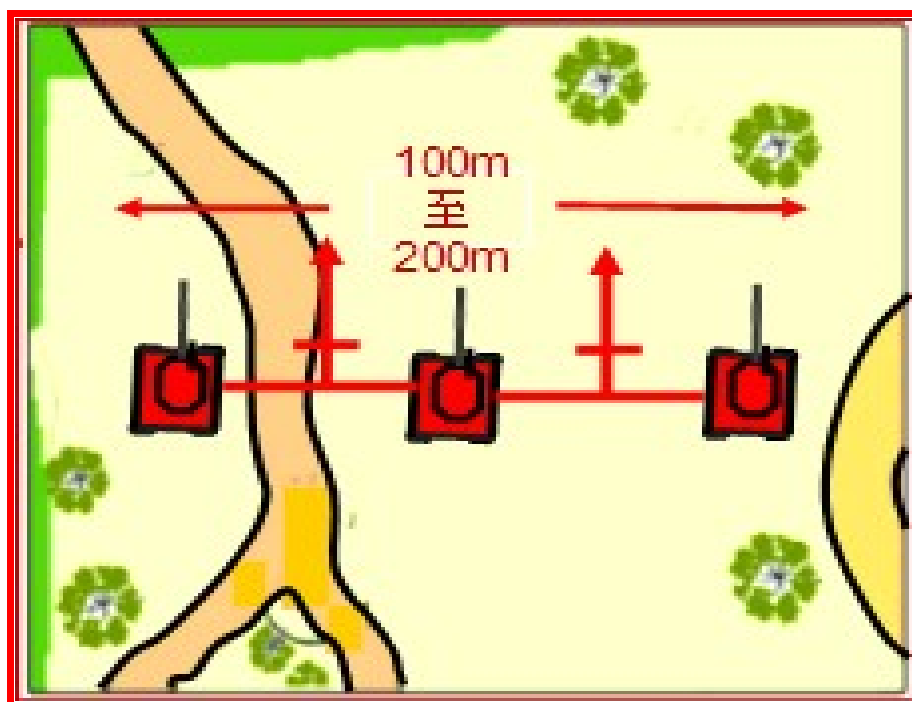
$$500 \times 5(\text{連隊形種類}) = 2500(\text{種})$$

故隊形種類配合地形及變換時機，是極具豐富之彈性。

伍、共軍坦克戰鬥隊形及我軍因應之道

一、共軍戰鬥隊形

(一)、坦克排~一字隊形¹⁴



◆資料來源：本研究自行繪製

◎使用時機：

- 1.向敵正面衝擊時。
- 2.原地抗擊敵人衝擊時。

※優點：

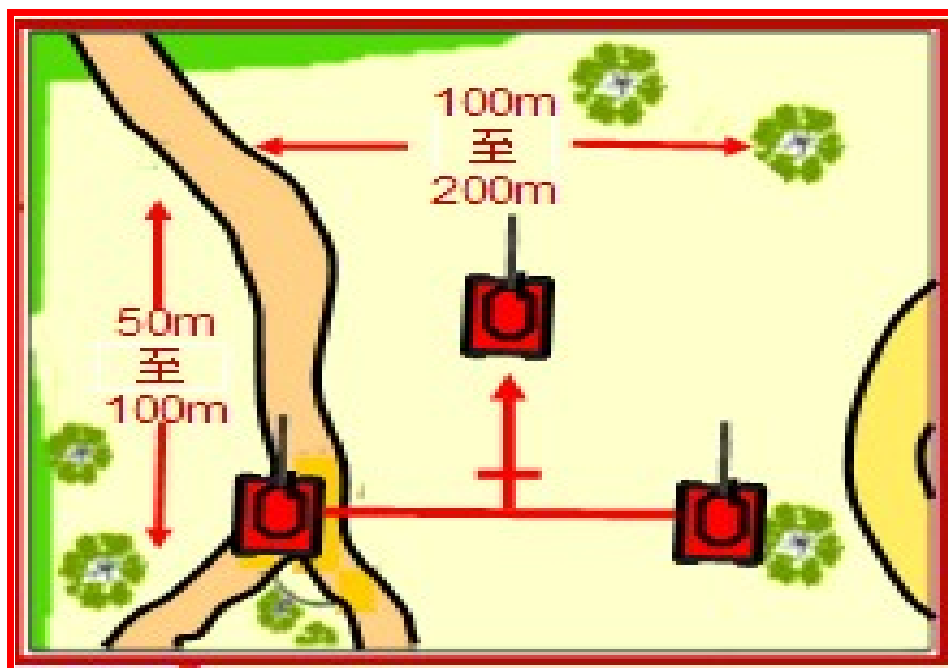
前方後方均能發揚最大火力。

※缺點：

- 1.無縱深、缺乏持續抗擊力
- 2.側方火力發揚受限。

¹⁴ 陸軍—17—11，戰車營連(特遣隊、戰鬥隊)教則，民77年12月16日，第2—27頁。

(二)、坦克排~前三角隊形



◆資料來源：本研究自行繪製

◎使用時機：

- 1.向敵間隙地衝擊時。
- 2.在敵縱深攻擊發展順利時。
- 3.敵防禦前沿凹形地段衝擊時。

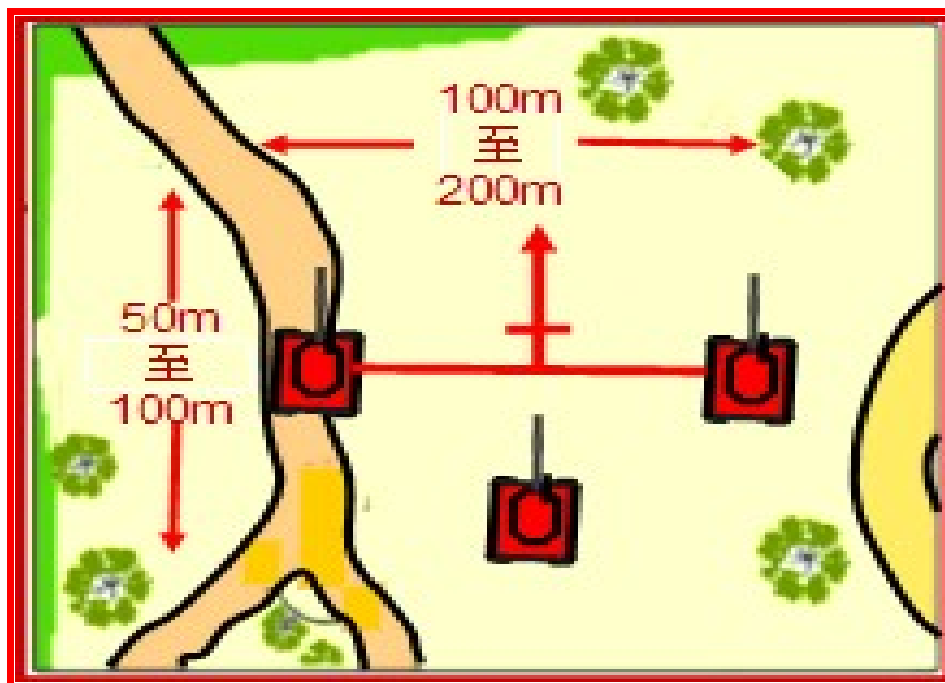
※優點：

- 1.指揮掌握容易。
- 2.射擊與運動迅速。
- 3.可保有持續抗擊力和側翼安全。

※缺點：

可能暴露於敵火瞰制下

(三)、坦克排~後三角隊形



◆資料來源：本研究自行繪製

◎使用時機：

- 1.對攻擊目標實施包圍時。
- 2.進攻地段之中央地形不便於坦克行動時採用。

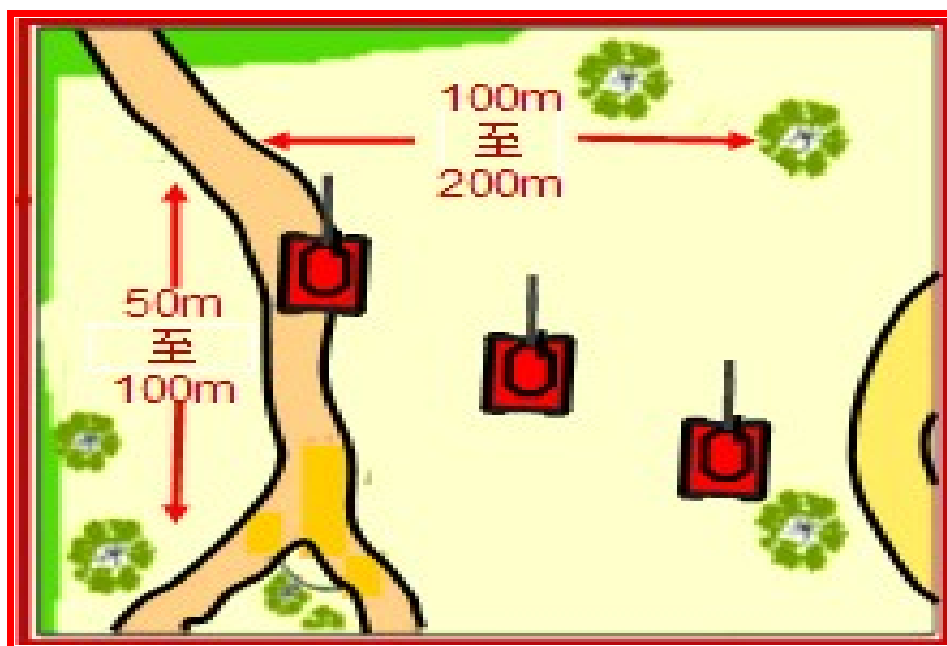
※優點：

- 1.最易指揮掌握。
- 2.射擊與運動迅速。

※缺點：

- 1.進攻時需較大之空間。
- 2.可能暴露於敵火瞰制下。

(四)、坦克排~右梯隊型



◆資料來源：本研究自行繪製

◎使用時機：

- 1.任側翼有敵情顧慮時。
- 2.向敵支撐點迂迴時。
- 3.衝擊中右友軍顯然落後時。

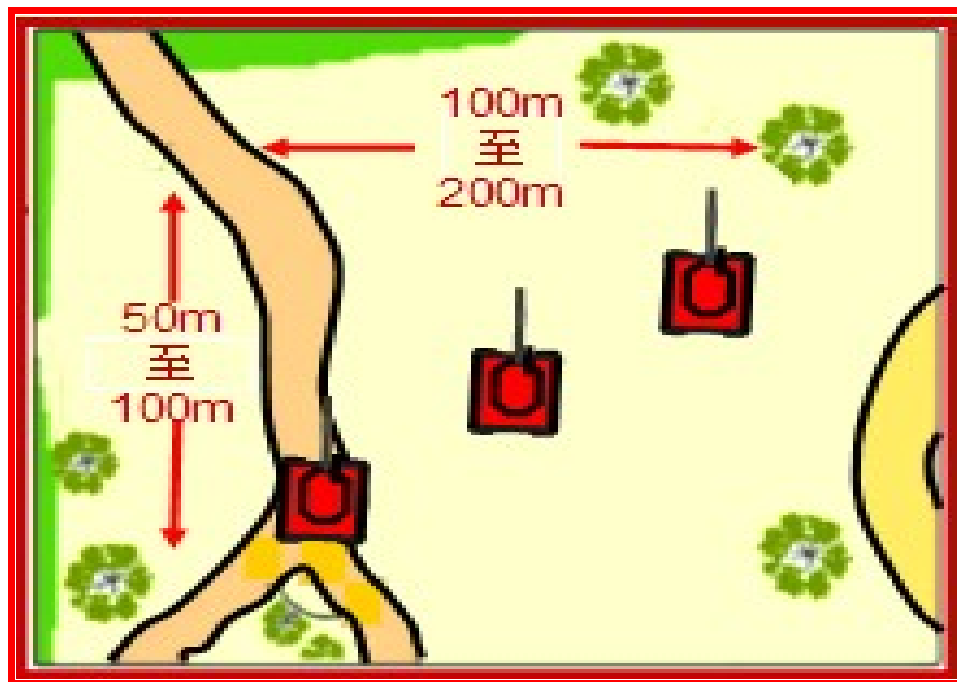
※優點：

- 1.對前方及成梯隊的側翼能發揚強大火力。
- 2.保有持續戰力。

※缺點：

掌握較困難，僅能用連以下部隊。

(五)、坦克排~左梯隊型



◆資料來源：本研究自行繪製

◎使用時機：

- 1.任側翼有敵情顧慮時。
- 2.向敵支撐點迂迴時。
- 3.衝擊中左友軍顯然落後時。

※優點：

- 1.對前方及成梯隊的側翼能發揚強大火力。
- 2.保有持續戰力。

※缺點：

掌握較困難，僅能用連以下部隊。

二、我軍因應之道

(一)善用地形之利

在臺澎防衛作戰中，敵屬渡海實施環形立體登陸作戰模式，故我方乃處「地居之利」，對地形辨認、經營與運用容易，故我可先行預置可用兵力及預判敵人進犯之方向與戰法，再依任務、戰場需要，靈活善用戰鬥隊形變換，予敵迎頭痛擊。

(二)幹部躬身參與

因戰鬥隊形種類與變換，是可以訓練來彌補與加強，然運用之妙，仍須以基層指揮官親身參與，並藉以建立標準之現行作業程序(SOP)，才能臨陣沉著，團結一致，發揮躍騎奪陣之威風，馳在指揮之要，其領導之作用甚大。

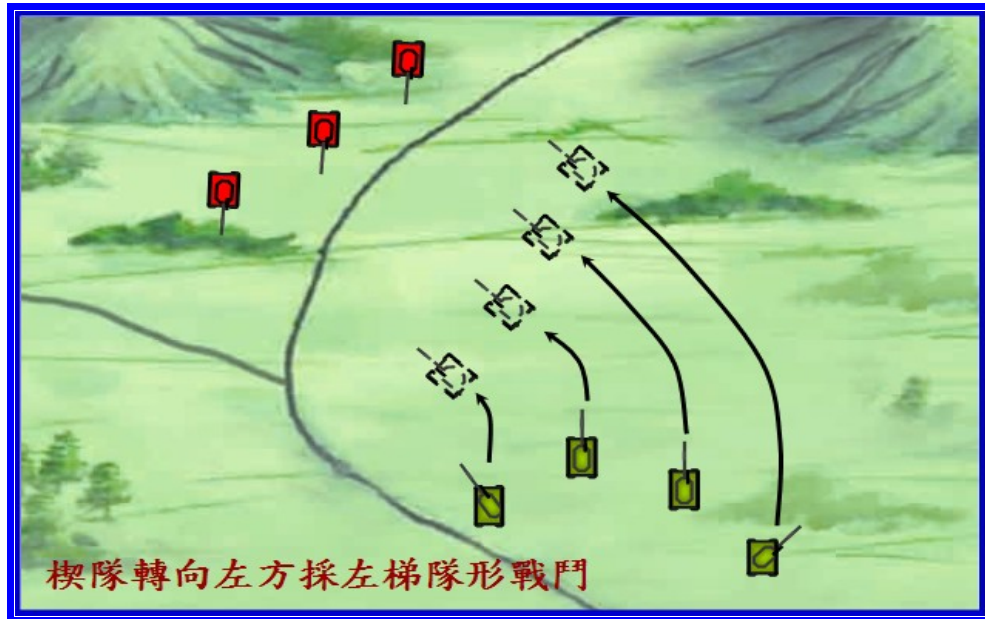
(三)勤訓隊形運用

裝甲部隊依年度訓練計畫，在駐地訓練及專長管道訓練中，因其訓場受限，特須強化沙盤推演、以人代車及縮短距離演練，使其熟悉隊形種類與變換之時機與要領；另在基地訓練時，則以指揮(通信)掌握、實兵、實車演練為要著，並以訓練指揮者靈巧地運用戰鬥隊形。

(四)研擬克敵之策

共軍坦克連(排)戰鬥隊形之變換不外上述五種，其編裝為三三制；而我軍在熟悉地形(戰場)下，應強化乘員協同的單車教練，則可以敵之矛攻其盾，若如敵採左梯隊形，我則因應地形之利，採左梯隊形方式攻之，必得全殲之效。

※與敵發生戰鬥時，排隊形變換範例



◆資料來源：本研究自行繪製

陸、結語

裝甲部隊為因應在戰鬥過程中能保有生存空間，又可立即擊滅敵人，故一個基本戰鬥隊形的運用便由然而生；但戰鬥是必須支持戰術的，戰術也才能指導戰鬥，儘管戰術多高超，若無基本戰鬥力量加以支持的話，那亦是枉然，所以任何作戰，戰鬥力量的發揮，絕對是必然的因素。

古云「運用之妙，存乎一心」，戰鬥隊形之運用乃指揮官發揮其智能與靈敏的反應，依據任務、考量地形及適應戰場需要所做之變化，其最終目的即是戰勝敵人。回憶戰車連(排)在過去國共戰役中，均有輝煌的戰鬥戰史。慶幸本校在前指揮官陳中將及吳中將悉心指導下，將隊史館珍藏之小部隊戰鬥資料，彙印成書~命名「真蹟」，其資料主要以戰車排、連戰鬥為主，敘述各時期戰鬥過程與經驗，對我裝甲部隊極具訓練參考價值，有效提升裝甲幹部之學能。

參考資料：

- 1.黃彥夷先進，「中國陸軍的裝甲兵」；實施戰車排連營戰鬥教練心得，民 44 年 7 月出版，第 5 卷，第 5 期，第 10~11 頁。
- 2.陸軍(戰)－20－4－3，戰車連(排)教則，陸軍總司令部印頒，民 62 年 12 月 1 日，第 87~101 頁，戰鬥編組與戰鬥隊形。
- 3.陸軍－017－6，戰車排(單車組)教範，陸軍總司令部印頒，民 77 年 11 月 1 日，第 4—80 頁，隊形及方向變換。
- 4.陸軍－17－11，戰車營連(特遣隊、戰鬥隊)教則，民 77 年 12 月 16 日，第 3—9 至 3—17 頁。
- 5.陸軍－017－6，戰車排(單車組)教範，陸軍總司令部印頒，民 84 年 12 月 15 日，第 4—41 至 4—48 頁。
- 6.FM17-15，美陸軍部本部 1987 年 10 月 7 日，戰車排，陸軍總司令部譯印，民 80 年 12 月 30 日，第 2-10 頁。

作者簡介

級職：中校主任教官

姓名：王文夏

學歷：陸軍官校 60 期(80 年班)、正規班 90 期、電腦程式應用班 20 期、陸院 90 年班、戰研班 96 年班

經歷：排長、連長、裁判官、研究教官、營長、作戰參謀官、訓練處副處長，現任職於裝甲兵學校指參組主任教官